

Fonema 1h1 Grafema - qu -

Objetivo: vivenciar la articulación del fonema / \(\lambda /. \)

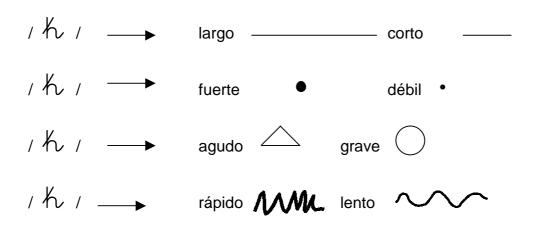
Contenido: fonema / h / con el grafema - qu- .

Instrumento: boca, espejo y tarjetas.

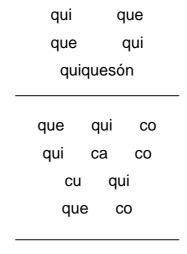
Metodología:

- 1. Respiramos mientras pronunciamos el fonema /k/con el grafema =qw=.
- 2. Nos miramos en el espejo y observamos cómo ponemos la lengua, los labios, la boca. Vamos a decir "quequeque" y tocad con el dedo la parte de atrás de la lengua. ¿Cómo está la lengua cuando decimos "quequeque"?, se levanta por detrás, ¿verdad?. Así lo podemos ir acompañando este sonido con la vocal \$\dual \cdot \
- 1. Dibujar la cara de un niño diciendo / h/ con el grafema qu- .
- 2. Onomatopeyas con sonido dominante / 1/2 / con el grafema Qu- :
 - .- Vamos a imitar el canto del gallo.
 - .- Vamos a imitar a una persona que no ha oído bien lo que se le dice.
- 5. Actividades de ritmo y ecos rítmicos:
 - Sonido ascendente del fonema / \(\hat{\chi} / \).
 - Sonido descendente del fonema / ${\cal K}$ /.
 - Combinación de sonido ascendente y descendente con el fonema / 📈.
 - Realización de las actividades anteriores, pero ahora acompañado el sonido fonémico por las vocales ₺, セ-.

- Actividades con el sonido / 1/2 / junto con su representación:



- Ecos rítmicos acompañados de palmadas, pie y pitos:



- Entonaciones del fonema con el sonido vocálico:

¿que? ¿qui que co? ¿qui? ¡ca! ¿co ca qui? ¿que co qui? ¡que! ¡ca!

- Alargamiento del sonido fonémico en palabra.
- Juegos de diferenciación de sonidos:

- 7. Discriminación auditiva del sonido / h / entre nombres de los compañeros del aula y objetos de la clase.
- 8. Discriminación auditiva del sonido / / / mediante juegos con tarjetas de imágenes con este sonido fonémico y sin él. Ejemplos de imágenes para esta actividad: queso pelota Quique gusano toquilla mesa, etc.
- 9. Discriminación visual del sonido fonémico / / / mediante juegos con tarjetas de palabras con este sonido fonémico y sin él.
- 10. Identificar imágenes o palabras que empiezan o que lleven en medio el sonido fonémico / / //.
- 11. Identificar imágenes o palabras que empiezan o que en medio lleven el sonido silábico que, qui- .
- 12. Identificar imágenes o palabras que tengan el mismo sonido silábico que, qui- .
- 13. Omisión de la sílaba que es la primera, última o la que va en medio, que se identifique con el sonido silábico- que, qui- .
- 14. Contar sílabas con ayuda de palmadas. Representación en tiras gráficas o en círculos.
- 15. Comparación de sílabas: Principio En medio Final.
- Posicionalidad del sonido fonémica dentro de la palabra: Al principio En medio Al final.

Posicionalidad fonémica del sonido / h/ con su grafema - qu- :

<u>Inicial</u>	<u>Medial</u>	<u>Final</u>
queso	toquilla	Enrique
quemado	equipo	remolque
quieto	paquete	arenque
quesito	raqueta	yunque
quiero	mosquito	yanqui

- 17. Construcción del mural del sonido / / / con su grafema Qu- . En dicho mural los niños se levantarán y asociaran la imagen con el nombre.
- 18. Libro del sonido / h/ con su grafema qu- . Se confeccionará un cuaderno con todas las palabras que se han trabajado con este sonido. Asimismo, se realiza un cuento con algunas de estas palabras.
- 19. Cuaderno del trabajo individual:

- Reconocer el grafema ♀ en el interior de palabras.
- Clasificar las palabras o imágenes que llevan y las que no llevan el grafema ♀ .
- Colorear cada sílaba del fonema / h/ con el grafema que, qui de un color, buscando entre las sílabas.
- Colorear cada sílaba del fonema / h / con el grafema que, qui de un color, buscando entre las palabras dicha sílaba y se colorea.
- Identificar objetos que lleven el sonido que, qui -
- Identificar objetos que lleven al principio una determinada sílaba del fonema que estamos trabajando.
- Clasificar según su posicionalidad: Principio En medio Final.
- Contar sílabas, representarlas mediante círculos e identificación del sonido fonémico
 / \(\frac{1}{\triangle} \) /.
- Unión de imagen con el nombre correspondiente.
- Unión de sonidos silábicos para formar palabras.
- Completar palabras.
- Compresión lectora de palabras y frases.

- Escritura del grafema O↓ · · · :
- Dibujar el grafema প্ -. En el suelo y repasar con el dedo, andar sobre él. Se utilizará como material un aro mediano y dos rectángulos, uno grande y el otro pequeño.
- Diseñar el grafema Qtu con las cuerdas, con piedrecitas en el suelo.

