

OPCIÓN A

1. Dadas las matrices $A = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, sean B^t la matriz traspuesta de B e I la matriz identidad de orden 3.

a) Estudia, según los valores del parámetro λ , el rango de $AB^t + \lambda I$.

b) Calcula la matriz X que verifica: $AB^t X - X = 2B$

a)

$$AB^t + \lambda I = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (1 \ 1 \ 1) + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+\lambda & 1 & 1 \\ -1 & -1+\lambda & -1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

$$AB^t + \lambda I = \begin{pmatrix} 1+\lambda & 1 & 1 \\ -1 & -1+\lambda & -1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+\lambda & 1 & 1 \\ \lambda & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda+1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\left| AB^t + \lambda I \right| = \begin{vmatrix} 1+\lambda & 1 & 1 \\ \lambda & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda+1 \end{vmatrix} = (\lambda+1) \cdot \begin{vmatrix} \lambda+1 & 1 \\ \lambda & \lambda \end{vmatrix} = (\lambda+1) \cdot [\lambda(\lambda+1)-\lambda] = (\lambda+1) \cdot (\lambda^2 + \lambda - \lambda)$$

$$\left| AB^t + \lambda I \right| = \lambda^2(\lambda+1) \Rightarrow \left| AB^t + \lambda I \right| = 0 \Rightarrow \lambda^2(\lambda+1) = 0 \Rightarrow \begin{cases} \lambda^2 = 0 \Rightarrow \lambda = 0 \\ \lambda+1 = 0 \Rightarrow \lambda = -1 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\forall \lambda \in \mathbb{R} - \{-1, 0\} \Rightarrow \left| AB^t + \lambda I \right| \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(AB^t + \lambda I) = 3$$

Si $\lambda = -1$

$$AB^t - I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang}(AB^t + \lambda I) = 2$$

Si $\lambda = 0$

$$AB^t + 0 \cdot I = AB^t = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang}(AB^t + \lambda I) = 1$$

b)

$$(AB^t - 1)X = 2B \Rightarrow (AB^t - I)X = 2B \Rightarrow (AB^t - I)^{-1}(AB^t - I)X = (AB^t - I)^{-1}2B \Rightarrow X = (AB^t - I)^{-1}2B$$

$$AB^t - I = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \left| AB^t - I \right| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = -1$$

$$(AB^t - I)^{-1} = \frac{1}{\left| AB^t - I \right|} \cdot \text{adj}[(AB^t - I)^t] \Rightarrow (AB^t - I)^t = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{adj}[(AB^t - I)^t] = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(AB^t - I)^{-1} = \frac{1}{(-1)} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

2. Dados el plano $\pi: x + y - z - 1 = 0$ y la recta $r: \begin{cases} 3x + y + z - 6 = 0 \\ 2x + y - 2 = 0 \end{cases}$

a) Estudia la posición relativa de r y π . Calcula la distancia de r a π .

b) Calcula la ecuación general o implícita del plano que contiene a r y es perpendicular a π .

a) Si el sistema de ecuaciones formado por el plano dado π y los dos planos que determinan la recta r es compatible determinado se cortan en un punto, si es compatible indeterminado la recta está contenida en el plano y, finalmente, si es incompatible la recta y el plano son paralelos. Solo en este el último caso la distancia será distinta de cero, y en este caso, hallaremos la distancia desde un punto cualquiera de la recta R (tomaremos el indicado en la ecuación) al plano π

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 3x + y + z = 6 \\ 2x + y = 2 \end{cases} \Rightarrow |A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 4 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = (-1) \cdot 0 = 0 \Rightarrow$$

No es compatible determinado \Rightarrow No se cortan en un punto

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 & 7 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang}(A) = 2 \neq \text{rang}(A/B) = 3 \Rightarrow$$

