

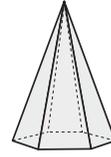
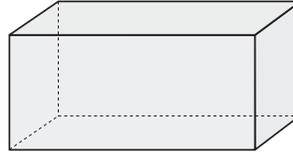
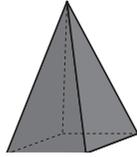
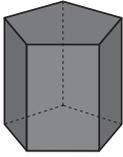
# Prismas y pirámides

Alumno: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

1 Lee estas oraciones y escribe V si es verdadera o F si es falsa.

- Las caras laterales de un prisma son triángulos.
- Las pirámides tienen dos bases.
- Un prisma hexagonal tiene 12 vértices.
- Una pirámide cuadrangular tiene 4 vértices.
- Las bases de un prisma pentagonal son un pentágono.

2 Escribe el nombre de estos cuerpos geométricos



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

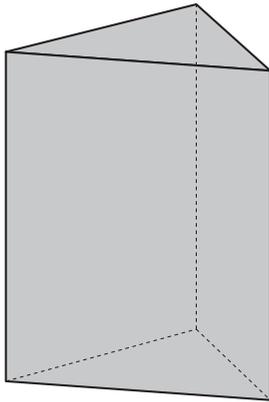
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

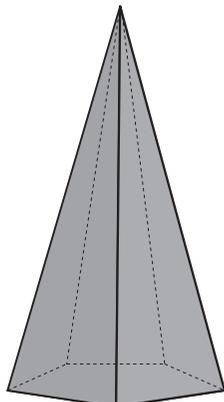
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3 Completa las siguientes tablas.



Nombre	
Vértices	
Aristas	
Bases	
Caras laterales	

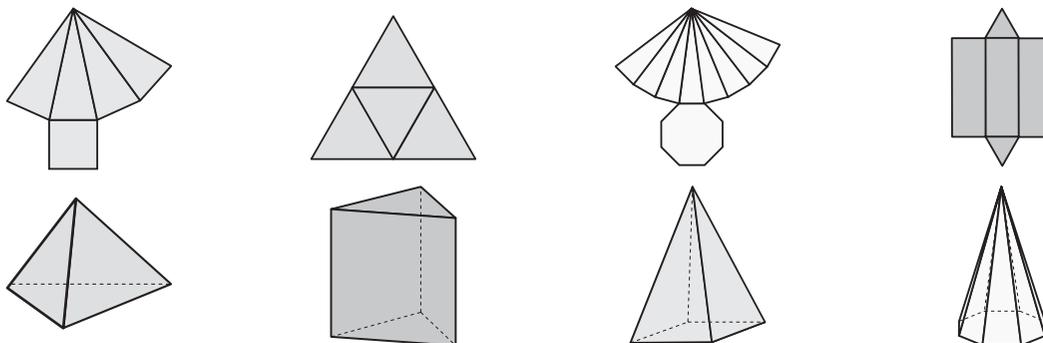


Nombre	
Vértices	
Aristas	
Bases	
Caras laterales	

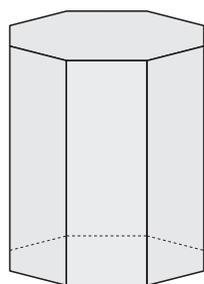
# Prismas y pirámides

Alumno: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

1 Une cada desarrollo plano con el cuerpo geométrico correspondiente.

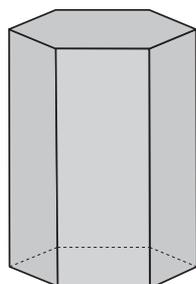


2 Une como en el ejemplo.



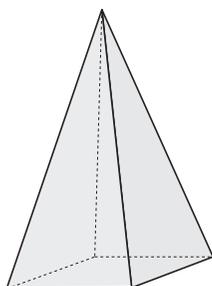
Prisma octogonal

Vértices	7
Aristas	12
Bases	1
Caras laterales	6



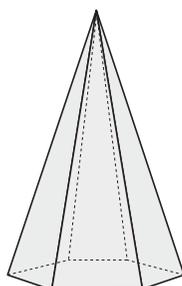
Pirámide cuadrangular

Vértices	16
Aristas	24
Bases	2
Caras laterales	8



Pirámide hexagonal

Vértices	5
Aristas	8
Bases	1
Caras laterales	4



Prisma hexagonal

Vértices	12
Aristas	18
Bases	2
Caras laterales	6

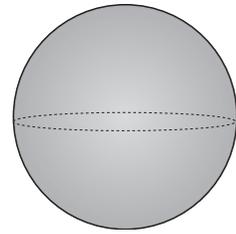
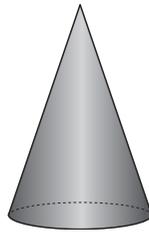
# Cilindro, cono y esfera