- Con serrín, arena, tierra, hacer con el dedo el grafema Q -.
- Picar, colorear, bolitas de papel, churritos de plastilina, rellenar, repasar , decorar el grafema QU -.
- Construir el grafema Otto en el papel continuo o en doble folio, con distintos instrumentos y distintas posiciones.
- Construir el grafema QUU enlazado en la pizarra.
- Realizar el grafema Q^{UU} enlazado en el folio.
- Realizar el grafema ௸U -.

Palabras que contienen el cuento del sonido / k / con el grafema – qu – y el grafema – c .

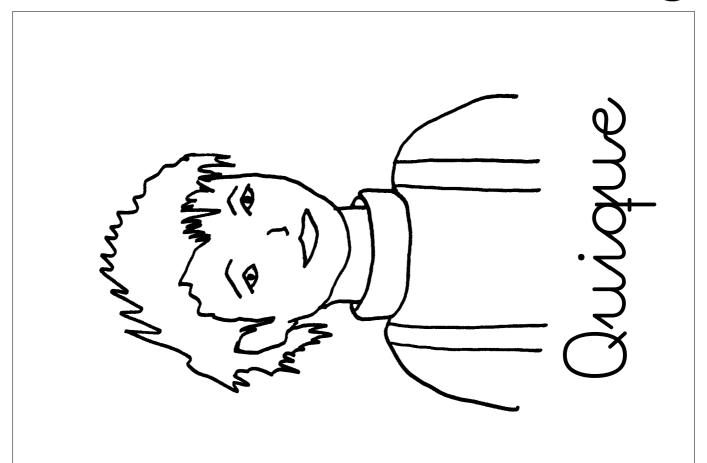
Quique, Roque, casa, queso, raqueta, cometa, copa, pico, capa, cuna, cadena, máquina, quesito, paquete, café, foca, roca, saco, cacao, quinquipequipo, mosquito.

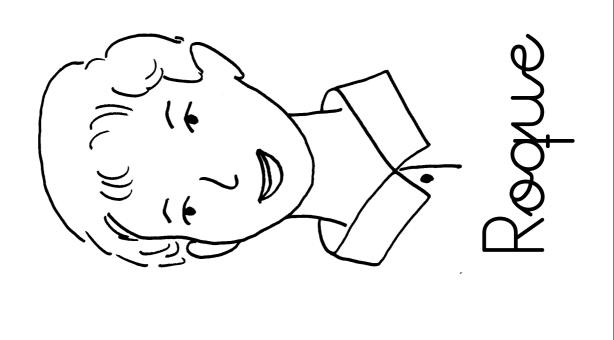
El cuento de la ca, co, cu, que, qui.

Erase una vez dos amigos que se llamaban Quique y Roque. Siempre iban vestidos con la ropa del equipo de fútbol y para jugar al fútbol toman mucho cacao, y su mamá no les deja tomar café, pero sí queso y quesitos. Un día en la casa de Quique vieron un paquete atado con una cadena, lo abrieron y encontraron una raqueta, una capa y una cometa. Se fueron a jugar con todos estos objetos, estando jugando vieron un pájaro con el pico muy largo subido en una roca, de repente, pasó un tren y en la máquina del tren llevaba una foca dibujada y en sus vagones había muchos sacos. Al final,

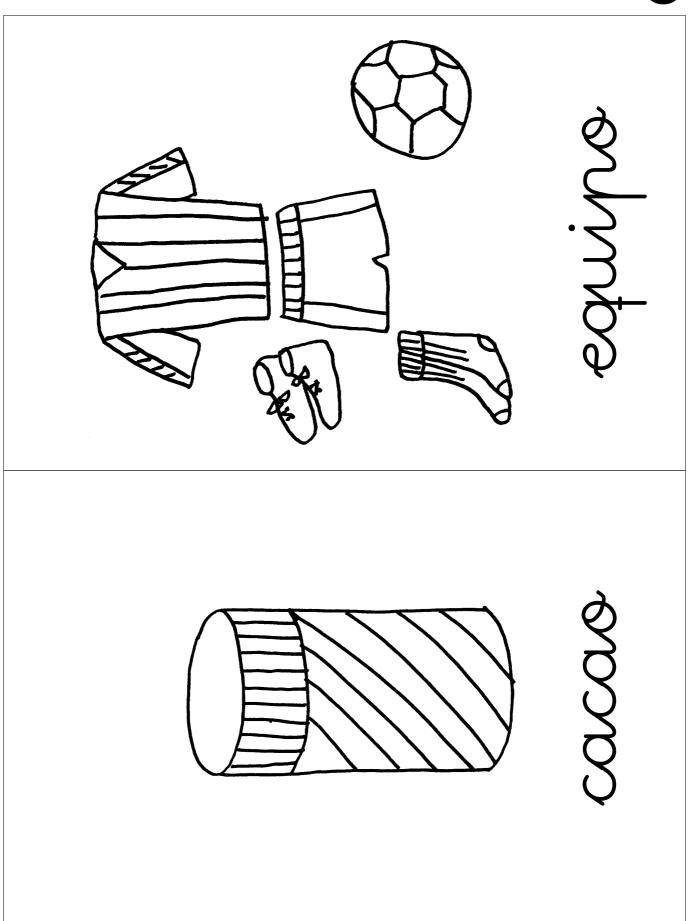
volvieron a casa de Quique porque les picó un mosquito, al llegar, la luz se había cortado y tuvieron que coger el quinqué para ver si el hermano pequeño de Quique estaba en la cuna. Al ver que estaba dormido, se fueron a la cocina y se bebieron un buen vaso de leche con cacao, durmiéndose al momento y pensando que mañana sería otro buen día.



