

**PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)****UNIVERSIDAD DE VALENCIA****JUNIO – 2005**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

**MATEMÁTICAS II****Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

El alumno elegirá uno de los dos repertorios que a continuación se proponen, teniéndose que hacer 2 de los 3 primeros ejercicios del repertorio elegido.

Cada una de las cuatro cuestiones del repertorio elegido puntuará 2'5 puntos como máximo.

Todas las respuestas han de ser debidamente razonadas.

**REPERTORIO A**

1º) Calcular los valores  $x_1, x_2, x_3, x_4$  e  $y_1, y_2, y_3, y_4$  que satisfacen las siguientes ecuaciones:  $\left. \begin{array}{l} 2AX - 3AY = B \\ AX - AY = C \end{array} \right\}$ , siendo :

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 \\ y_3 & y_4 \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -18 & 0 \\ 11 & 1 \end{pmatrix} \text{ y } C = \begin{pmatrix} -17 & -30 \\ 10 & 18 \end{pmatrix}.$$

-----

$$\left. \begin{array}{l} 2AX - 3AY = B \\ AX - AY = C \end{array} \right\} \begin{array}{l} 2AX - 3AY = B \\ -2AX + 2AY = -2C \end{array} \Rightarrow -AY = B - 2C \;; \; AY = 2C - B \;;$$

$$A^{-1} \cdot A \cdot Y = A^{-1} \cdot (2C - B) \;; \; I \cdot Y = A^{-1} \cdot (2C - B) \;; \; \underline{Y = A^{-1} \cdot (2C - B)}$$

$$2C - B = 2 \cdot \begin{pmatrix} -17 & -30 \\ 10 & 18 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -18 & 0 \\ 11 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -34 & -60 \\ 20 & 36 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 18 & 0 \\ -11 & -1 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -16 & -60 \\ 9 & 35 \end{pmatrix}}}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \;; \; |A| = \begin{vmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 6 - 5 = 1 \;; \; A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{Adj. A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{Adj. A^{-1}}{|A|} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}}}$$

$$Y = A^{-1} \cdot (2C - B) = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -16 & -60 \\ 9 & 35 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -48 + 45 & -180 + 175 \\ -16 + 18 & -60 + 70 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -3 & -5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}}} = Y$$

$$\left. \begin{array}{l} 2AX - 3AY = B \\ AX - AY = C \end{array} \right\} \begin{array}{l} -2AX + 3AY = -B \\ 3AX - 3AY = 3C \end{array} \Rightarrow AX = 3C - B ;;$$

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot (3C - B) ;; I \cdot X = A^{-1} \cdot (3C - B) ;; \underline{X = A^{-1} \cdot (3C - B)}$$

$$3C - B = 3 \cdot \begin{pmatrix} -17 & -30 \\ 10 & 18 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -18 & 0 \\ 11 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -51 & -90 \\ 30 & 54 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 18 & 0 \\ -11 & -1 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -33 & -90 \\ 19 & 53 \end{pmatrix}}}$$

$$X = A^{-1} \cdot (3C - B) = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -33 & -90 \\ 19 & 53 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -99 + 95 & -270 + 265 \\ -33 + 38 & -90 + 106 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -4 & -5 \\ 5 & 16 \end{pmatrix}}} = X$$

\*\*\*\*\*

2º) Se consideran el plano  $\pi \equiv y + z - 12m = 0$ , siendo  $m$  un parámetro real, y las rectas de ecuaciones  $u \equiv \begin{cases} x = 1 \\ y = z \end{cases}$ ,  $v \equiv \begin{cases} x = 2 \\ y = 2z \end{cases}$  y  $w \equiv \begin{cases} x = 3 \\ y = 3z \end{cases}$ . Sean A, B y C los puntos de intersección de  $\pi$  con u, v y w, respectivamente.

a) Calcular las coordenadas de A, B y C en función de  $m$ .

b) Hallar los valores de  $m$  para los que el área del triángulo ABC es 1 unidad cuadrada.