Sistema Incompatible \Rightarrow El plano π y la recta son paralelas

$$\begin{cases} 3x + y + z = 6 \\ y = 2 - 2x \end{cases} \Rightarrow 3x + 2 - 2x + z = 6 \Rightarrow z = 4 - x \Rightarrow r \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = 2 - 2\lambda \\ z = 4 - \lambda \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} R(0, 2, 4) \\ \vec{v}_r = (1, -2, -1) \end{cases}$$

$$d(r, \pi) = d(R, \pi) = \frac{|0 + 2 - 4 - 1|}{\sqrt{1^2 + 1^2 + (-1)^2}} = \frac{|-3|}{\sqrt{3}} = \frac{3}{\sqrt{3}} = \sqrt{3} u$$

b) El plano α , queda determinado por el vector director del plano π , ya que siendo perpendicular a él, genera al plano pedido, el vector de la recta r y por el vector RG , siendo G el punto generador del plano buscado, estos tres vectores son coplanarios y el determinante de la matriz que forman es nulo y la ecuación del plano que nos piden

$$\begin{cases} \vec{v}_\pi = (1, 1, -1) \\ \vec{v}_r = (1, -2, -1) \\ \vec{RG} = (x, y, z) - (0, 2, 4) = (x, y - 2, z - 4) \end{cases} \Rightarrow \alpha \equiv \begin{vmatrix} x & y - 2 & z - 4 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow$$

$$-x - (y - 2) - 2(z - 4) - (z - 4) - 2x + (y - 2) = 0 \Rightarrow -3x - 3(z - 4) = 0 \Rightarrow \alpha \equiv x + z - 4 = 0$$

3.- a) Enuncia el teorema de Bolzano. Probar que a función $f(x) = x^3 + 2x - 2$ corta el eje OX en algún punto del intervalo $[0, 1]$. ¿Tiene esta ecuación más de una solución real?

b) Calcula los valores de a y b para que $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{ax^2 + bx + 1 - e^{2x}}{\operatorname{sen}(x^2)} = 1$

a) **Teorema de Bolzano**

Si $f(x)$ es continua en el intervalo $[a, b]$, y toma valores de distinto signo en los extremos del intervalo $[\operatorname{sign} f(a) \neq \operatorname{sign} f(b)]$, entonces existe, al menos, un punto $c \in (a, b)$ tal que $f(c) = 0$

La función $f(x) = x^3 + 2x - 2$ es continua en el intervalo $[0, 1]$, y sus valores en los extremos del intervalo son:

$$\begin{cases} f(0) = 0^3 + 2 \cdot 0 - 2 = -2 < 0 \\ f(1) = 1^3 + 1 \cdot 2 - 2 = 1 > 0 \end{cases} \text{ de distinto signo } [\operatorname{sign} f(0) \neq \operatorname{sign} f(1)], \text{ entonces existe, al menos, un}$$

punto $c \in (0, 1)$ tal que $f(c) = 0$ que es el punto de corte con OX

Veamos si es una solución única, supongamos que existe otro punto $d \in (0, 1)$ en donde $f(d) = 0$, según el **Teorema de Rolle**: "Sea $f(x)$ una función continua en $[c, d]$, derivable en (c, d) y que verifica que

$f(c) = f(d) = 0$; entonces existe, al menos, un punto $p \in (c, d)$ tal que $f'(p) = 0$

Derivemos la función

$$f'(x) = 3x^2 + 2 \Rightarrow f'(p) = 0 \Rightarrow 3x^2 + 2 = 0 \Rightarrow 3x^2 = -2 \Rightarrow x^2 = -\frac{2}{3} \Rightarrow x = \sqrt{-\frac{2}{3}}$$

que no tiene solución, por lo tanto no hay otro punto, en el intervalo $[c, d]$ que pertenece al intervalo $[0, 1]$, que corte al eje OX

b)

