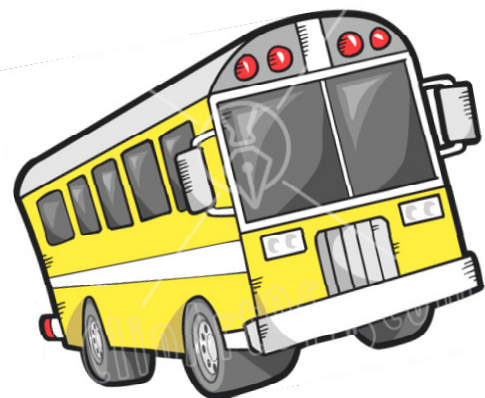


JUEGA CON LAS VOCALES

MATERIAL DE INICIACIÓN A LA LECTURA



REALIZADO POR: M^ª DEL CARMEN CANTO LÓPEZ

AVIÓN

avión

A



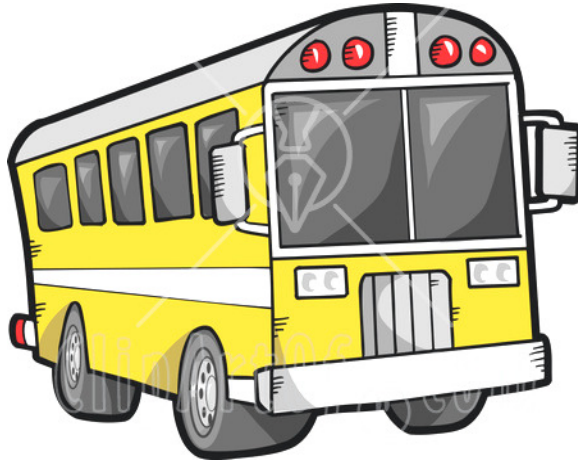
a

A	V	I	Ó	N
a	v	i	ó	n

AUTOBÚS

autobús

A



a

A

U

T

O

B

Ú

S

a

u

t

o

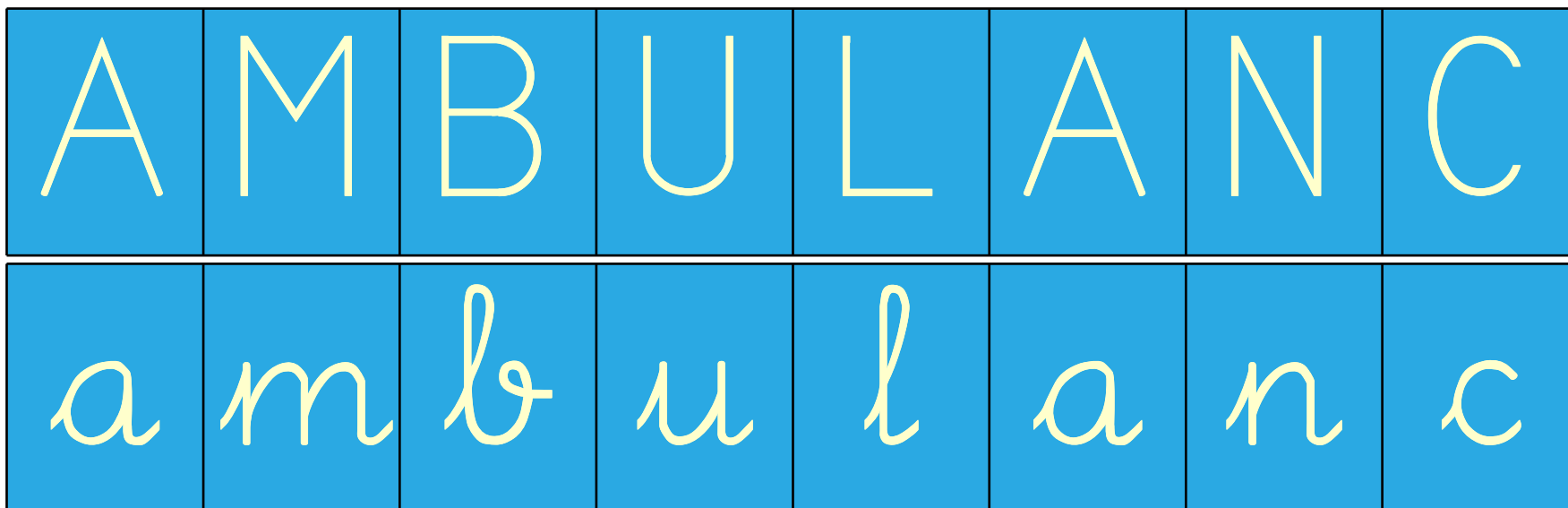
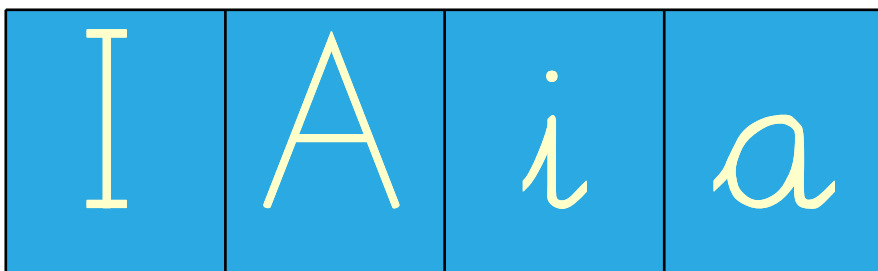
b