a)

$$A \Rightarrow \left. \begin{array}{l} u \equiv \begin{cases} x = 1 \\ y = z \end{cases} \\ \pi \equiv y + z - 12m = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow y + y - 12m = 0 \ ; \ 2y - 12m = 0 \ ; \ y - 6m = 0 \ ; \ \underline{y = 6m}$$

$$z = y = \underline{6m = z} \Rightarrow \underline{\underline{A(1, 6m, 6m)}}$$

$$B \Rightarrow \left. \begin{array}{l} v \equiv \begin{cases} x = 2 \\ y = 2z \end{cases} \\ \pi \equiv y + z - 12m = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow 2z + z - 12m = 0 \ ; \ 3z - 12m = 0 \ ; \ z - 4m = 0 \ ; \ \underline{z = 4m}$$

$$y = 2z = \underline{8m = y} \Rightarrow \underline{\underline{B(2, 8m, 4m)}}$$

$$C \Rightarrow \left. \begin{array}{l} w \equiv \begin{cases} x = 3 \\ y = 3z \end{cases} \\ \pi \equiv y + z - 12m = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow 3z + z - 12m = 0 \ ; \ 4z - 12m = 0 \ ; \ z - 3m = 0 \ ; \ \underline{z = 3m}$$

$$y = 3z = \underline{9m = y} \Rightarrow \underline{\underline{C(3, 9m, 3m)}}$$

b)

El área de un triángulo ABC en función de dos vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AC}$  que lo determinan es:  $S = \frac{1}{2} \cdot \left| \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} \right|$ .

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (2, 8m, 4m) - (1, 6m, 6m) = \underline{\underline{(1, 2m, -2m) = \overrightarrow{AB}}}$$

$$\overrightarrow{AC} = C - A = (3, 9m, 3m) - (1, 6m, 6m) = \underline{\underline{(2, 3m, -3m) = \overrightarrow{AC}}}$$

$$S = \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} \right| = 1 \ ; \ \left\| \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2m & -2m \\ 2 & 3m & -3m \end{vmatrix} \right\| = 2 \ ; \ \left| -6m^2i - 4mj + 3mk - 4mk + 3mj + 6m^2i \right| = 2$$

$$\left| -mj - mk \right| = 2 \ ; \ m\sqrt{(-1)^2 + (-1)^2} = 2 \ ; \ m\sqrt{2} = 2 \ ; \ 2m^2 = 4 \ ; \ m^2 = 2 \ ; \ \underline{\underline{m = \pm\sqrt{2}}}$$

\*\*\*\*\*

3º) Dadas las curvas  $f(x) = (x-1)^3$  e  $g(x) = 5 - x^2$  calcular razonadamente:

a) Su punto de corte.

b) El área encerrada por ellas y el eje OY.

a)  $(x-1)^3 = 5 - x^2$  ;;  $x^3 - 3x^2 + 3x - 1 = 5 - x^2$  ;;  $x^3 - 2x^2 + 3x - 6 = 0$

Procediendo por Ruffini:

	1	-2	3	-6
2		2	0	6
	1	0	3	0

La ecuación resultante,  $x^2 + 3 = 0$ , no tiene soluciones reales, lo que justifica que las curvas tienen un solo punto de corte, que es el siguiente:

$x = 2 \rightarrow y = 5 - 2^2 = 5 - 4 = 1 \Rightarrow \underline{\underline{P(2, 1)}}$

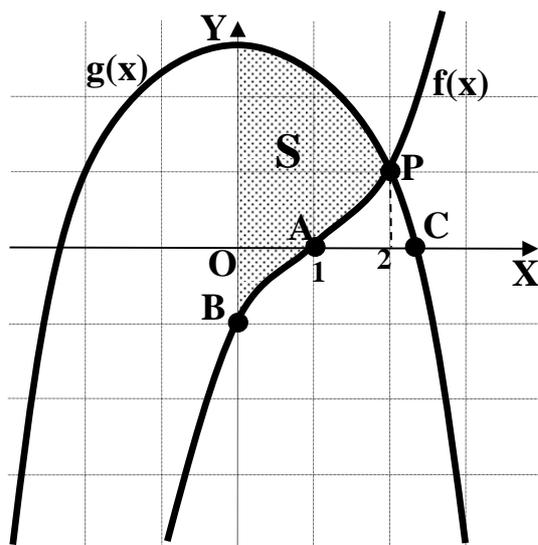
b)