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{ax^2 + bx + 1 - e^{2x}}{\operatorname{sen}(x^2)} &= \frac{a \cdot 0^2 + b \cdot 0 + 1 - e^{2 \cdot 0}}{\operatorname{sen}(0^2)} = \frac{0 + 0 + 1 - e^0}{\operatorname{sen}(0)} = \frac{1 - 1}{0} = \frac{0}{0} = \xrightarrow{\text{Aplicando L'Hopital}} = \\ &= \lim_{x \rightarrow 0} \frac{2ax + b - 2e^{2x}}{2x \cos(x^2)} = \frac{2a \cdot 0 + b - 2e^{2 \cdot 0}}{2 \cdot 0 \cdot \cos(0^2)} = \frac{0 + b - 2e^0}{0 \cdot \cos(0)} = \frac{b - 2 \cdot 1}{0 \cdot 1} = \frac{b - 2}{0} (\text{será } b - 2 = 0 \Rightarrow b = 2) = \\ &= \lim_{x \rightarrow 0} \frac{2ax + 2 - 2e^{2x}}{2x \cos(x^2)} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{ax + 1 - e^{2x}}{x \cos(x^2)} = \frac{0}{0} = \xrightarrow{\text{Aplicando L'Hopital}} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{a - 2e^{2x}}{\cos(x^2) - x^2 \operatorname{sen}(x^2)} = \\ &= \frac{a - 2e^{2 \cdot 0}}{\cos(0^2) - 0^2 \operatorname{sen}(0^2)} = \frac{a - 2e^0}{\cos(0) - 0 \cdot \operatorname{sen}(0)} = \frac{a - 2}{1 - 0 \cdot 0} = \frac{a - 2}{1} \Rightarrow \frac{a - 2}{1} = 1 \Rightarrow a - 2 = 1 \Rightarrow a = 3 \Rightarrow \end{aligned}$$

Solución $\Rightarrow (a, b) = (3, 2)$

4. a) Calcula los intervalos de crecimiento y decrecimiento y los intervalos de concavidad y convexidad de la función $f(x) = x^3 - 4x^2 + 4x$.
 b) Dibuja y calcula el área de la región limitada por la gráfica de $f(x) = x^3 - 4x^2 + 4x$ y la bisectriz del primer cuadrante. (Nota: para el dibujo de la gráfica de $f(x)$, es suficiente utilizar el apartado anterior y calcular los puntos de corte con los ejes).

a)

$$f'(x) = 3x^2 - 8x + 4 \Rightarrow$$

$$3x^2 - 8x + 4 = 0 \Rightarrow \Delta = (-8)^2 - 4 \cdot 3 \cdot 4 = 64 - 48 = 16 \geq 0 \Rightarrow x = \frac{8 \pm \sqrt{16}}{2 \cdot 3} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{8+4}{6} = 2 \\ x = \frac{8-4}{6} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3} \end{cases}$$

$$\text{Crecimiento} \Rightarrow f'(x) > 0 \Rightarrow 3x^2 - 8x + 4 > 0 \Rightarrow (x-2)\left(x-\frac{2}{3}\right) > 0 \Rightarrow \begin{cases} x-2 > 0 \Rightarrow x > 2 \\ x-\frac{2}{3} > 0 \Rightarrow x > \frac{2}{3} \end{cases} \Rightarrow$$

\$-\infty\$	$\frac{2}{3}$	2
-------------	---------------	---

$x > \frac{2}{3}$	(-)	(+)	(+)
$x > 2$	(-)	(-)	(+)
Solución	(+)	(-)	(+)

Creciente $\forall x \in \mathbb{R} / \left(x < \frac{2}{3} \right) \cup (x < 2)$

Decreciente $\forall x \in \mathbb{R} / \frac{2}{3} < x < 2$

$$f''(x) = 6x - 8 \Rightarrow \text{Concavidad} \Rightarrow f''(x) > 0 \Rightarrow 6x - 8 > 0 \Rightarrow 6x > 8 \Rightarrow x > \frac{8}{6} \Rightarrow x > \frac{4}{3}$$