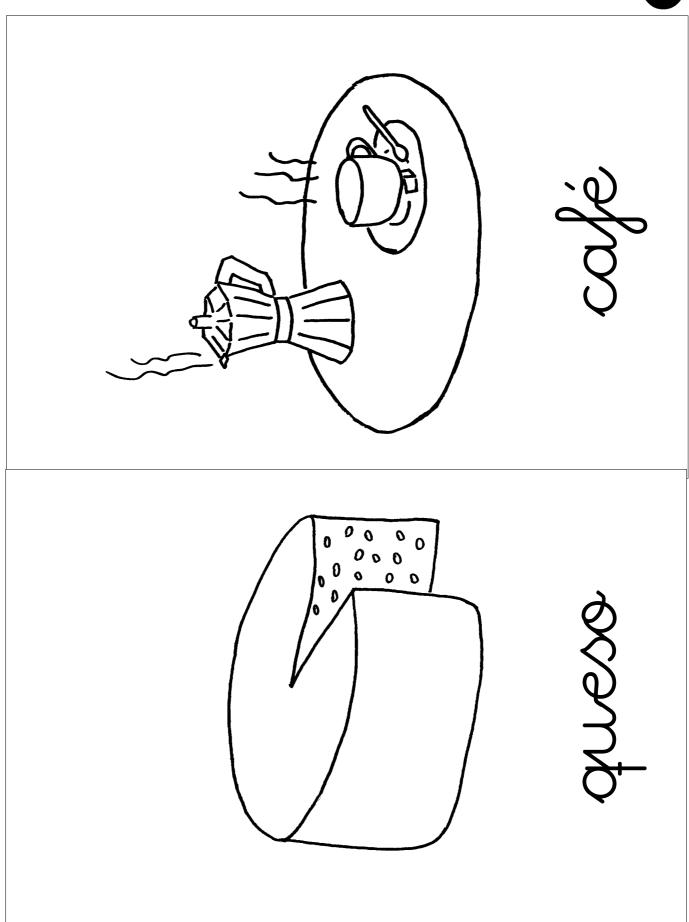




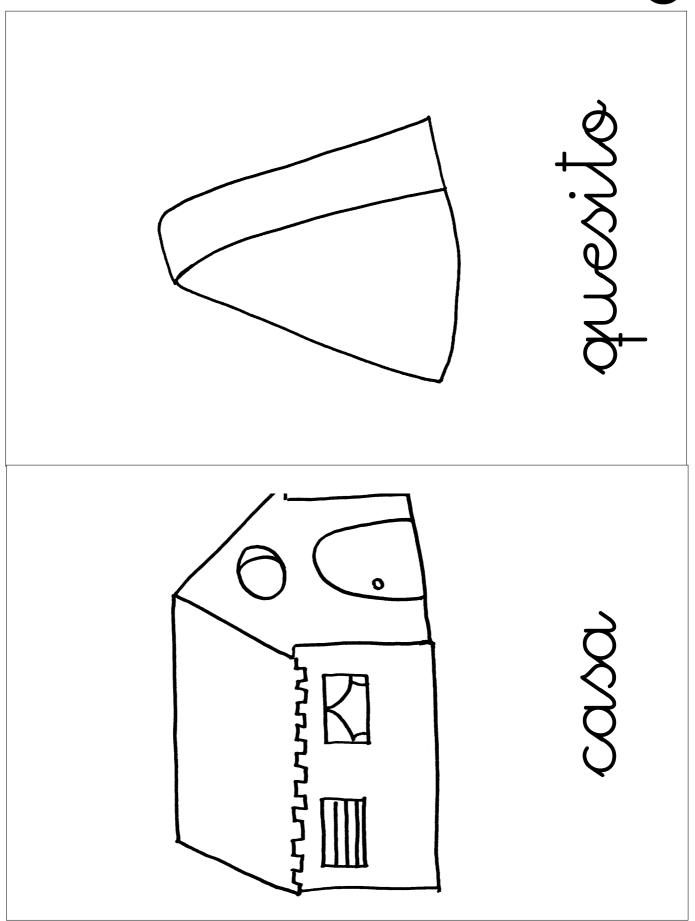




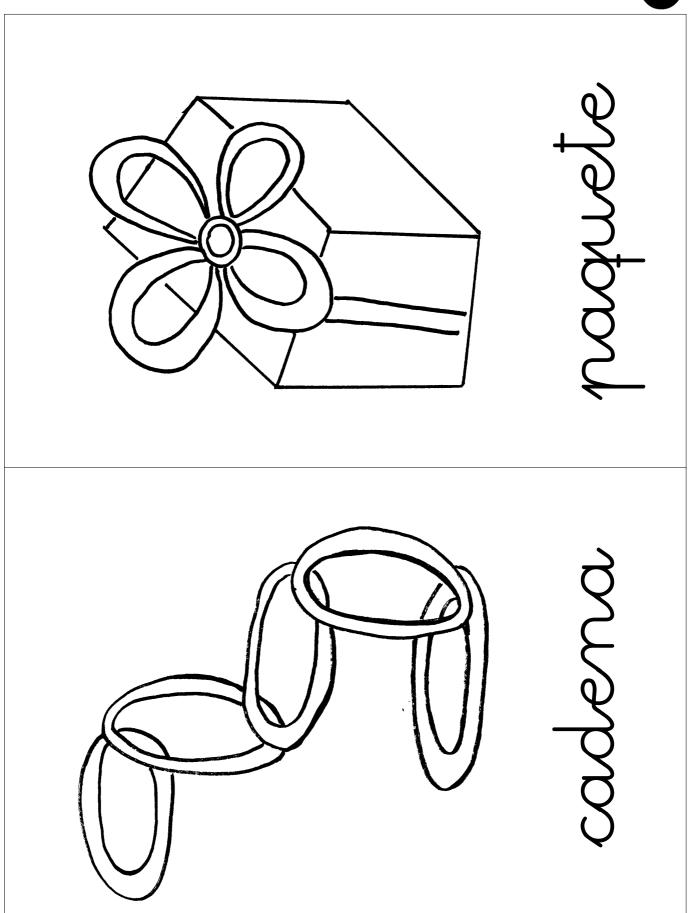




