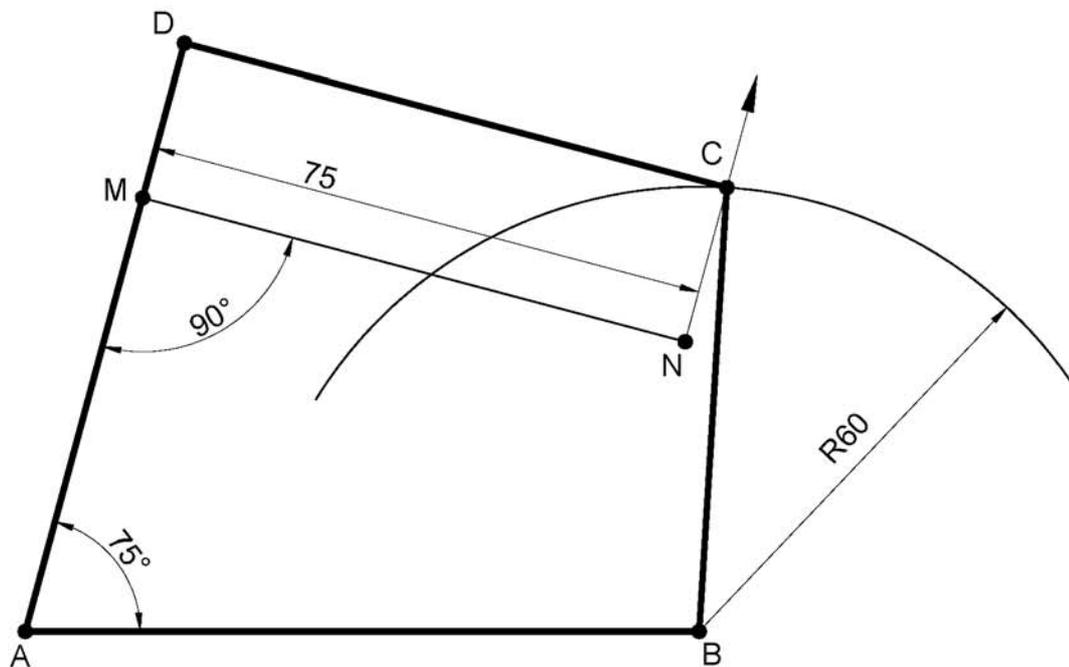
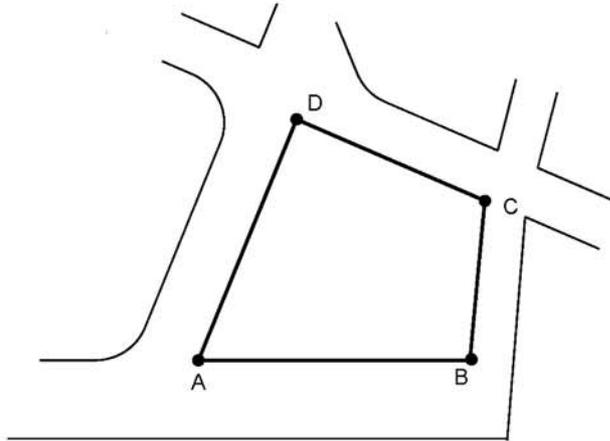


OPCIÓN A

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Delinear a **E1:1000**, el plano de la finca **ABCD**, sabiendo que: **AB=90 m**, **BC=60 m**, **CD=75 m**, el ángulo en **A=75°** y el ángulo en **D=90°**.