Los puntos de corte de las funciones con los ejes son los siguientes:

$$f(x) = (x-1)^3 \Rightarrow \begin{cases} \text{Eje X} \rightarrow y = 0 \Rightarrow (x-1)^3 = 0 \rightarrow x = 1 \Rightarrow \underline{\underline{A(1, 0)}} \\ \text{Eje Y} \rightarrow x = 0 \Rightarrow y = (0-1)^3 = -1 = y \Rightarrow \underline{\underline{B(0, -1)}} \end{cases}$$

$$g(x) = 5 - x^2 \Rightarrow \begin{cases} \text{Eje X} \rightarrow y = 0 \Rightarrow 5 - x^2 = 0 ;; x = \pm\sqrt{5} \rightarrow \underline{\underline{C(\sqrt{5}, 0)}}; \underline{\underline{D(-\sqrt{5}, 0)}} \\ \text{Eje Y} \rightarrow x = 0 \Rightarrow y = 5 \Rightarrow \underline{\underline{E(0, 5)}} \end{cases}$$

La situación aproximada de la situación es la que indica la figura:



$$S = \int_0^2 g(x) \cdot dx - \int_0^2 f(x) \cdot dx =$$

$$= \int_0^2 (5 - x^2) \cdot dx + \int_2^0 (x-1)^3 \cdot dx =$$

$$= \left[ 5x - \frac{x^3}{3} \right]_0^2 + I = S$$

$$I = \int_2^0 (x-1)^3 \cdot dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x-1 = t \quad | \quad x=0 \rightarrow t=-1 \\ dx = dt \quad | \quad x=2 \rightarrow t=1 \end{array} \right\} \Rightarrow$$

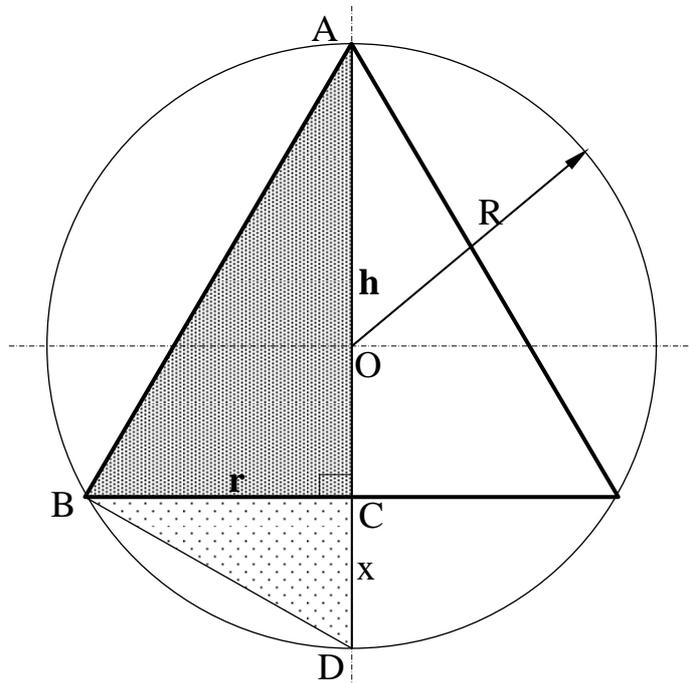
$$I = \int_1^{-1} t^3 \cdot dt = \left[ \frac{t^4}{4} \right]_1^{-1} = \frac{1}{4} - \frac{1}{4} = 0 \Rightarrow S = \left[ \left( 10 - \frac{8}{3} \right) - 0 \right] = \underline{\underline{\frac{22}{3} u^2 = S}}$$

\*\*\*\*\*

4º) Probar que el volumen de cualquier cono recto inscrito en una esfera es menor que el 30 por ciento del volumen de la misma.