Concavidad $\forall x \in \mathbb{R} / x < \frac{4}{3}$

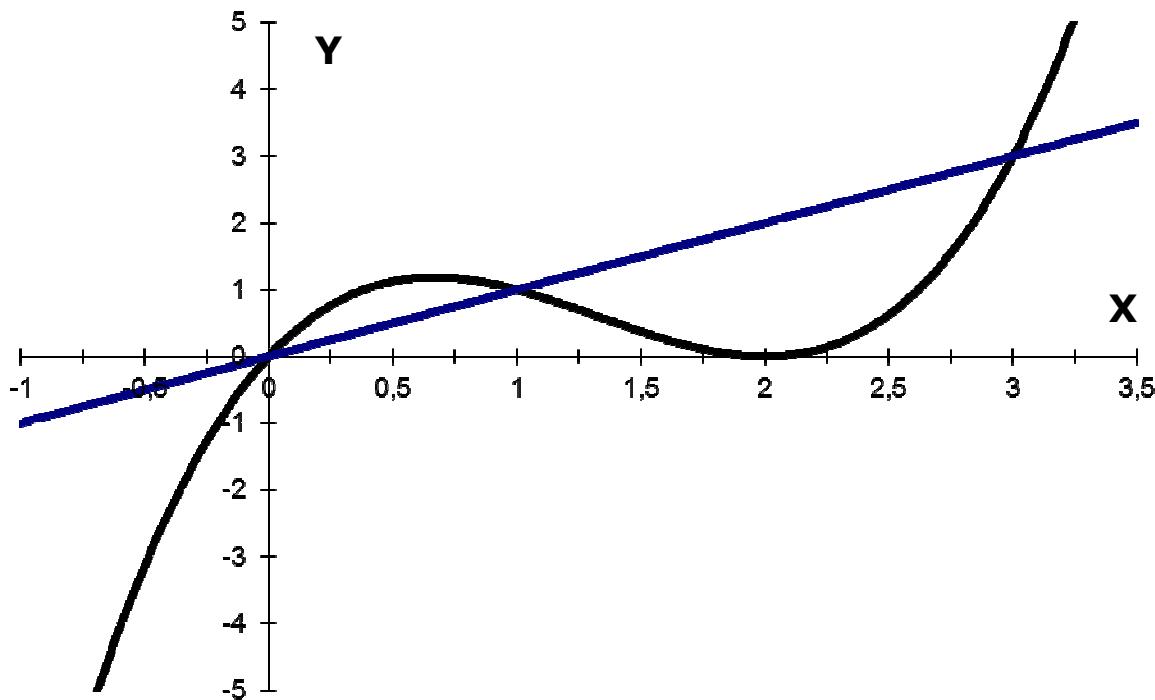
Convexidad $\forall x \in \mathbb{R} / x < \frac{4}{3}$

b) La bisectriz del primer cuadrante es la función $g(x) = x$

$$\text{Corte con los ejes} \Rightarrow \begin{cases} OX \Rightarrow y = 0 \Rightarrow \begin{cases} x^3 - 4x^2 + 4x = 0 \Rightarrow (x^2 - 4x + 4)x = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x^2 - 4x + 4 = 0 \end{cases} \\ OY \Rightarrow x = 0 \Rightarrow \begin{cases} f(0) = 0^3 - 4 \cdot 0^2 + 4 \cdot 0 = 0 \\ g(0) = 0 \end{cases} \end{cases} \Rightarrow \\ x^2 - 4x + 4 = 0 \Rightarrow \Delta = (-4)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 4 = 0 \Rightarrow x = \frac{4 \pm \sqrt{0}}{2 \cdot 1} = 2$$

$$\text{Corte entre funciones} \Rightarrow x^3 - 4x^2 + 4x = x \Rightarrow x^3 - 4x^2 + 3x = 0 \Rightarrow (x^2 - 4x + 3)x = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x^2 - 4x + 3 = 0 \end{cases}$$

$$x^2 - 4x + 3 = 0 \Rightarrow \Delta = (-4)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 3 = 4 \geq 0 \Rightarrow x = \frac{4 \pm \sqrt{4}}{2 \cdot 1} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{4+2}{2} = 3 \\ x = \frac{4-2}{2} = 1 \end{cases}$$