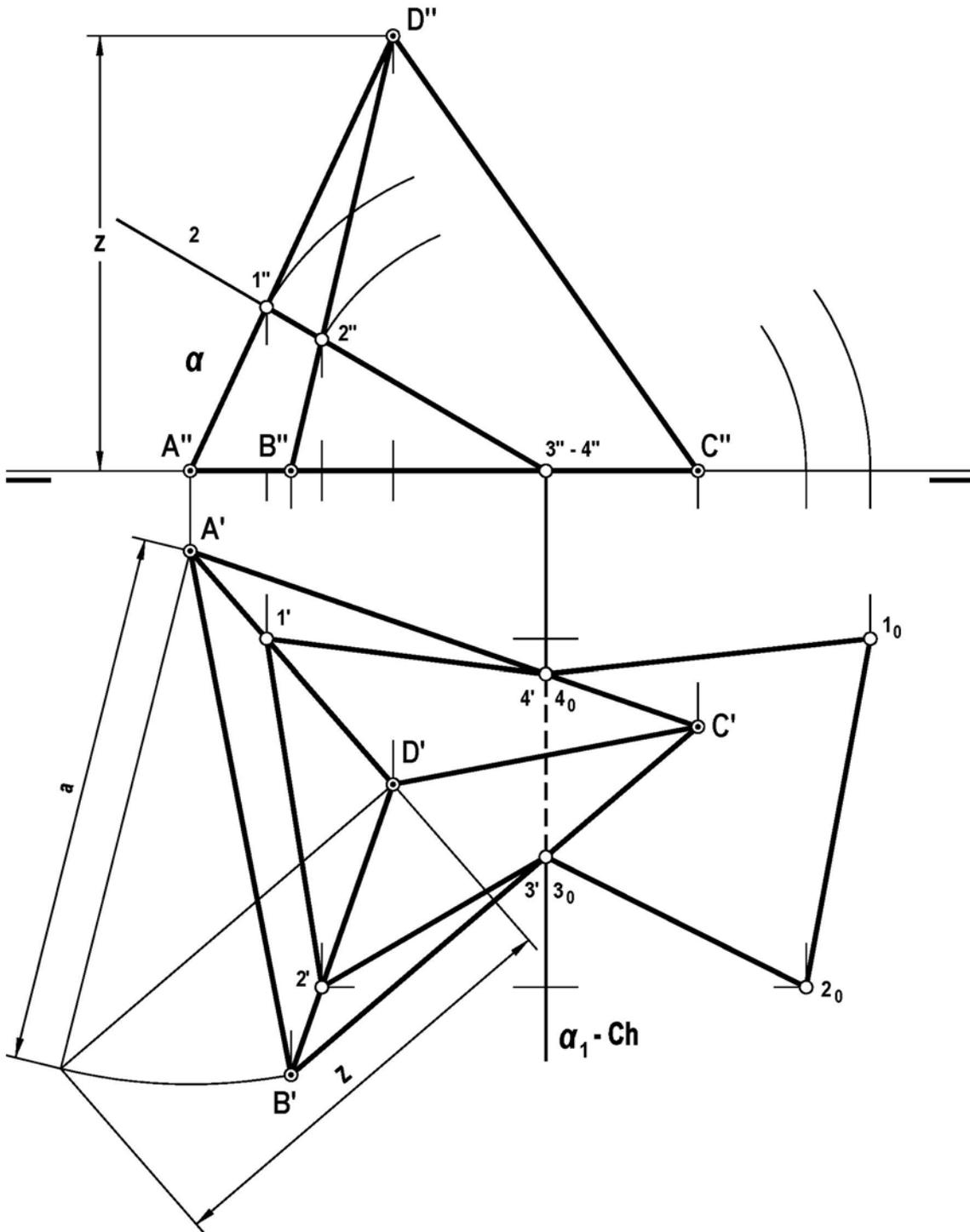


OPCIÓN A

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

Los puntos **A**, **B** y **C** son los tres vértices de la base de un tetraedro apoyado en el plano horizontal de proyección. Se pide determinar las proyecciones del tetraedro y la verdadera magnitud de la sección que le produce el plano α .