Alumno: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

1 Marca con una cruz las oraciones que sean verdaderas y corrige las falsas.

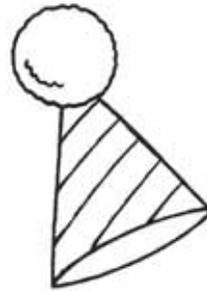
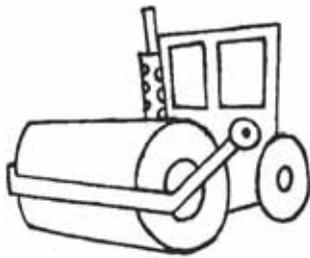
- La esfera no tiene caras laterales. → \_\_\_\_\_
- Los conos tienen un vértice. → \_\_\_\_\_
- Los cilindros tienen dos vértices. → \_\_\_\_\_
- La esfera tiene una base. → \_\_\_\_\_

2 Escribe el nombre de estos cuerpos redondos.

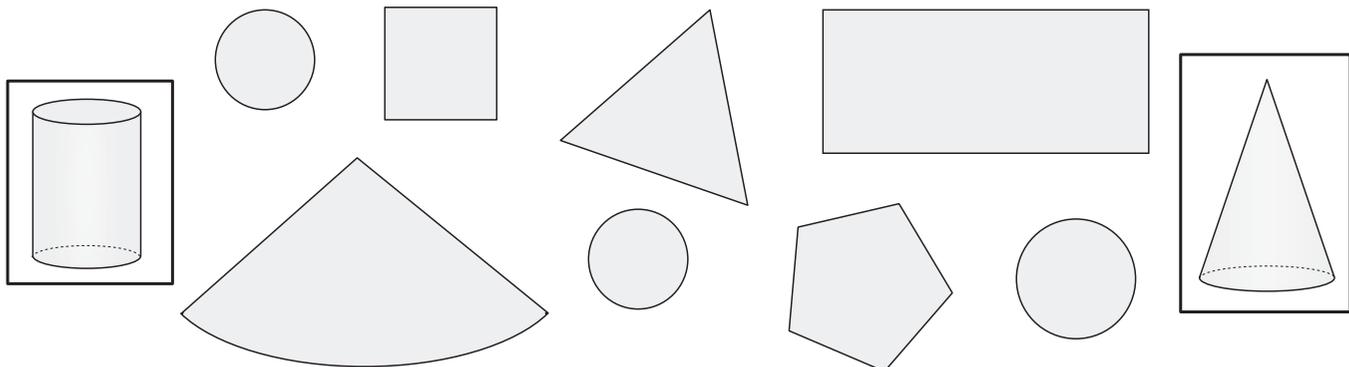


\_\_\_\_\_

3 Colorea de rojo las esferas, de azul los cilindros y de verde los conos.



4 Une los elementos que necesitas para dibujar el desarrollo plano de estos cuerpos redondos.



# Cilindro, cono y esfera

Alumno: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

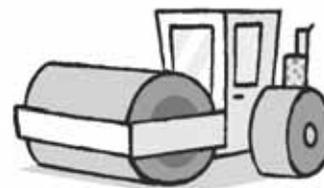
1 Dibuja un cuerpo redondo que tenga vértice.

2 Una pelota avanza 60 cm cuando da una vuelta entera. ¿Cuántas vueltas dará para atravesar un campo de fútbol de 120 m de largo?



► Solución: \_\_\_\_\_

3 El cilindro de una apisonadora avanza 12 metros cada vez que da una vuelta. ¿Cuántos kilómetros ha recorrido si ha dado 1 500 vueltas?



► Solución: \_\_\_\_\_

4 Dibuja dos figuras con un mínimo de seis cuerpos geométricos cada una. La primera de ellas con cuerpos redondos y la segunda con poliedros.

