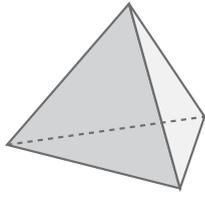
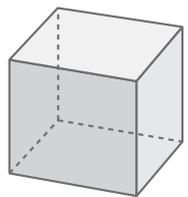
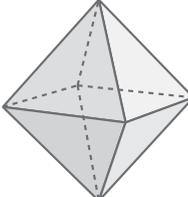
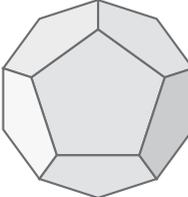
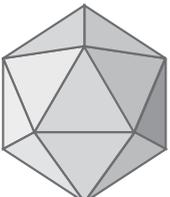


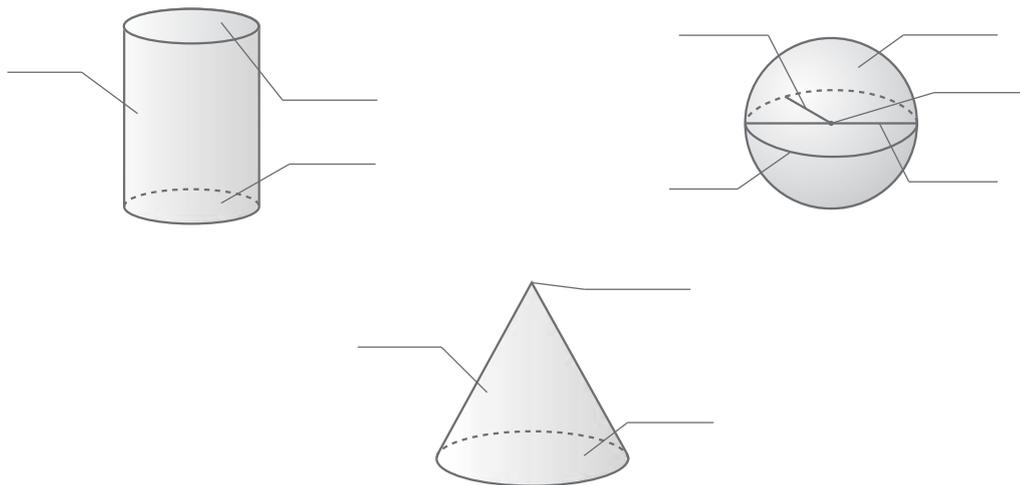
1 Completa esta tabla de poliedros regulares.

nombre					
número de caras					
forma de sus caras					
dibujo					

2 Escribe el nombre de estos poliedros.

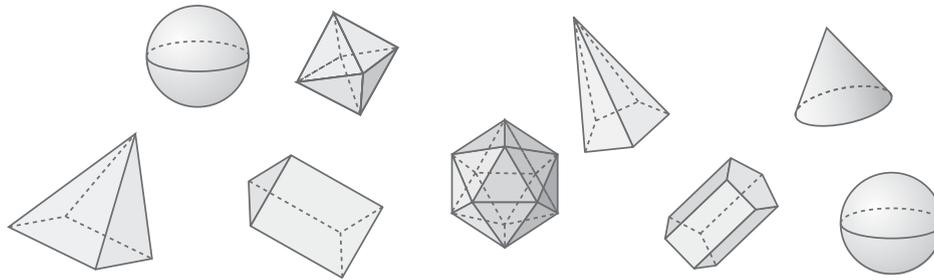
3 Indica el nombre y los elementos de estos cuerpos redondos.



4 ¿Qué figura plana tienes que girar alrededor de un eje para formar una esfera? .....

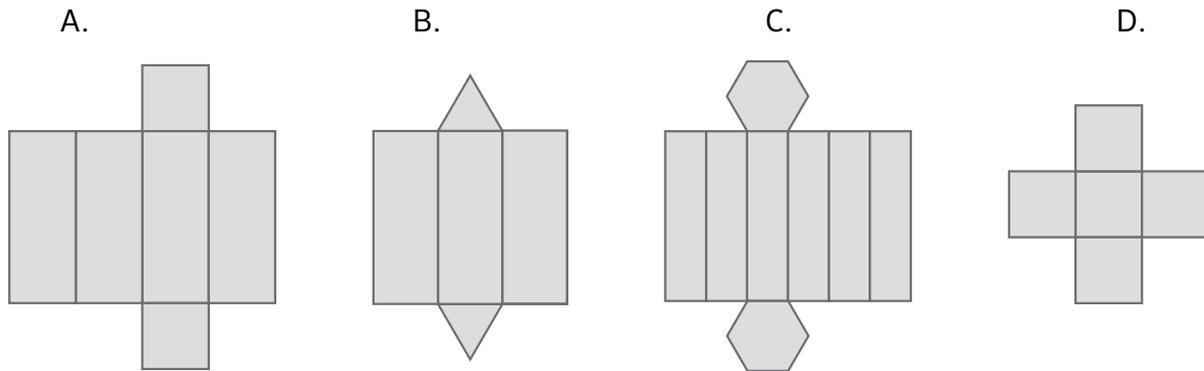
¿Y un cilindro? .....