Continuación del Problema 4 de la Opción A**b) Continuación**

$$A = \int_0^1 (x^3 - 4x^2 + 4x) dx - \int_0^1 x dx + \int_1^3 x dx - \int_1^3 (x^3 - 4x^2 + 4x) dx =$$

$$A = \int_0^1 (x^3 - 4x^2 + 3x) dx - \int_1^3 (x^3 - 4x^2 + 3x) dx$$

$$A = \frac{1}{4} \cdot [x^4]_0^1 - 4 \cdot \frac{1}{3} \cdot [x^3]_0^1 + 3 \cdot \frac{1}{2} \cdot [x^2]_0^1 - \frac{1}{4} \cdot [x^4]_1^3 + 4 \cdot \frac{1}{3} \cdot [x^3]_1^3 - 3 \cdot \frac{1}{2} \cdot [x^2]_1^3$$

$$A = \frac{1}{4} \cdot (1^4 - 0^4) - \frac{4}{3} \cdot (1^3 - 0^3) + \frac{3}{2} \cdot (1^2 - 0^2) - \frac{1}{4} \cdot (3^4 - 1^4) + \frac{4}{3} \cdot (3^3 - 1^3) - \frac{3}{2} \cdot (3^2 - 1^2)$$

$$A = \frac{1}{4} - \frac{4}{3} + \frac{3}{2} - \frac{80}{4} + \frac{26 \cdot 4}{3} - \frac{3 \cdot 8}{2} = \frac{3 - 16 + 18 - 240 + 416 - 144}{12} = \frac{437 - 400}{12} = \frac{37}{12} u^2$$

OPCIÓN B

1.- a) Discute, según los valores del parámetro m , el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\begin{cases} x + my + z = 2 \\ mx - y + z = 0 \\ 2x - y + 2z = 1 \end{cases}$$

b) Resuelve, si es posible, el sistema anterior para el caso $m = -1$

a)

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & m & 1 \\ m & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & m & 1 \\ m-1 & -1-m & 0 \\ 0 & -1-2m & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} m-1 & -(m+1) \\ 0 & -(2m+1) \end{vmatrix} = -(m-1)(2m+1) \Rightarrow$$

$$\text{Si } |A| = 0 \Rightarrow -(m-1)(2m+1) = 0 \Rightarrow (m-1)(2m+1) = 0 \Rightarrow \begin{cases} m-1 = 0 \Rightarrow m = 1 \\ 2m+1 = 0 \Rightarrow 2m = -1 \Rightarrow m = -\frac{1}{2} \end{cases}$$

$$\forall m \in \mathbb{R} - \left\{-\frac{1}{2}, 1\right\} \Rightarrow |A| \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 3 = \text{Número incognitas} \Rightarrow \text{Sis. Compatible Deter min ado}$$

$$\text{Si } m = -\frac{1}{2}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -\frac{1}{2} & 1 & 2 \\ -\frac{1}{2} & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 2 & 4 \\ -1 & -2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -5 & 6 & 4 \\ -1 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & -5 & 6 & 1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -5 & 6 & 4 \\ -1 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$\text{rang}(A) = 2 \neq \text{rang}(A/B) = 3 \Rightarrow \text{Sistema Incompatible}$$

$$\text{Si } m = 1$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(A/B) = 2 < \text{Número incognitas} \Rightarrow \text{Sistema Compatible Indeter min ado}$$

b)

$$\text{Si } m = -1 \Rightarrow \text{Sistema Compatible Deter min ado}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{array} \right) \equiv \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \end{array} \right) \Rightarrow y = -3 \Rightarrow -2 \cdot (-3) + 2z = 2 \Rightarrow 2z = -4 \Rightarrow z = -\frac{4}{2} = -2 \Rightarrow$$

$$x - (-3) + (-2) = 2 \Rightarrow x = 1 \Rightarrow \text{Solución} \Rightarrow (x, y, z) = (1, -3, -2)$$