OPCIÓN A

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

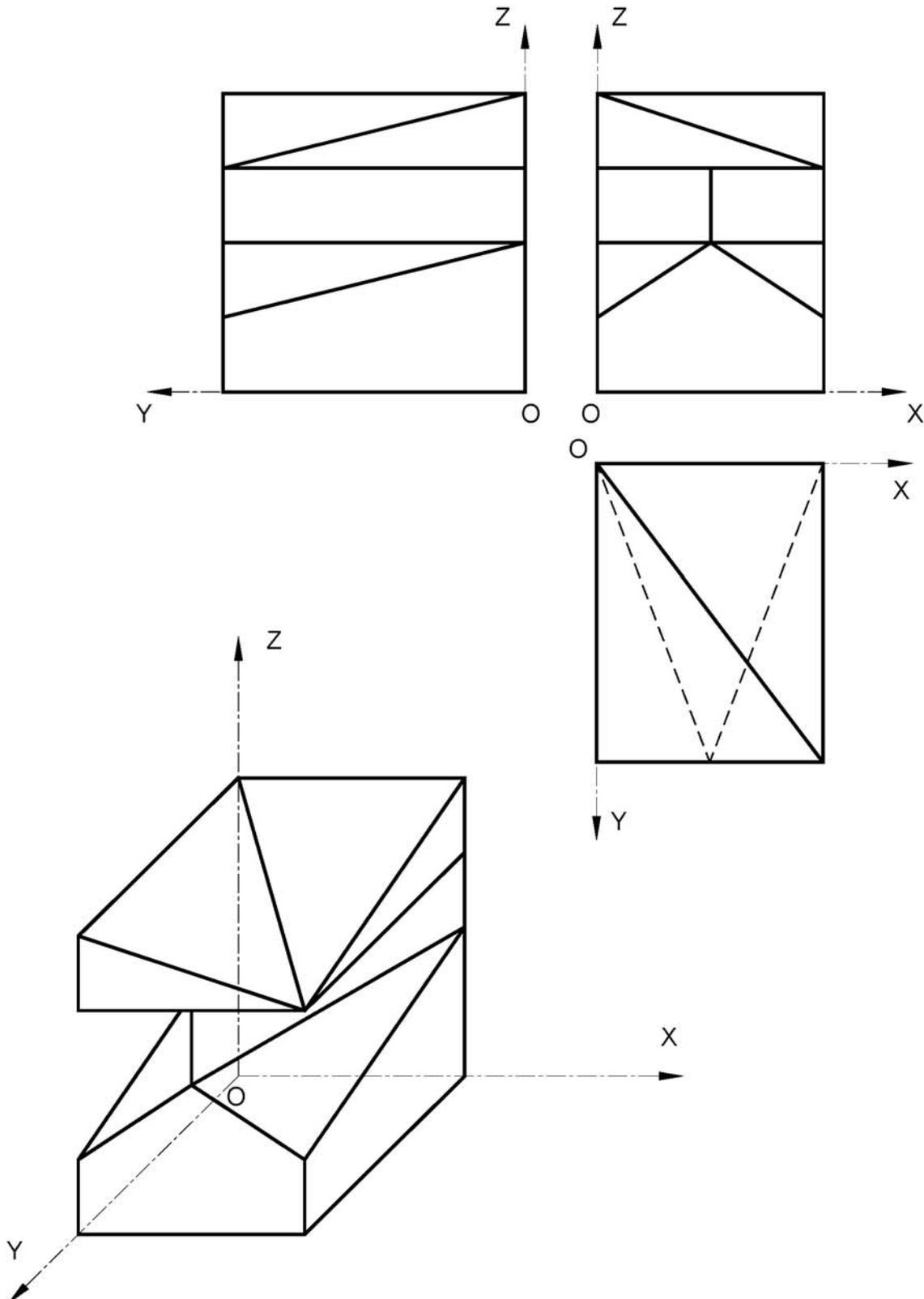
Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, la Perspectiva Caballera de la pieza dada por sus proyecciones.