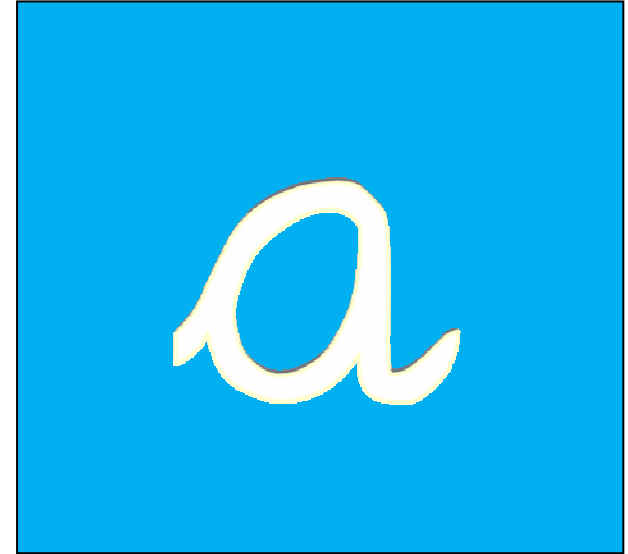
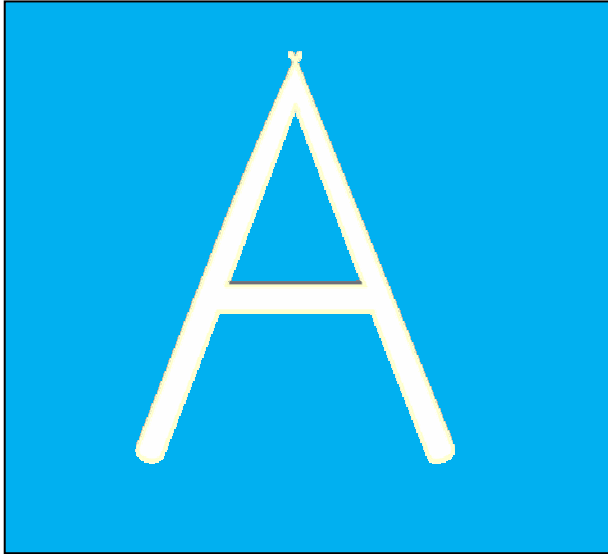
ú