2. a) Calcula las ecuaciones paramétricas de la recta r que pasa por el origen de coordenadas y es perpendicular al plano π determinado por los puntos $A(1,0,2)$, $B(2,1,3)$ y $C(3,0,0)$.
 b) Calcula los posibles valores de a para que el punto $P(a, a, a)$ equidisté de la recta r y del plano π del apartado anterior.

a) El vector director de la recta r buscada es el del plano π , que se halla como el producto vectorial de los vectores \mathbf{AB} y \mathbf{AC} . Una vez determinado ese vector el punto origen de coordenadas termina de definirnos la recta pedida

$$\begin{cases} \overrightarrow{AB} = (2, 1, 3) - (1, 0, 2) = (1, 1, 1) \\ \overrightarrow{AC} = (3, 0, 0) - (1, 0, 2) = (2, 0, -2) \equiv (1, 0, -1) \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{v_r} = \overrightarrow{v_\pi} = \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -\vec{i} + \vec{j} - \vec{k} + \vec{j}$$

$$\overrightarrow{v_r} = -\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} = (-1, 2, -1) \equiv (1, -2, 1) \Rightarrow r \equiv \begin{cases} x = 0 + 1 \cdot \lambda \\ y = 0 - 2 \cdot \lambda \\ z = 0 + 1 \cdot \lambda \end{cases} \Rightarrow r \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = -2\lambda \\ z = \lambda \end{cases}$$

b) El plano π queda determinado por su vector director, hallado en el apartado a), y el vector \mathbf{AG} , donde G es el punto genérico del plano, como ambos vectores son perpendiculares su producto escalar es nulo y la ecuación del plano. Despues hallaremos la distancia de \mathbf{P} al plano.

Para hallar la distancia del punto a la recta r hallaremos un plano α que lo contenga y sea perpendicular a la recta, cuyo vector director es el de la recta y la distancia entre el punto \mathbf{P} y el punto \mathbf{Q} intersección del plano hallado con la recta. Dichas distancias son iguales

$$\begin{cases} \overrightarrow{v_\pi} = (1, -2, 1) \\ \overrightarrow{AG} = (x, y, z) - (1, 0, 2) = (x-1, y, z-2) \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{v_\pi} \perp \overrightarrow{AG} \Rightarrow \overrightarrow{v_\pi} \cdot \overrightarrow{AG} = 0 \Rightarrow (1, -2, 1) \cdot (x-1, y, z-2) = 0$$

$$x-1 - 2y + z-2 = 0 \Rightarrow \pi \equiv x - 2y + z - 3 = 0 \Rightarrow d(P, \pi) = \frac{|a - 2a + a - 3|}{\sqrt{1^2 + (-2)^2 + 1^2}} = \frac{|-3|}{\sqrt{6}} = \frac{3\sqrt{6}}{6} = \frac{\sqrt{6}}{2} u$$

$$\begin{cases} \overrightarrow{v_\pi} = (1, -2, 1) \\ \overrightarrow{PG} = (x, y, z) - (a, a, a) = (x-a, y-a, z-a) \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{v_\pi} \perp \overrightarrow{PG} \Rightarrow \overrightarrow{v_\pi} \cdot \overrightarrow{PG} = 0 \Rightarrow$$

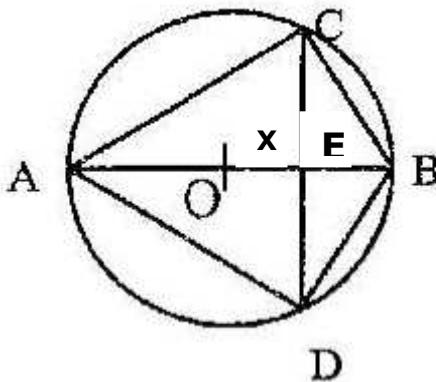
$$(1, -2, 1) \cdot (x-a, y-a, z-a) = 0 \Rightarrow x-a - 2y + z-a = 0 \Rightarrow \alpha \equiv x - 2y + z = 0 \Rightarrow$$