Coefficiente de reducción 0,7

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

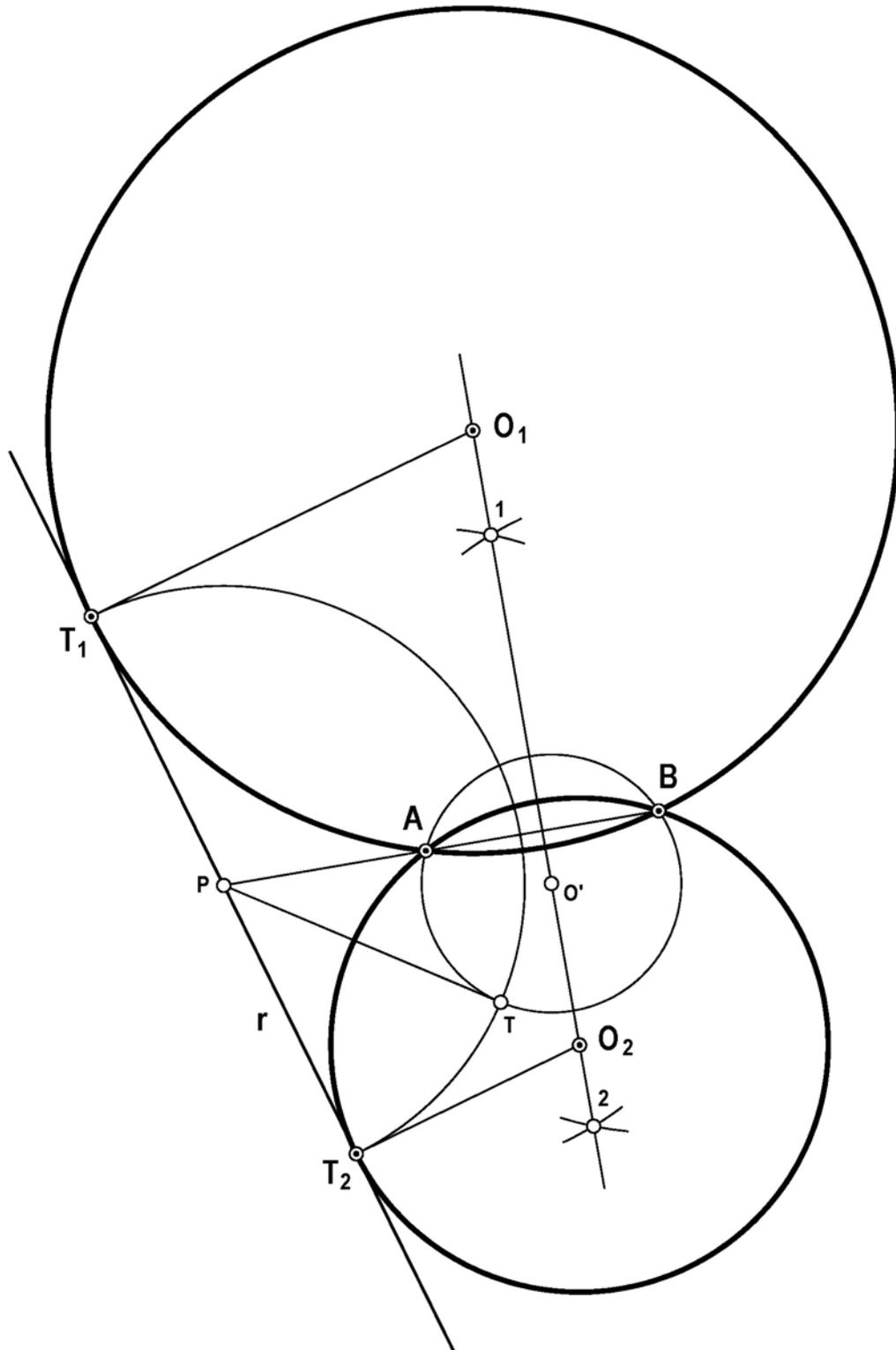


OPCIÓN B

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 2.5 puntos

Dibujar las circunferencias que pasando por los puntos **A** y **B** sean tangentes a la recta **r**.