s

AMBULANCIA

ambulancia

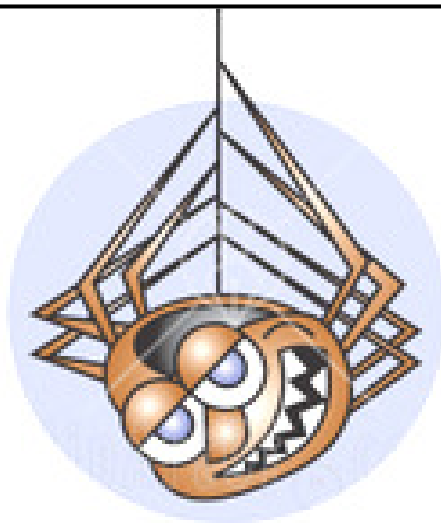




ARAÑA

araña

A



a

A

R

A

Ñ

A

a

r

a

ña

a

AVESTRUZ

avestruz

A



a

A

V

E

S

T

R

U

Z

a

v

e

s

t

r

u

z

AVESTRUZ

avestruz

A



a

A

B

E

J

A

a

b

e

j

a

ESTRELLA

estrella

E



e

E

S

T

R

E

L

L

A

e

s

t

r

e

l

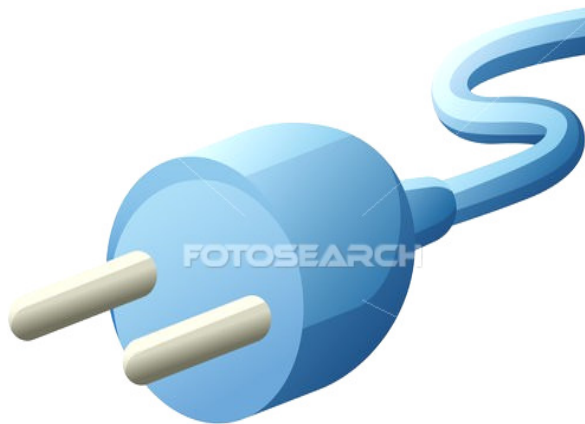
l

a

ENCHUFE

enchufe

E



e

E

N

C

H

U

F

E

e

n

c

h

u

f

e

ERIZO

erizo

E



e

E

R

I

Z

O

e

r

i

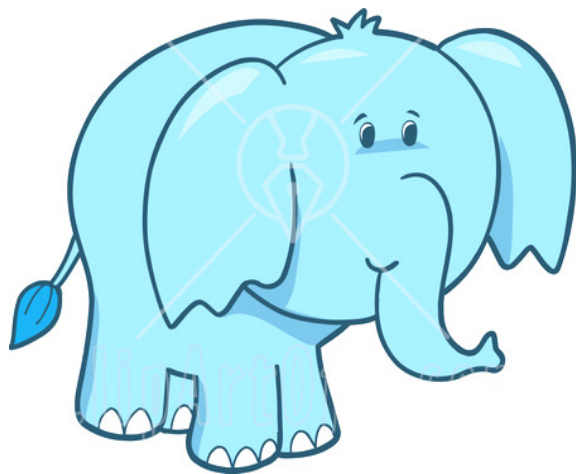
z

o

ELEFANTE

elefante

E



e

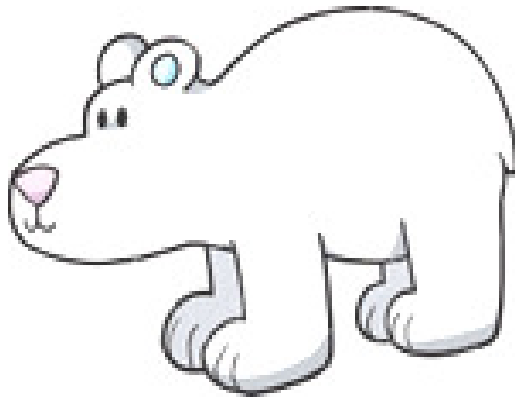
E L E F A N T E

e l e f a n t e

OSO POLAR

oso polar

O



o

O

S

O

P

O

L

A

R

o

s

o

p

o

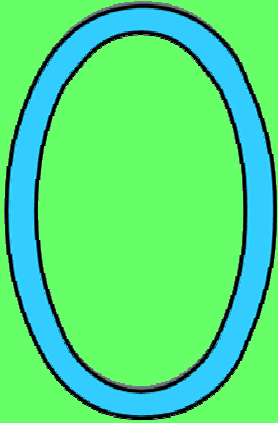
l

a

r

OJO

ojo



O

J

O

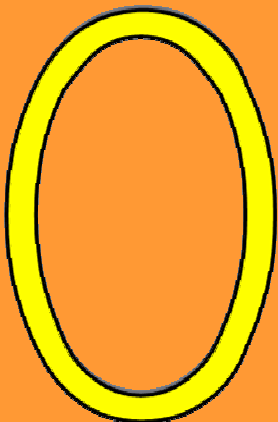
o

j

o

OCHO

ocho



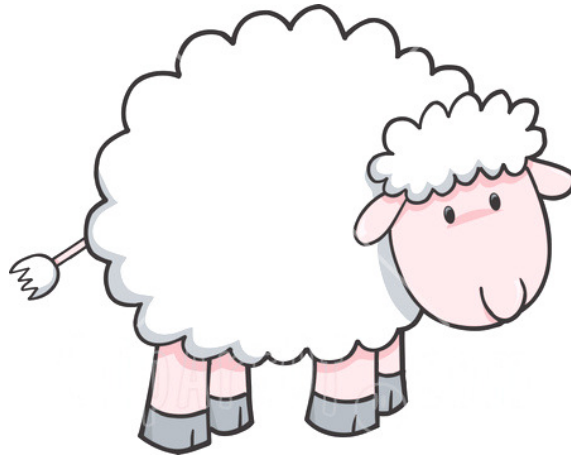
O C H O

o c h o

OVEJA

oveja

O



o

O

V

E

J

A

o

v

e

j

a

IGLESIA

iglesia