-----

Una sección plana de la situación se refleja en la figura adjunta.



Los triángulos rectángulos ABC y BCD son semejantes por lados perpendiculares, por lo cual se puede establecer la siguiente relación entre el radio de la esfera (R) y el radio y la altura del cono (r y h):

$$\frac{\overline{AC}}{\overline{BC}} = \frac{\overline{BC}}{\overline{CD}} \Rightarrow \frac{h}{r} = \frac{r}{2R-h} \Rightarrow$$

$$\underline{r^2 = h(2R-h)} \quad (1)$$

El volumen de la esfera viene dado por la fórmula  $V_e = \frac{4}{3}\pi R^3$ .

$$\text{El 30 \% de este volumen es 30 \% de } V_e = \frac{3}{10} \cdot \frac{4}{3}\pi R^3 = \underline{\underline{\frac{2}{5}\pi R^3}}.$$

El volumen del cono equivale a un tercio del área de la base por la altura; viene dado por la siguiente fórmula:  $V_c = \frac{1}{3}\pi r^2 h$ .

Sustituyendo el valor de  $r^2$  de la expresión (1) resulta:

$$V_c = \frac{1}{3}\pi r^2 h = \frac{1}{3}\pi \cdot [h(2R-h)] \cdot h = \underline{\underline{\frac{1}{3}\pi h^2 (2R-h) = V_c}}$$

El volumen máximo del cono se produce cuando su derivada sea cero:

$$V'_c = \frac{1}{3}\pi \cdot [2h \cdot (2R-h) + h^2 \cdot (-1)] = \frac{1}{3}\pi \cdot (4Rh - 2h^2 - h^2) = \frac{1}{3}\pi \cdot (4Rh - 3h^2) =$$

$$= \underline{\underline{\frac{1}{3}\pi h \cdot (4R - 3h) = V'_c}} \Rightarrow V'_c = 0 \Rightarrow h = 0 \text{ (para mínimo) y } 4R - 3h = 0 \text{ ; ; } \underline{\underline{h = \frac{4R}{3}}}$$

Vamos a justificar que se trata de un máximo:

$$V''_c = \frac{1}{3}\pi(4R - 6h) \text{ ; ; } V''_c \left(\frac{4R}{3}\right) = \frac{1}{3}\pi \left(4R - 6\frac{4R}{3}\right) = \frac{1}{3}\pi(4R - 8R) = -\frac{4}{3}\pi R < 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Máx, c.q.j.}}}$$

Sustituyendo el valor obtenido de  $h$  y  $r^2$ , el valor del volumen del cono es:

$$V_c = \frac{1}{3} \pi \cdot r^2 \cdot h = \frac{1}{3} \pi \cdot [h(2R-h)] \cdot h = \frac{1}{3} \pi \cdot h^2 \cdot (2R-h) = \frac{1}{3} \pi \cdot \left(\frac{4R}{3}\right)^2 \cdot \left(2R - \frac{4R}{3}\right) =$$
$$= \frac{1}{3} \pi \cdot \frac{16R^2}{9} \cdot \frac{6R-4R}{3} = \frac{32}{81} \pi R^3 = V_c \quad (\text{m\u00e1ximo})$$

Vamos a comparar el volumen m\u00e1ximo del cono con el 30 % del volumen de la esfera:

$$V_c = \frac{32}{81} \pi R^3 < 30 \% \text{ de } V_e = \frac{2}{5} \pi R^3 \Rightarrow \text{Equivale a demostrar que } \frac{32}{81} < \frac{2}{5}:$$

$$\text{m.c.m.} = 5 \cdot 81 \Rightarrow \frac{32 \cdot 5}{5 \cdot 81} < \frac{2 \cdot 81}{5 \cdot 81} \quad ; ; \quad 32 \cdot 5 < 2 \cdot 81 \quad ; ; \quad 160 < 162 \Rightarrow \text{Evidente}$$

En efecto, el volumen del cono m\u00e1ximo es menor que el 30 % del volumen de la esfera.