$$Punto Q \Rightarrow r \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = -2\lambda \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -2 \cdot 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow Q(0, 0, 0) \Rightarrow$$

$$d(P, Q) = \sqrt{(a-0)^2 + (a-0)^2 + (a-0)^2} = \sqrt{3a^2} = a\sqrt{3} \Rightarrow$$

$$Como d(P, \pi) = d(P, Q) \Rightarrow a\sqrt{3} = \frac{\sqrt{6}}{2} \Rightarrow a\sqrt{3} = \frac{\sqrt{6}}{2\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow P\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

3. En una circunferencia de centro O y radio 10 cm. se traza un diámetro AB y una cuerda CD perpendicular a ese diámetro. ¿A qué distancia del centro O de la circunferencia debe estar la cuerda CD, para que la diferencia entre las áreas de los triángulos ADC y BCD sea máxima?



Siendo x la distancia entre el centro O y la cuerda CD

Sabiendo que $\triangle ACB$ es un **triángulo rectángulo**, y por el **teorema de la altura** tenemos:

$$\frac{\overline{AE}}{\overline{CE}} = \frac{\overline{CE}}{\overline{EB}} \Rightarrow \overline{CE}^2 = \overline{AE} \cdot \overline{EB} \Rightarrow \overline{CE}^2 = (10+x) \cdot (10-x) \Rightarrow \overline{CE}^2 = 10 - x^2 \Rightarrow \overline{CE} = \sqrt{10 - x^2}$$

$$\begin{cases} \text{Area}_{ACD} = 2 \cdot \text{Area}_{ACE} = 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \overline{AE} \cdot \overline{CE} = (10+x) \sqrt{10 - x^2} \\ \text{Area}_{BCD} = 2 \cdot \text{Area}_{BCE} = 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \overline{BE} \cdot \overline{CE} = (10-x) \sqrt{10 - x^2} \end{cases} \Rightarrow D = (10+x) \sqrt{10 - x^2} - (10-x) \sqrt{10 - x^2}$$

$$D = [10+x - (10-x)] \sqrt{10 - x^2} = 2x \sqrt{10 - x^2} \Rightarrow D' = \frac{dD}{dx} = 2 \cdot \left[\sqrt{10 - x^2} + \frac{1}{2\sqrt{10 - x^2}} \cdot (-2x) \right]$$

$$D' = 2 \cdot \left(\sqrt{10 - x^2} - \frac{x^2}{\sqrt{10 - x^2}} \right) = 2 \left(\frac{10 - x^2 - x^2}{\sqrt{10 - x^2}} \right) = 2 \frac{10 - 2x^2}{\sqrt{10 - x^2}} = 4 \frac{5 - x^2}{\sqrt{10 - x^2}} \Rightarrow$$

$$\text{Si } D' = 0 \Rightarrow 4 \frac{5 - x^2}{\sqrt{10 - x^2}} = 0 \Rightarrow 5 - x^2 = 0 \Rightarrow x^2 = 5 \Rightarrow x = \pm\sqrt{5} \Rightarrow \begin{cases} x = \sqrt{5} \\ x = -\sqrt{5} \Rightarrow \text{No solu.} \end{cases}$$

$$D'' = \frac{d^2D}{dx^2} = 4 \frac{-2x\sqrt{10 - x^2} - \frac{1}{2\sqrt{10 - x^2}} \cdot (-2x) \cdot (5 - x^2)}{10 - x^2} = 4 \frac{-2x\sqrt{10 - x^2} + \frac{5x - x^3}{\sqrt{10 - x^2}}}{10 - x^2}$$

$$D'' = 4 \frac{-2x(10 - x^2) + 5x - x^3}{(10 - x^2)\sqrt{10 - x^2}} = 4 \frac{-20x + 2x^3 + 5x - x^3}{(10 - x^2)\sqrt{10 - x^2}} = 4 \frac{x^3 - 15x}{(10 - x^2)\sqrt{10 - x^2}} \Rightarrow$$

