



Un recurso creado por
Óscar Alonso



área de

Caligrafía

Cuaderno N° 4

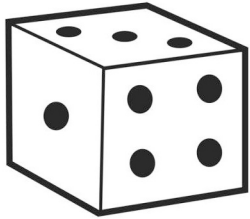
Letras o y d

Nombre: _____



duende

D D D d d d da de di do du



dado



dedo

Con el dedo rocé el dado.

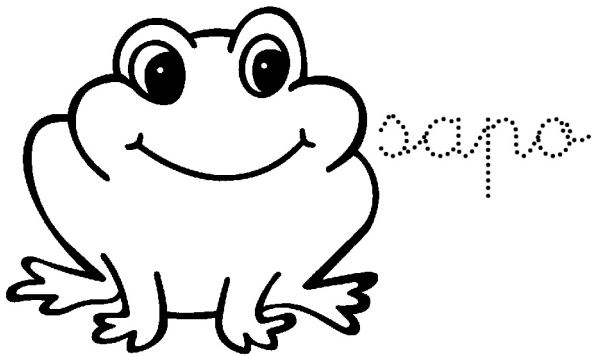
Tracing practice for the word 'dedo' (finger) repeated multiple times in a dotted format.



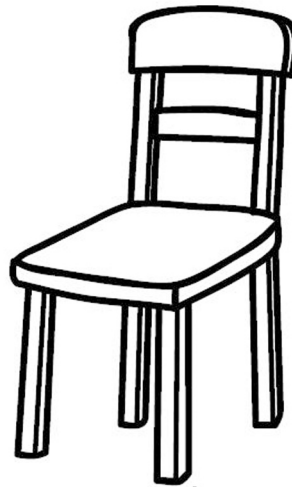


seta

S S S s s s sa se si so su



sapo



silla

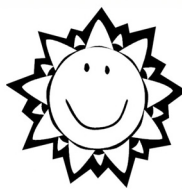
El sapo se sentó en la silla





El duendecillo

E



Cuando sale el _____, el



corre por el bosque.

Se llama Daniel y es un poco

travieso.

Personajes:



Para jugar al comepuntos hay que esforzarse en hacer buena letra. El objetivo es llegar a cada punto sin salirse de la pauta pero sin quedarse tampoco corto. Será tu profe quién decida si ganas o no los puntos. ¡Empezamos!

Susana es muy seria.



Hoy es sábado sabadete.



El duende se llama Sergio.



Los dátiles duran mucho.



Número obtenido: _____



Escribe con buena letra.

La campana anuncia el
final del recreo. ¡Riiiiing!

Todos los niños corren a
la puerta. La maestra les
saluda. Entran en clase y
empiezan la lección.



Escribe con buena letra.

La diadema de la princesa.

El duende del bosque.

El domingo vamos al campo.

Los saltos de las ranas son
muy altos y espectaculares.

El sábado y el domingo.



Escribe con buena letra.

Durante el día hace frío.

Hoy voy a la piscina.

Escribió en la pared.

El día de la fiesta está

marcado en rojo.

Hoy jugamos al dominó.