I



i

I

G

L

E

S

I

A

i

g

l

e

s

i

a

IGLÚ

igliú

I



i

I

G

L

Ú

i

g

l

ú

ISLA

isla

I



i

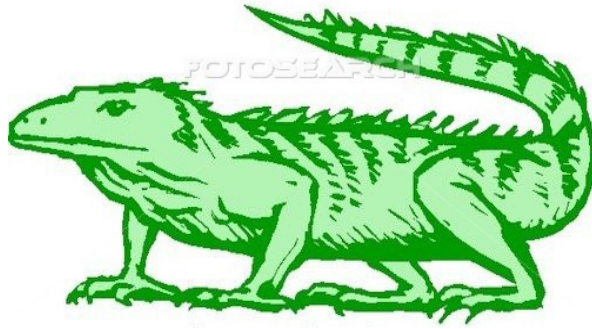
I S L A

i s l a

IGUANA

iguana

I



i

I

G

U

A

N

A

i

g

u

a

n

a

UVA

uwa

U



u

U

V

A

u

u

a

UNO

uno

U



u

U

N

O

u

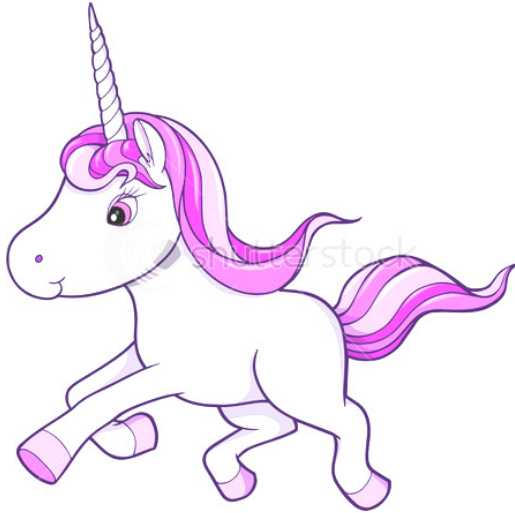
n

o

UNICORNIO

unicornio

U



u

U

N

I

C

O

R

N

I

O

u

n

i

c

o

r

n

i

o

CÓMO UTILIZAR EL MATERIAL

- Este material ha sido diseñado para la iniciación a la lectura en niños a partir de tres años.
- Las diferentes diapositivas deben ser recortadas y plastificadas, las palabras, la imagen y las letras sueltas para que el niño pueda manipularlas y formar las palabras siguiendo el modelo.
- Se recomienda utilizar una cartulina plastificada de base, y utilizar velcro para pegarlas y despegarlas.
- El contenido de las diapositivas es para trabajar como material complementario en la enseñanza de la lectura.