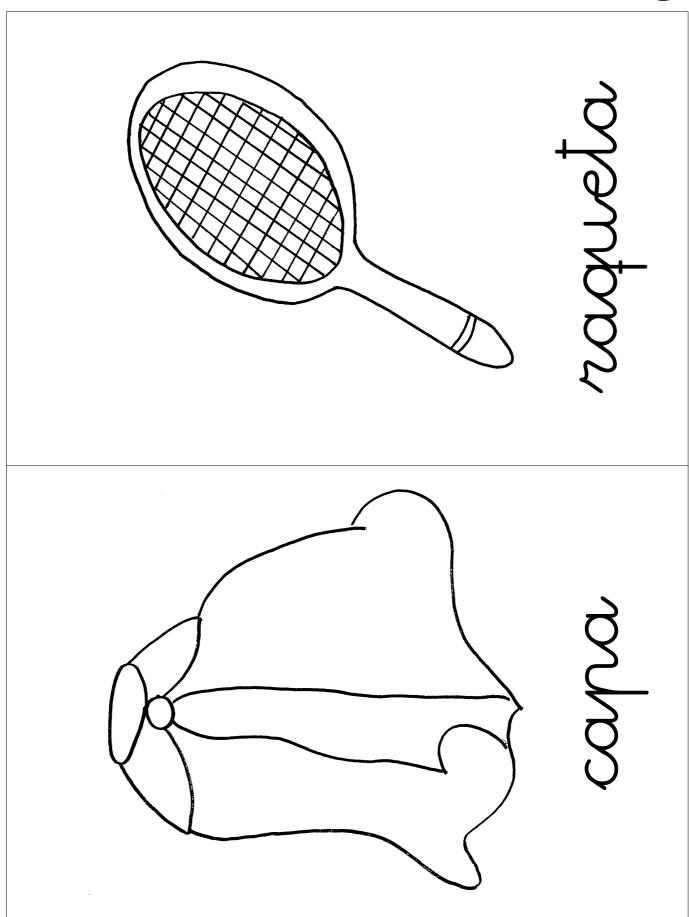




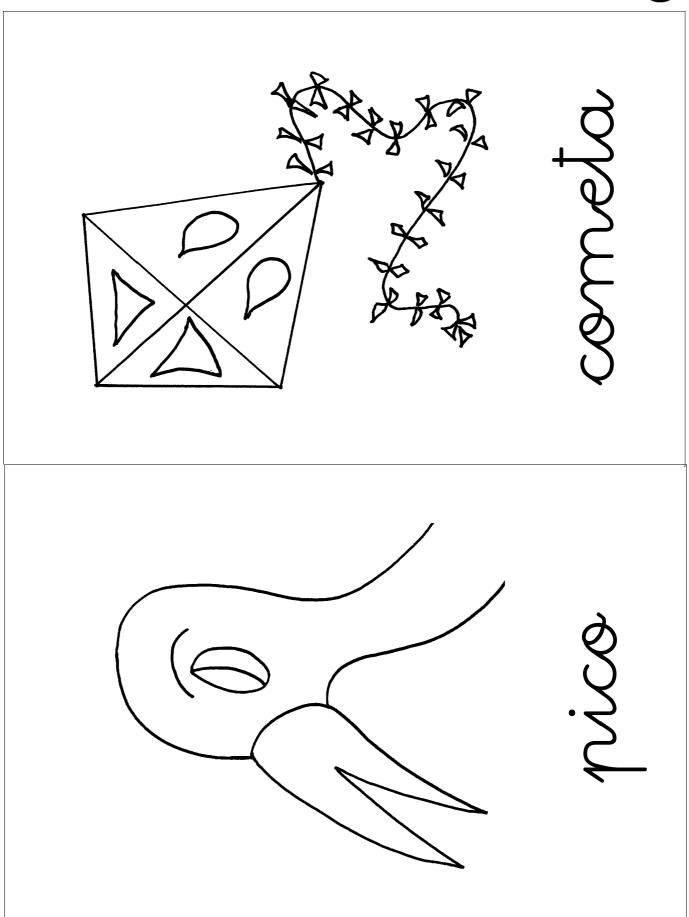




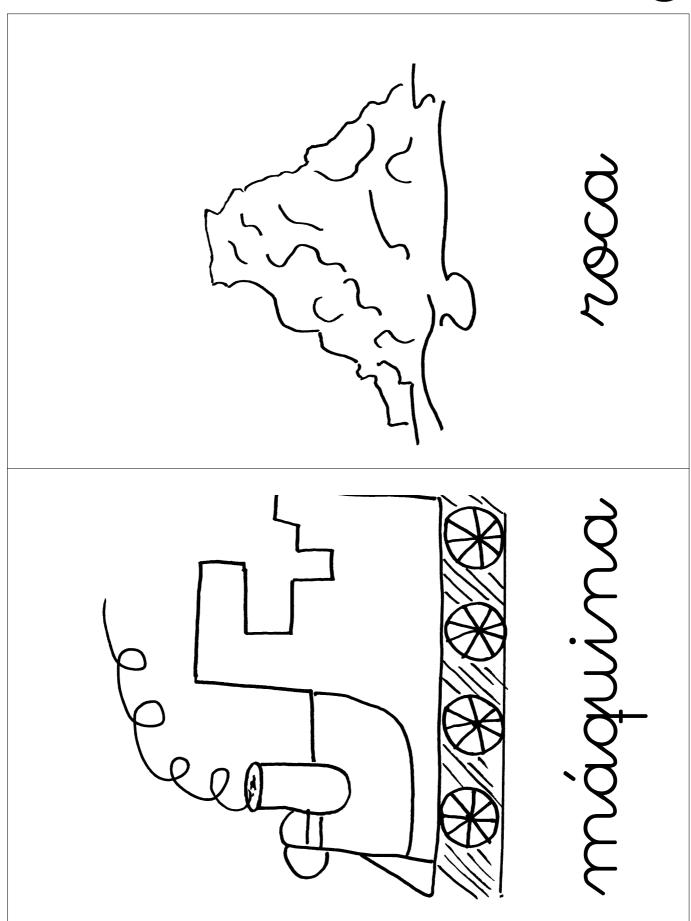




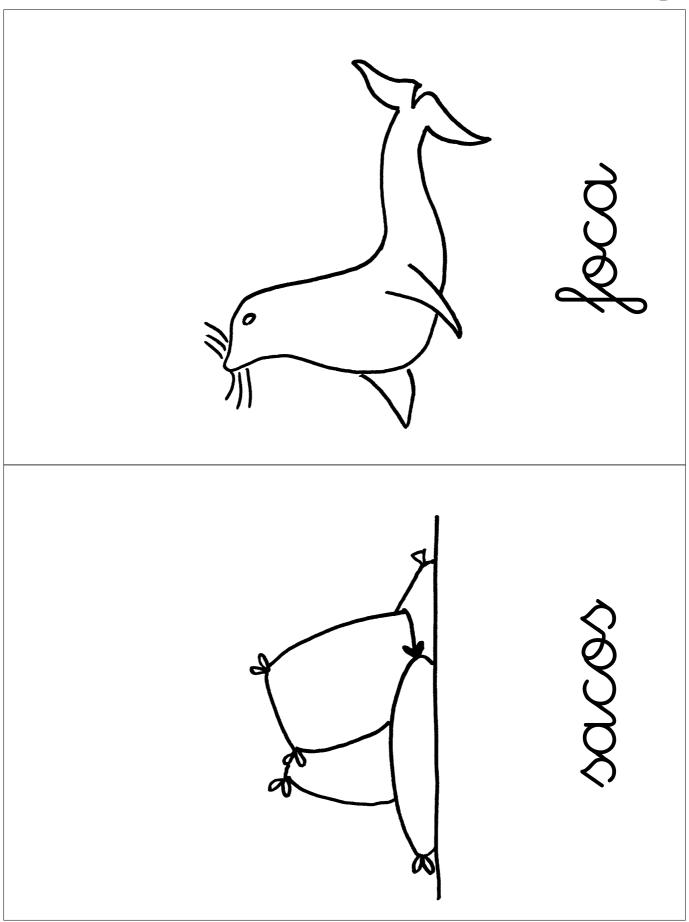