$$D''(\sqrt{5}) = 4 \frac{\sqrt{5}^3 - 15\sqrt{5}}{(10 - \sqrt{5}^2)\sqrt{10 - \sqrt{5}^2}} = 4 \frac{5\sqrt{5} - 15\sqrt{5}}{(10 - 5)\sqrt{10 - 5}} = \frac{-40\sqrt{5}}{5\sqrt{5}} = -8 < 0 \Rightarrow \text{Máximo}$$

$$x = \sqrt{5} \text{ cm.}$$

4.- a) Enuncia el teorema de Rolle. Determinar el valor de a para que sea aplicable el teorema de Rolle a la función $f(x) = x^3 + ax - 1$ en el intervalo $[0, 1]$. Para este valor de a , calcula un punto $c \in (0, 1)$ en el que la recta tangente a la gráfica de $f(x)$ sea paralela al eje OX

b) Calcula $\int \frac{x^2 + 3}{x^2 - x} dx$

a) **Teorema de Rolle**

Sea $f(x)$ una función continua en $[a, b]$, derivable en (a, b) y que verifica que $f(a) = f(b)$; entonces existe, al menos, un punto $c \in (a, b)$ tal que $f'(c) = 0$

La función estudiada es continua en $[0, 1]$, derivable en $(0, 1)$ y debe de verificar que $f(0) = f(1)$

$$\begin{cases} f(0) = 0^3 + a \cdot 0 - 1 = -1 \\ f(1) = 1^3 + a \cdot 1 - 1 = a \end{cases} \Rightarrow \text{Como } f(0) = f(1) \Rightarrow a = -1$$

$$f'(c) = 0 \Rightarrow f'(x) = 3x^2 - 1 \Rightarrow 3c^2 - 1 = 0 \Rightarrow 3c^2 = 1 \Rightarrow c^2 = \frac{1}{3} \Rightarrow c = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} \Rightarrow \begin{cases} c = \frac{\sqrt{3}}{3} \in (0, 1) \\ c = -\frac{\sqrt{3}}{3} \notin (0, 1) \end{cases}$$

$$\begin{array}{r} x^2 + 3 \\ -x^2 + x \\ \hline x + 3 \end{array}$$

$$\frac{x^2 + 3}{x^2 - x} = 1 + \frac{x + 3}{x^2 - x} \Rightarrow \frac{x + 3}{x(x-1)} = \frac{x + 3}{x(x-1)} = \frac{A}{x} + \frac{B}{x-1} = \frac{A(x-1) + Bx}{x(x-1)} \Rightarrow A(x-1) + Bx = x + 3$$

$$\begin{cases} \text{Si } x = 0 \Rightarrow A(0-1) + B \cdot 0 = 0 + 3 \Rightarrow -A = 3 \Rightarrow A = -3 \\ \text{Si } x = 1 \Rightarrow A(1-1) + B \cdot 1 = 1 + 3 \Rightarrow B = 4 \end{cases} \Rightarrow \frac{x^2 + 3}{x^2 - x} = 1 + \frac{x+3}{x^2-x} = \frac{x^2 + 3}{x^2 - x} = 1 + \frac{-3}{x} + \frac{4}{x-1}$$

$$I = \int \frac{x^2 + 3}{x^2 - x} dx = \int \left(1 + \frac{-3}{x} + \frac{4}{x-1} \right) dx = \int dx - 3 \int \frac{dx}{x} + 4 \int \frac{dx}{x-1} = x - 3 \ln x + 4 \int \frac{dt}{t} = x - \ln x^3 + 4 \ln t$$

$x-1=t \Rightarrow dx=dt$

$$I = \int \frac{dt}{t} = x - \ln x^3 + \ln (x-1)^4 = x + \ln \frac{(x-1)^4}{x^3} + K$$