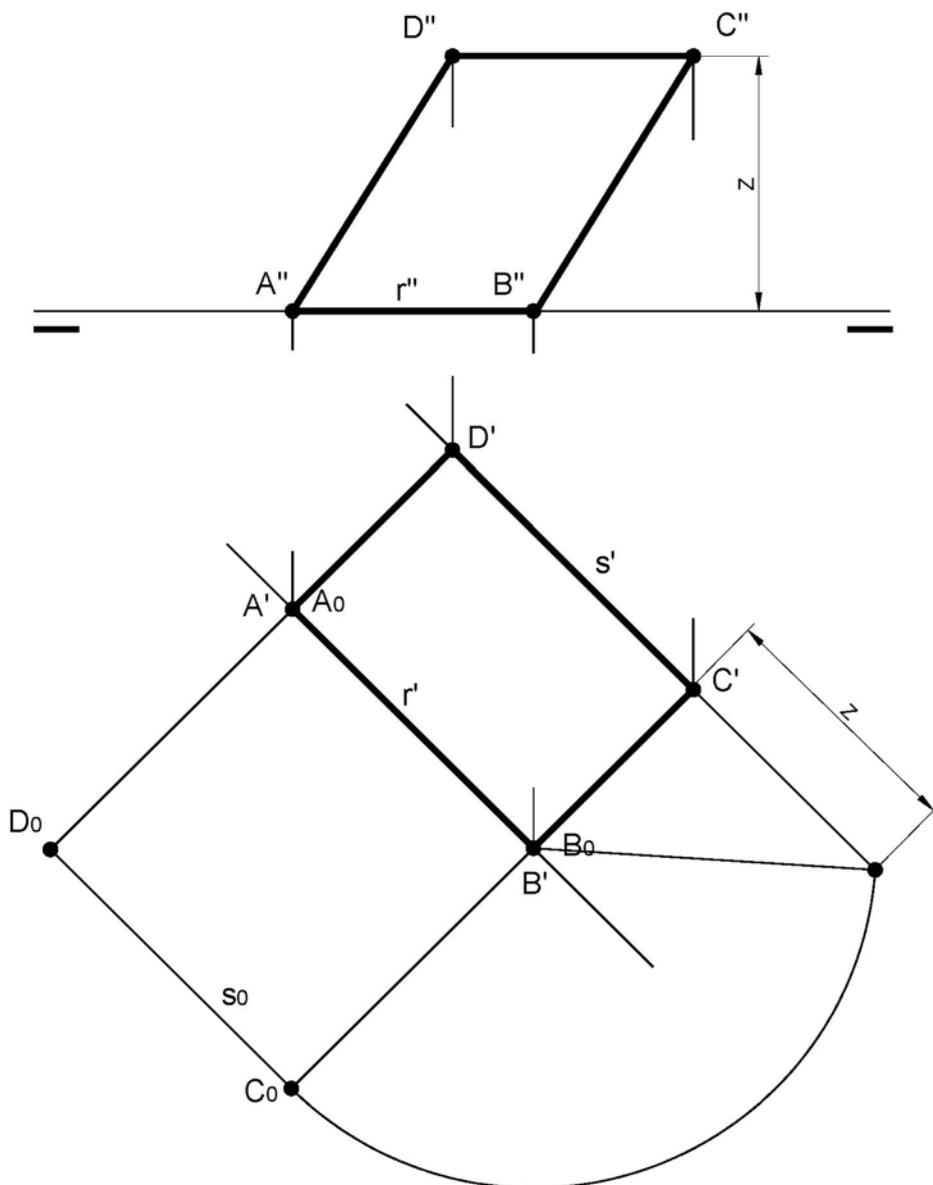


OPCIÓN B

PARTE II : SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 2.5 puntos

El lado **AB** de un cuadrado está situado sobre la recta **r** dada y el lado **CD** sobre la recta **s**, de la que se conoce su proyección horizontal **s'**. Dibujar la planta y el alzado del cuadrado.



OPCIÓN B

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación Máxima: 2,5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan representar, a escala 1/1, el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. Dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