\*\*\*\*\*

5º) Cien alumnos prepararon un examen de Matemáticas. Se representa por  $x$  el número de problemas hecho por cada alumno en la preparación y por  $y$  la calificación obtenida. Sabiendo que las medias aritméticas de esas variables fueron  $\bar{x} = 9'2$  e  $\bar{y} = 7'5$ , que el coeficiente de correlación entre esas variables fue  $0'7$  y que la desviación típica de la variable  $y$  fue el doble que la de la variable  $x$ , se pide obtener, razonadamente:

a) La ecuación de la recta de regresión de  $Y$  sobre  $X$ .

b) La calificación que la adecuada recta de regresión predice para un alumno que sólo hizo 6 problemas durante la preparación del examen.

-----

a) El coeficiente de correlación viene dado por la expresión:  $r = \frac{S_{xy}}{S_x \cdot S_y}$ , siendo  $S_{xy}$  la covarianza,  $S_x$  la desviación típica de  $x$  y  $S_y$  la desviación típica de  $y$ .

La recta de regresión de  $Y$  sobre  $X$  es la ecuación:  $y - \bar{y} = \frac{S_{xy}}{S_y^2} (x - \bar{x})$ .

Teniendo en cuenta que  $S_y = 2S_x$  ;;  $S_x = \frac{S_y}{2}$ , podemos deducir lo siguiente:

$$r = \frac{S_{xy}}{S_x \cdot S_y} = \frac{S_{xy}}{\frac{S_y}{2} \cdot S_y} = \frac{2 \cdot S_{xy}}{S_y^2} \Rightarrow \frac{S_{xy}}{S_y^2} = 2r = 2 \cdot 0'7 = 1'4 = \frac{S_{xy}}{S_y^2}$$

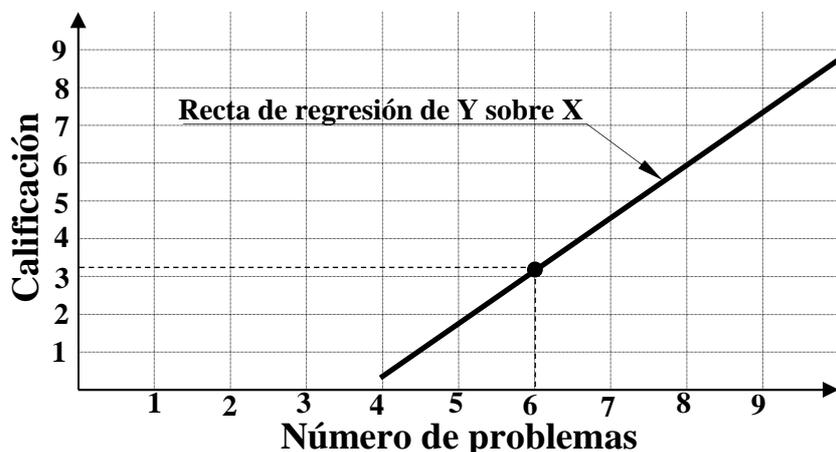
Sustituyendo este valor en la recta de regresión, con el resto de los datos, queda:

$$y - 7'5 = 1'4(x - 9'2) \quad ;; \quad y - 7'5 = 1'4x - 12'88$$

$$\underline{\underline{\text{Recta de regresión de } Y \text{ sobre } X \Rightarrow y = 1'4x - 5'38}}$$

b)

La representación gráfica de la recta anterior es la siguiente:



Como puede apreciarse por el gráfico, la nota aproximada sería, aproximadamente, de  $3'3$ .

\*\*\*\*\*

## REPERTORIO B

1º) El sistema de ecuaciones lineales 
$$\left. \begin{array}{l} x + \alpha y + \alpha^2 z = 1 \\ x + \alpha y + \alpha z = \alpha \\ x + \alpha^2 y + \alpha^2 z = \alpha^2 \end{array} \right\} \text{ depende del parámetro } \alpha.$$

Discutir para qué valores de  $\alpha$  es incompatible, compatible determinado y compatible indeterminado y resolverlos en los casos compatibles.