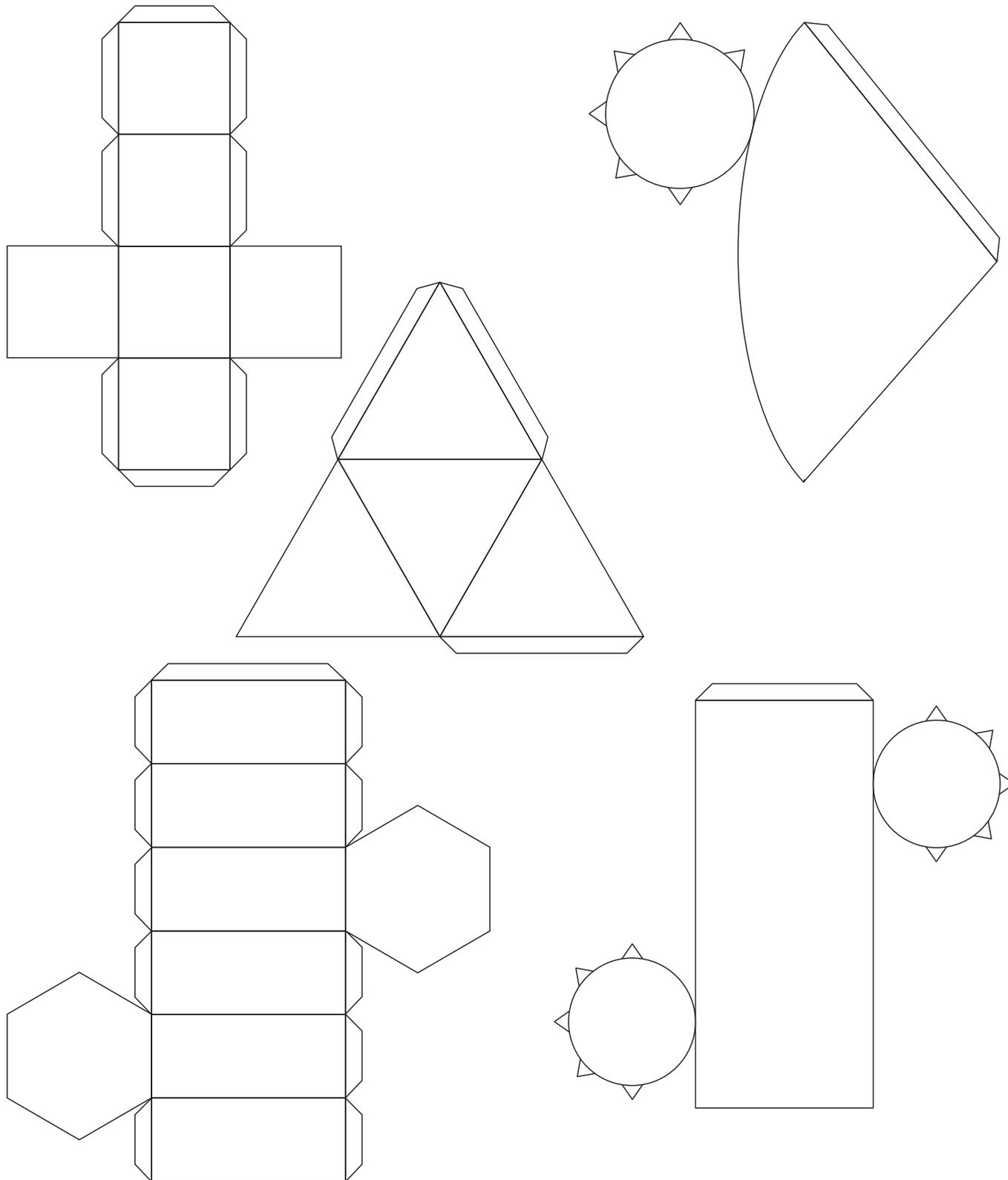
cuerpos redondos

poliedros

# Desarrollo plano

Alumno: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

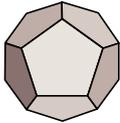
- 1 Colorea y recorta los siguientes cuerpos geométricos y forma una escultura geométrica con ellos.



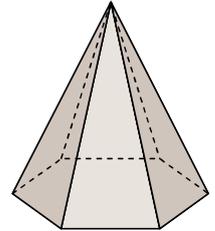
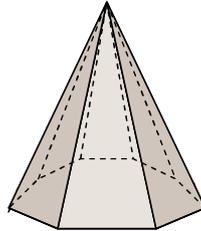
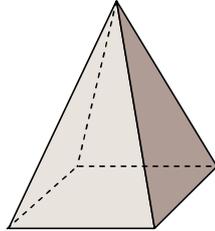
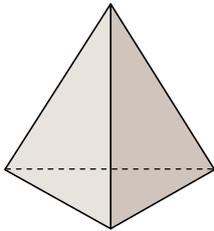
Apellidos:

Nombre:

1. Completa esta tabla de poliedros regulares.

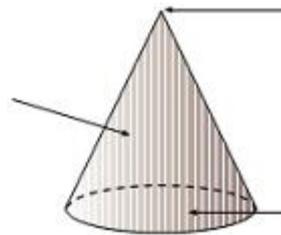
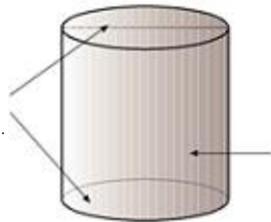
	tetraedro	cubo	octaedro		
número de caras					
forma de sus caras					
dibujo					

2. Escribe el nombre y el número de caras laterales de cada una de estas pirámides.



.....

3. Indica el nombre y los elementos de estos cuerpos redondos.



.....

.....



4. Dibuja una esfera y señala sobre ella la circunferencia máxima, el centro, un diámetro y un radio.

5. La piruleta de Nerea tiene forma de triángulo, y la de Nicolás, de círculo. Si las giran rápidamente sobre el palo, ¿qué cuerpo geométrico genera cada una?