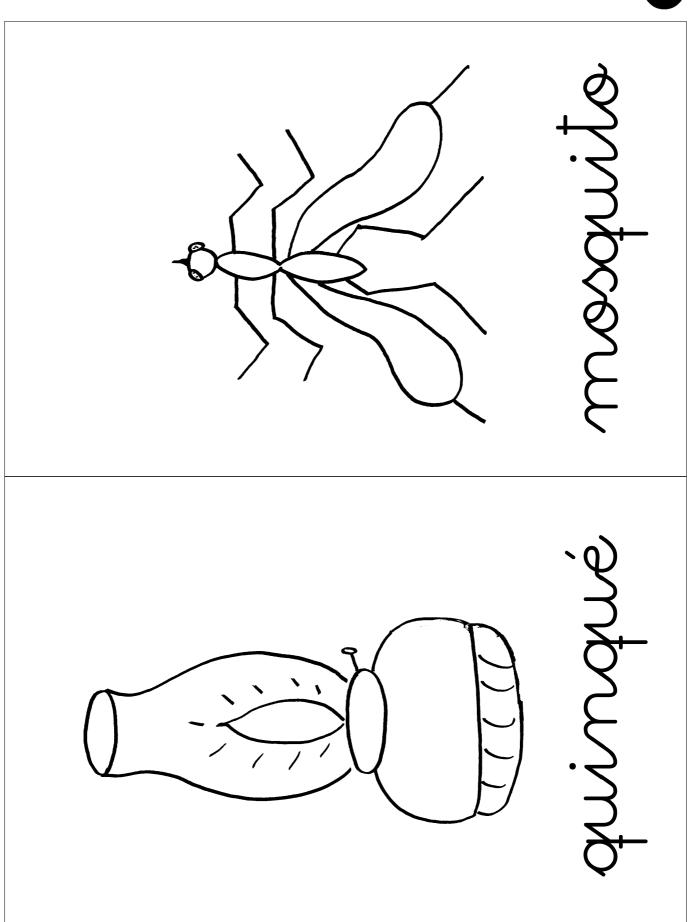




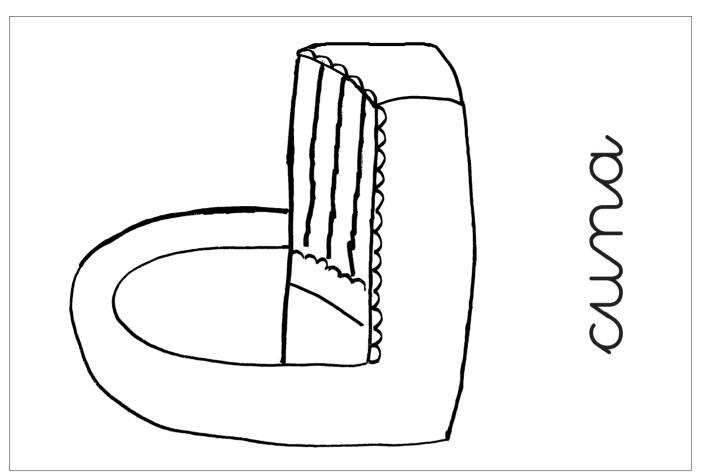
















Identifica el grafema -q- entre otros grafemas:

9	e	q	C	9	a
C	d	a	9	e	9
e	a	9	e	9	a
a	q	C	d	a	q

Colorea de color rojo -Q- y de color azul - q-

queso	Quevedo	quema
quinto	paquete	Quebec
mosquito	quiero	coqueta
Quique	moqueta	esquimal
quimono	quelrado	querer
química	Quijote	quinqu□





Clasifica las siguientes palabras según tengan o no tengan el grafema -q -:

queso

cama

mosquito

paquete

saco

equipo

pico

copa

Q







Clasifica las siguientes palabras según posición silábica inicial, medial o final del sonido /h/ con su grafema - q -

buque	mosquito	queso
quimono	Enrique	raqueta
quieto	equipo	remolque

Inicial	Medial	Final



Une fonema con sonido vocálico, escribiendo y leyendo las sílabas que se forman:

qu + e _____ qu + i _____

Lectura:

que qui ca co cu ac oc uc ic ec

que ca co qui ac oc
qui que uc ic que qui
cu co que ca co qui ic
uc oc que ac oc qui
co que ca qui cu
que qui
qui que





Rodea según el color que le corresponde:

	ca	co ci	i que	qui
que	CO	ca	qui	, cu
CO	ca	que	cu	qui
ca	qui	cu	qu	e co
cu	CO	qui	ca	, que

Dibuja objetos que lleven los sonidos:

que

qui

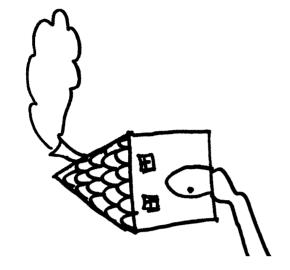


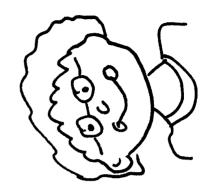


Rodea el sonido -que- de color rojo y el sonido -qui- de color azul en las siguientes palabras:

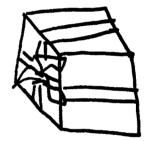
maqueta	quimono	mosquito
Quique	paquete	moqueta
quesitos	coqueta	esquimal
raqueta	queso	chaqueta
máquina	mantequilla	quiero
quema	mariquita	Quijote
equipo	etiqueta	quiniela
quinqu	foquita	química



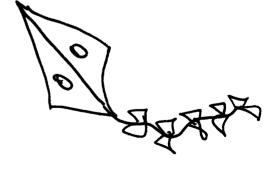






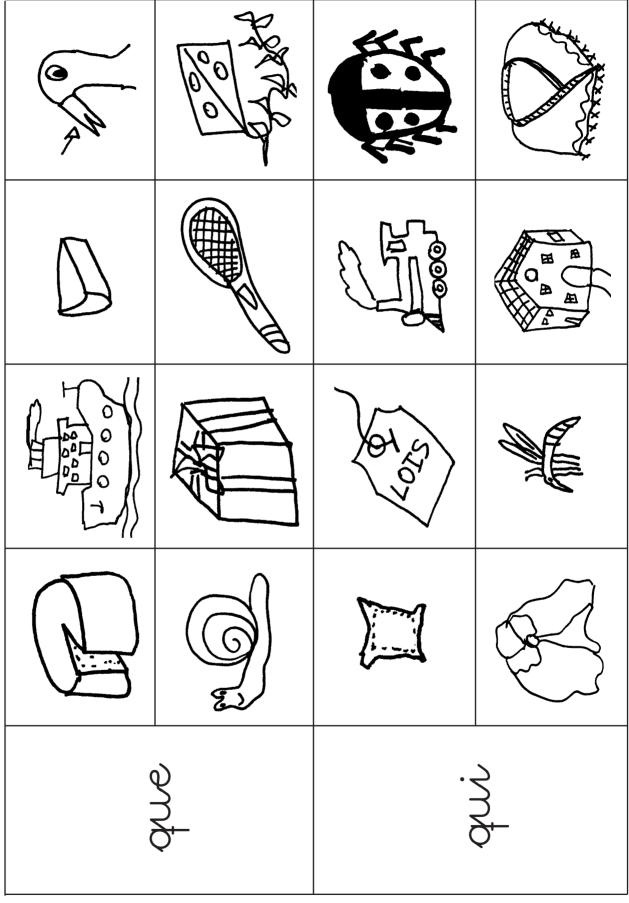






Pinta donde suene qu:





dentifica objetos que empiezan por:



Lee, recorta, pega y asocia palabra- palabra:

paquete	camión	equipo
paquito	Camilo	coqueta
saquito	quesito	cama
cometa	Quique	quinqu
queso	copita	camino



Pega en el lugar que le corresponda:

paquete	camilh	equipo
paquito	Camilo	coqueta
saquito	quesito	cama
cometa	Quique	quinqu
queso	copita	camino