-----

Las matrices de coeficientes y ampliada son:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{pmatrix} ; ; M' = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{pmatrix}$$

Según el teorema de Rouché-Fröbenius, para que un sistema sea incompatible es necesario que los rangos de las matrices de coeficientes y ampliada sean diferentes.

El rango de M es, en función de  $\alpha$ , el siguiente:

$$\begin{aligned} |M| &= \begin{vmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix} = \alpha^2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & \alpha \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha \end{vmatrix} = \alpha^2 (\alpha + \alpha^2 + 1 - \alpha - \alpha - \alpha) = \alpha^2 (\alpha^2 - 2\alpha + 1) = \\ &= \alpha^2 (\alpha - 1)^2 = 0 \Rightarrow \underline{\alpha_1 = 0} ; ; \underline{\alpha_2 = 1} \end{aligned}$$

Para  $\begin{cases} \alpha \neq 0 \\ \alpha \neq 1 \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Deter minado}$

Veamos que ocurre con los rangos de M y M' para los valores de  $\alpha$  que hacen que el rango de M sea menor que tres:

$$\text{Para } \alpha = 0 \text{ es } M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\text{Rango } M = 1} ; ; M' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\text{Rango } M' = 2}$$

Para  $\alpha = 0 \Rightarrow \text{Rango } M \neq \text{Rango } M' \Rightarrow \text{Incompatible}$

$$\text{Para } \alpha = 1 \text{ es } M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\text{Rango } M = 1} ; ; M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\text{Rango } M' = 1}$$

Para  $\alpha = 1 \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 1 < n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Indet er minado}$

Resolvemos en los casos de compatibilidad:

Para  $\begin{cases} \alpha \neq 0 \\ \alpha \neq 1 \end{cases}$ , que es compatible determinado, resolvemos por Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ \alpha & \alpha & \alpha \\ \alpha^2 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha \cdot \begin{vmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{1 \cdot 0}{\alpha (\alpha - 1)^2} = \underline{\underline{0 = x}}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & \alpha^2 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & \alpha \\ 1 & \alpha & 1 \\ 1 & \alpha^2 & \alpha \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha^2 + \alpha^3 + 1 - \alpha^2 - \alpha^2 - \alpha}{\alpha (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha^3 - \alpha^2 - \alpha + 1}{\alpha (\alpha - 1)^2} =$$

$$= \frac{(\alpha - 1)^2 (\alpha + 1)}{\alpha (\alpha - 1)^2} = \underline{\underline{\frac{\alpha + 1}{\alpha} = y}}$$

(La expresión  $\alpha^3 - \alpha^2 - \alpha + 1$  se ha descompuesto aplicando la Regla de Ruffini)

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \alpha & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \alpha \\ 1 & \alpha & \alpha^2 \end{vmatrix}}{\alpha^2 (\alpha - 1)^2} = \frac{\alpha^2 + \alpha + \alpha - 1 - \alpha^2 - \alpha^2}{\alpha (\alpha - 1)^2} = \frac{-\alpha^2 + 2\alpha - 1}{\alpha (\alpha - 1)^2} =$$

$$= \frac{-(\alpha - 1)^2}{\alpha (\alpha - 1)^2} = \underline{\underline{-\frac{1}{\alpha} = z}}$$

Para  $\alpha = 1$  el sistema se transforma en la ecuación  $x + y + z = 1$ , cuyas soluciones son todos los infinitos puntos del plano que determina. Se trata, pues, de una indeterminación con dos grados de libertad por lo que debemos utilizar dos parámetros.

$$\text{Haciendo } \begin{cases} y = \lambda \\ z = \mu \end{cases} \rightarrow \underline{x = 1 - \lambda - \mu} \Rightarrow \underline{\underline{\text{Solución: } \begin{cases} x = 1 - \lambda - \mu \\ y = \lambda \\ z = \mu \end{cases}, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}}}$$

Dando valores a  $\lambda$  y  $\mu$  se obtienen las infinitas soluciones, por ejemplo:

$$\underline{\underline{\begin{cases} \lambda = 0 \\ \mu = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}}} \quad ; \quad \underline{\underline{\begin{cases} \lambda = 1 \\ \mu = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -2 \\ y = 1 \\ z = 2 \end{cases}}} \quad ; \quad \underline{\underline{\begin{cases} \lambda = 7 \\ \mu = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -5 \\ y = 7 \\ z = -1 \end{cases}}} \quad \dots\dots\dots$$

\*\*\*\*\*

2º) Hallar las ecuaciones de los planos que pasan por el punto  $P(-7, 2, -3)$  y tales que las proyecciones perpendiculares del origen sobre dichos planos son puntos de la recta de ecuación  $r \equiv (x, y, z) = (0, 4, 1) + t(1, 0, 0)$ .

-----

Los planos que se piden son tales que sus vectores normales tienen que tener su principio en el origen de coordenadas y su extremo en un punto de la recta  $r$ , es decir, que el vector normal genérico es  $\vec{n} = (t, 4, 1)$ .

El conjunto de planos pedidos tienen por ecuación:  $tx + 4y + z + D = 0$ .

Como tienen que pasar por el punto  $P(-7, 2, -3)$ , tienen que satisfacer su ecuación, por tanto tienen que satisfacerse la ecuación para las coordenadas del punto:

$$-7t + 4 \cdot 2 - 3 + D = 0 \quad ; \quad -7t + 8 - 3 + D = 0 \quad ; \quad \underline{D = 7t - 5}$$

$$\underline{\pi \equiv tx + 4y + z + (7t - 5) = 0, \quad (t \in \mathbb{R})}$$

Los puntos de la recta  $r$  son de la forma  $Q(t, 4, 1)$  y como el punto  $P(-7, 2, -3)$  pertenece al plano pedido, los vectores  $\vec{v} = \overline{PQ}$  y  $\vec{n}$  tienen que ser perpendiculares.

$$\vec{v} = \overline{PQ} = Q - P = (t, 4, 1) - (-7, 2, -3) = (t+7, 2, 4)$$

$$\vec{v} \cdot \vec{n} = 0 \Rightarrow (t+7, 2, 4) \cdot (t, 4, 1) = 0 \quad ; \quad t^2 + 7t + 8 + 4 = 0 \quad ; \quad t^2 + 7t + 12 = 0$$

$$t = \frac{-7 \pm \sqrt{49 - 48}}{2} = \frac{-7 \pm \sqrt{1}}{2} = \frac{-7 \pm 1}{2} \Rightarrow \underline{t_1 = -3} \quad ; \quad \underline{t_2 = -4}$$

Sustituyendo estos valores en la expresión de  $\pi$  obtenemos los planos pedidos:

$$\underline{\underline{\pi_1 \equiv -3x + 4y + z - 26 = 0}} \quad \text{y} \quad \underline{\underline{\pi_2 \equiv -4x + 4y + z - 33 = 0}}$$

\*\*\*\*\*

$$3^\circ) \text{ Hallar las constantes reales } a \text{ y } b \text{ para que } f(x) = \begin{cases} xLx + a & \text{si } x > 0 \\ b & \text{si } x = 0 \\ \frac{\text{sen}(\pi x)}{x} & \text{si } x < 0 \end{cases} \text{ sea continua}$$

para todo valor real de  $x$ .

-----

Para que una función sea continua en un punto tiene que cumplirse que los límites por la izquierda y por la derecha sean iguales, e igual al valor de la función en ese punto:

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0} (xLx + a) = 0 \cdot (-\infty) + a \Rightarrow \text{Ind.} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 0} \left( \frac{Lx}{\frac{1}{x}} + a \right) \rightarrow (L'Hopital)$$

$$\rightarrow \lim_{x \rightarrow 0} \left( \frac{\frac{1}{x}}{-\frac{1}{x^2}} \right) + \lim_{x \rightarrow 0} a = \lim_{x \rightarrow 0} (-x) + a = 0 + a = \underline{a}$$

$$\lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\text{sen}(\pi x)}{x} = \frac{0}{0} \rightarrow \text{Ind.} \rightarrow (L'Hopital) \rightarrow \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\pi \cdot \cos(\pi x)}{1} = \underline{\pi}$$

$$\left. \begin{array}{l} \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0} (xLx + a) = \underline{a} \\ \lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{sen}(\pi x)}{x} = \underline{\pi} \end{array} \right\} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = f(0) = \lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{a = b = \pi}}$$

\*\*\*\*\*

4º) La concentración en sangre de un fármaco después de su toma es la siguiente:  
 $C(t) = 0'29483 \cdot t + 0'04253 \cdot t^2 - 0'00035 \cdot t^3 \text{ mg/ml}$ , donde t es el tiempo transcurrido en minutos. Se pide:

a) Calcular el periodo de tiempo durante el cual el fármaco actúa.

b) Determinar en qué instante la concentración del fármaco es máxima.

-----

a)

Basta con saber cuando se anula la acción,  $C(t) = 0$ :

$$C(t) = 0'29483 \cdot t + 0'04253 \cdot t^2 - 0'00035 \cdot t^3 = 0 \quad ; ; \quad t(29483 + 4253 \cdot t - 35 \cdot t^2) = 0$$

La solución  $t = 0$  carece de sentido. Resolvemos la ecuación de 2º grado:

$$35t^2 - 4253t - 29483 = 0 \quad ; ; \quad t = \frac{4253 \pm \sqrt{18088009 + 4127620}}{70} = \frac{4253 \pm \sqrt{22215629}}{70} =$$

$$= \frac{4253 \pm 4713'35}{70} \Rightarrow \begin{cases} t_2 = 128'10 \\ t_3 = -6'57 \end{cases} \quad (\text{La solución negativa carece, igualmente, de sentido})$$

El tiempo que dura la acción del medicamento es de 128 minutos

b)

La concentración será máxima cuando la derivada sea cero:

$$C'(t) = 0'295 + 0'085t - 0'001 \cdot t^2 = 0$$

$$t^2 - 85t - 295 = 0 \quad ; ; \quad t = \frac{85 \pm \sqrt{7225 + 1180}}{2} = \frac{85 \pm \sqrt{8405}}{2} = \frac{85 \pm 91'68}{2} \Rightarrow \begin{cases} t_1 = 88'24 \\ t_2 = -3'34 \end{cases}$$

(La solución negativa carece, igualmente, de sentido)

Para justificar que se trata de un máximo recurrimos a la segunda derivada:

$$C''(t) = 0'085 - 0'002 \cdot t \quad ; ; \quad C''(88'24) = 0'085 - 0'002 \cdot 88'24 = 0'085 - 0'17648 < 0 \Rightarrow \underline{\underline{Máx.}}$$

La máxima concentración se produce a los 88'24 minutos

\*\*\*\*\*

5º) De una urna que contiene 6 bolas blancas y 4 negras se extraen bolas sucesivamente y sin devolución. Obtener razonadamente cuántas bolas hay que sacar para que:

a) La probabilidad de sacar al menos una blanca sea  $\frac{29}{30}$ .

b) La probabilidad de sacar al menos una blanca sea 1.

-----

a)

$$\text{Sacando una bola: } p(b) = \frac{6}{10} = \frac{3}{5}$$

Sacando dos bolas, la probabilidad de que al menos una sea blanca es equivalente al suceso contrario de que las dos sean negras:

$$p(b) = 1 - p(nn) = 1 - \frac{4}{10} \cdot \frac{3}{9} = 1 - \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{3} = 1 - \frac{2}{15} = \frac{13}{15}$$

Sacando tres bolas, la probabilidad de que al menos una sea blanca es equivalente al suceso contrario de que las tres sean negras:

$$p(b) = 1 - p(nnn) = 1 - \frac{4}{10} \cdot \frac{3}{9} \cdot \frac{2}{8} = 1 - \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} = 1 - \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = 1 - \frac{1}{30} = \frac{29}{30}$$

Como puede apreciarse, hay que sacar tres bolas.

b)

Para que eso suceda es necesario sacar cinco bolas (puede ocurrir que las cuatro primeras bolas sean las cuatro negras).

\*\*\*\*\*