5 Cuenta y completa la tabla con el número que corresponda.

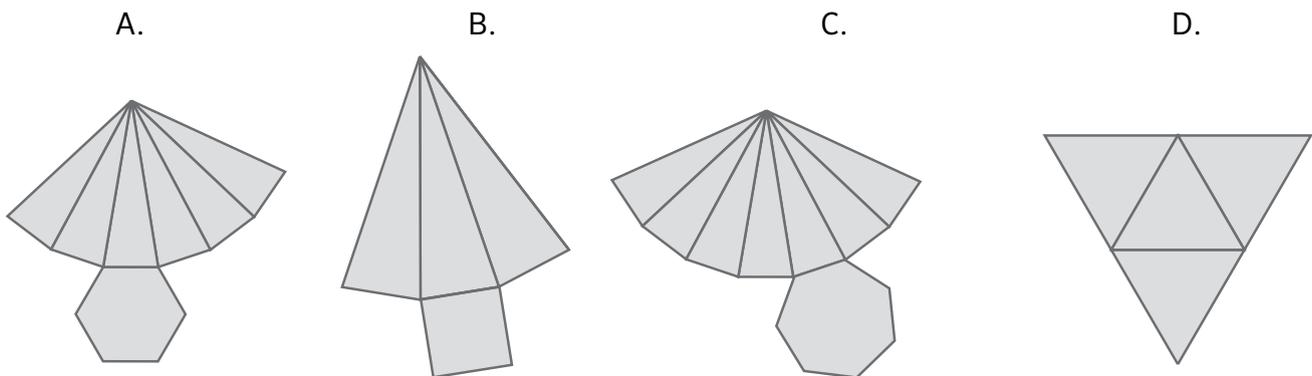


	pirámides	prismas	poliedros regulares	conos	cilindros	esferas
n.º de cuerpos						

6 ¿Cuál de estos desarrollos no corresponde a un prisma?



7 Rodea los desarrollos que correspondan a una pirámide.

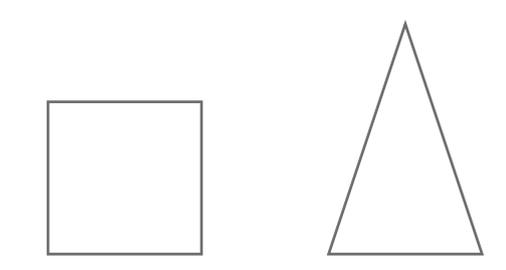


8 Dibuja el desarrollo de un cilindro y de un cono. ¿Puedes dibujar el desarrollo de una esfera?

1 Completa la tabla y descubre los cuatro cuerpos geométricos que la forman.

n.º de bases	forma de la base	n.º de caras laterales	n.º de aristas	n.º de vértices	nombre del cuerpo
2	cuadrilátero	4	12	8	prisma cuadrangular
2	círculo	1	0	0	cilindro
1	octógono	8	16	9	pirámide octogonal
1	círculo	1	0	1	cono

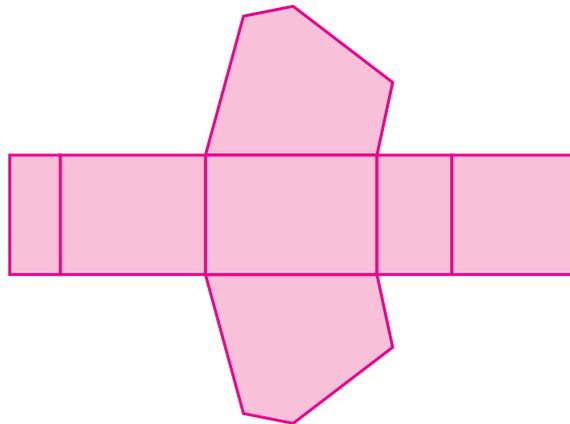
2 Observa estas figuras, son las únicas partes de un cuerpo geométrico que no se han perdido. ¿De qué cuerpo se trata? ¿Qué otras figuras planas necesitas para completarlo?



Se trata de una pirámide cuadrangular. Faltarían tres triángulos como el de la figura.

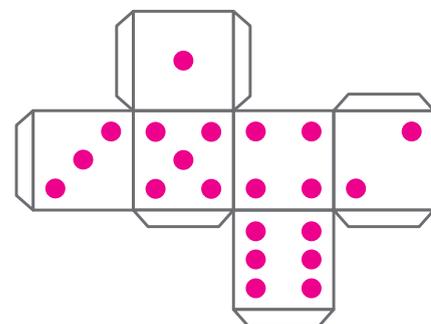
3 Dibuja el desarrollo plano de un prisma pentagonal irregular.

Respuesta modelo:



4 En un dado queremos que los puntos de las caras opuestas sumen 7. ¿Dónde colocarías los puntos?

Respuesta modelo:



Nombre: ..... Fecha: ..... Curso: .....

1 ¿Cuáles de estas experiencias dependen del azar? Marca.

- Lanzar un penalti y meter gol.
- Saber que saldrá la luna por la noche.
- Comprar un billete de lotería y que toque.
- Lanzar un balón hacia arriba y que caiga.
- Sacar una manzana roja en una bolsa con manzanas rojas y verdes.



• Ahora, escribe dos experiencias más de azar y otras dos que no lo sean.

Respuesta libre

.....

.....

.....

.....

2 Si Luis lanza un dado, ¿cómo son estos sucesos? Marca en la tabla.

	suceso seguro	suceso posible	suceso imposible
sacar un 5		✗	
sacar un número par		✗	
sacar un número mayor que 7			✗
sacar un número menor que 7	✗		

3 Escribe, para cada una de estas situaciones, un suceso seguro, uno posible y uno imposible.

Respuesta modelo:

	lanzar un dado de 8 caras	sacar un caramelo de una bolsa con caramelos de fresa y de menta
suceso seguro	sacar un número menor que 9	sacar un caramelo de menta o fresa
suceso posible	sacar un número impar	sacar un caramelo de menta
suceso imposible	sacar un 12	sacar un caramelo de limón