Lee y une imagen con su correspondiente palabra:



poquito paquete Paquito



esquina quitasol mosquito



queso estanque moqueta



maqueta máquina químico



queso quinqu□ quesito



Une sonidos para formar palabras y escríbelas:



Completa el nombre de los siguientes objetos:





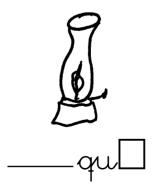














Completa estas palabras con sonido silábico y escríbelas:

---**◇**◇

pa--- te _____

---mado

--- sito

sa---to

es---mal

--- mono

co---ta



Lee y subraya la palabra correcta:

maquena - máquina

paquete - pequete

escamal - esquimal

cuesito - quesito

mosquito - moquito

saqueto - saquito

quiso - queso

quenqui - quinqu

equipo - aquepo





Lee y dibuja:

esquimal

saquito

paquete

Quique

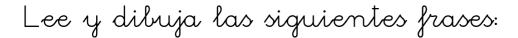
quinqu

quimono

etiqueta

coqueta

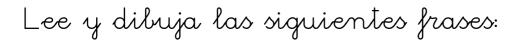
mosquito





En ese paquete hay una máquina.

La máquina de Quique está en la coqueta.





A Camilo le ha picado un mosquito en la pierna.

Hay un esquimal comiendo queso con pescado al lado de un quinqu \square





Dibuja un cIzculo para cada golpe de voz y colorea el círculo en el que se encuentre el sonido -qu-.

•

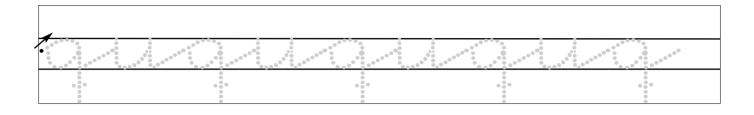


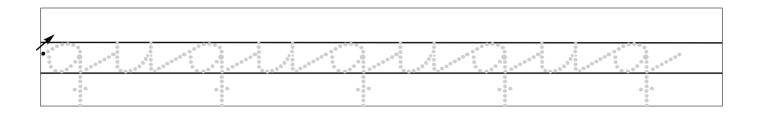
Dibuja una cruz en estas tiras gráficas para cada sonido fonético correspondiente a la imagen:

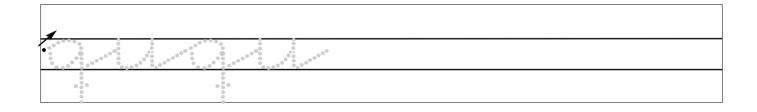
0				



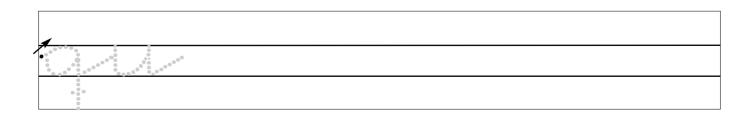
Repasa y continúa el grafema enlazado:





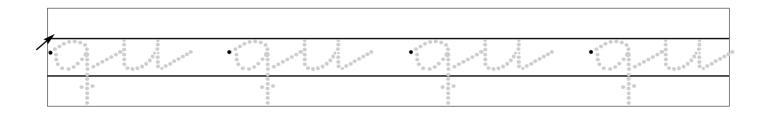


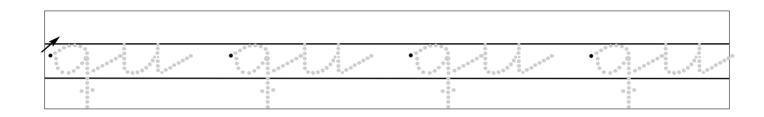


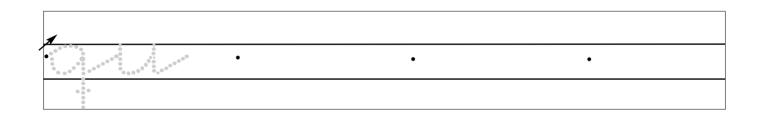


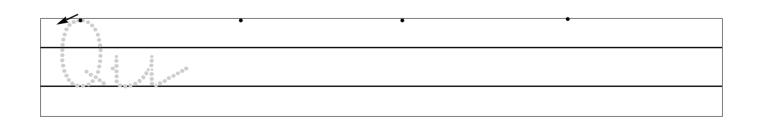


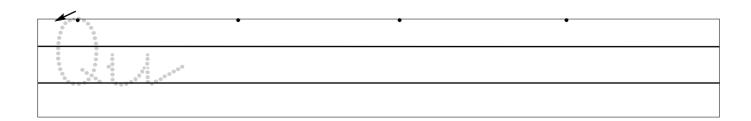
Repasa y continúa escribiendo el grafema:



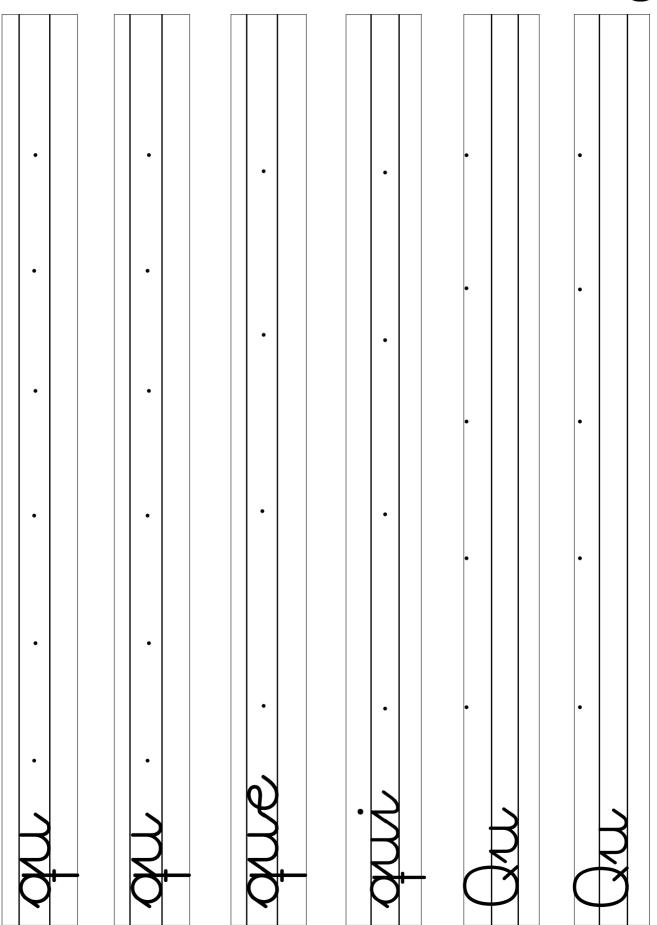


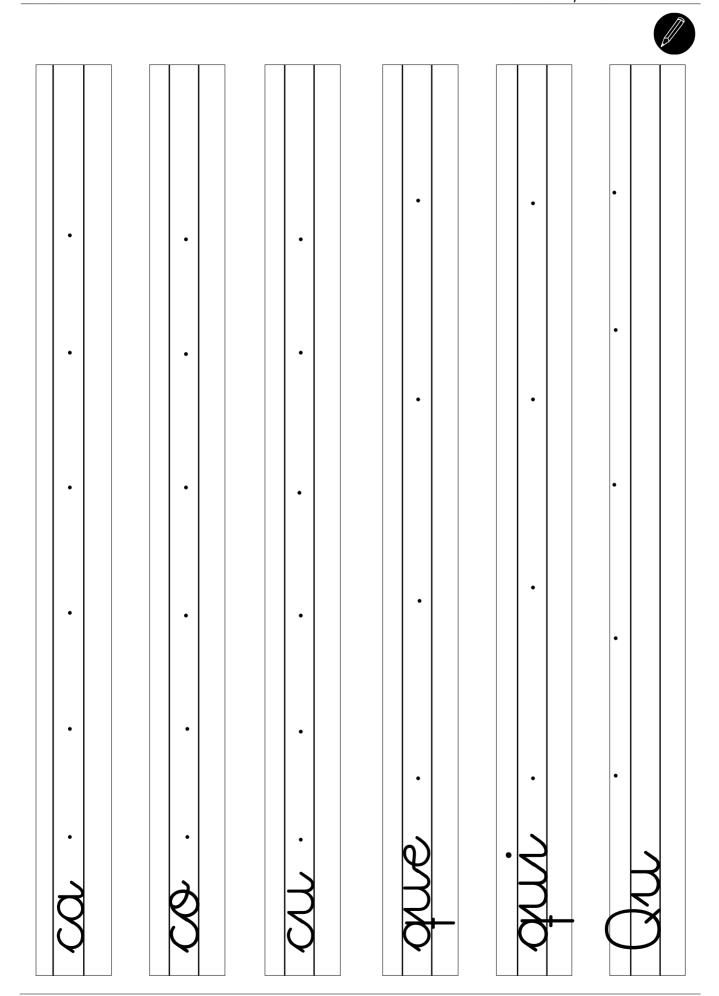




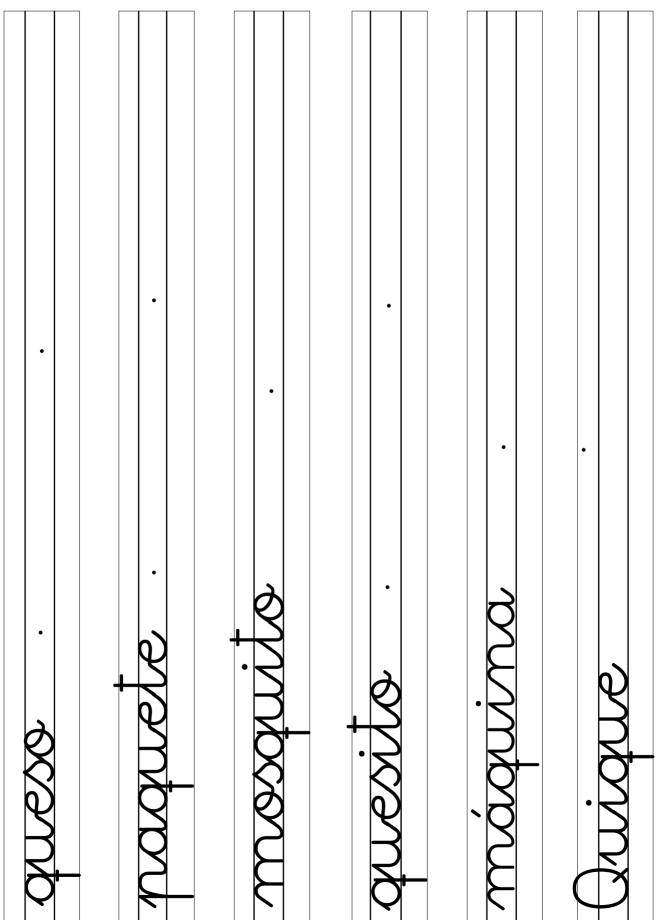














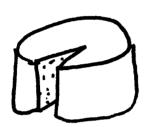
Escribe el nombre de los siguientes objetos:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Sonido:

Letras:

Palabra:



Realiza el autodictado:

