

Problema 1 Dada la función

$$f(x) = \frac{(x-3)^2}{x+3}$$

Se pide:

1. Calcular su dominio.
2. Calcular sus puntos de corte con los ejes coordenados.
3. Calcular su signo.
4. Calcular su simetría.
5. Calcular sus asíntotas.
6. Calcular sus intervalos de crecimiento y decrecimiento, calculando sus extremos relativos.
7. Representación gráfica.
8. Calcular las rectas tangente y normal a f en el punto de abscisa $x = 0$.

Solución:

1. Dominio de f : $\text{Dom}(f) = \mathbb{R} - \{-3\}$
2. Puntos de Corte
 - Corte con el eje OX hacemos $f(x) = 0 \implies (x-3)^2 = 0 \implies (3, 0)$.
 - Corte con el eje OY hacemos $x = 0 \implies f(0) = 3 \implies (0, 3)$.
- 3.

	$(-\infty, -3)$	$(-3, +\infty)$
signo	-	+

4. $f(-x) \neq \pm f(x) \implies$ la función no tiene simetrías.
5. Asíntotas:

- **Verticales:** $x = -3$

$$\lim_{x \rightarrow -3} \frac{(x-3)^2}{x+3} = \pm\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow -3^-} \frac{(x-3)^2}{x+3} = \left[\frac{36}{0^-} \right] = -\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow -3^+} \frac{(x-3)^2}{x+3} = \left[\frac{36}{0^+} \right] = +\infty$$

- **Horizontales:** No hay

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{(x-3)^2}{x+3} = \infty$$

- **Oblicuas:** $y = mx + n$

$$m = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{(x-3)^2}{x^2 + 3x} = 1$$

$$n = \lim_{x \rightarrow \infty} (f(x) - mx) = \lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{(x-3)^2}{x+3} - x \right) = -9$$

Luego la asíntota oblicua es $y = x - 9$

6.

$$f'(x) = \frac{(x+9)(x-3)}{(x+3)^2} = 0 \implies x = -9, x = 3$$

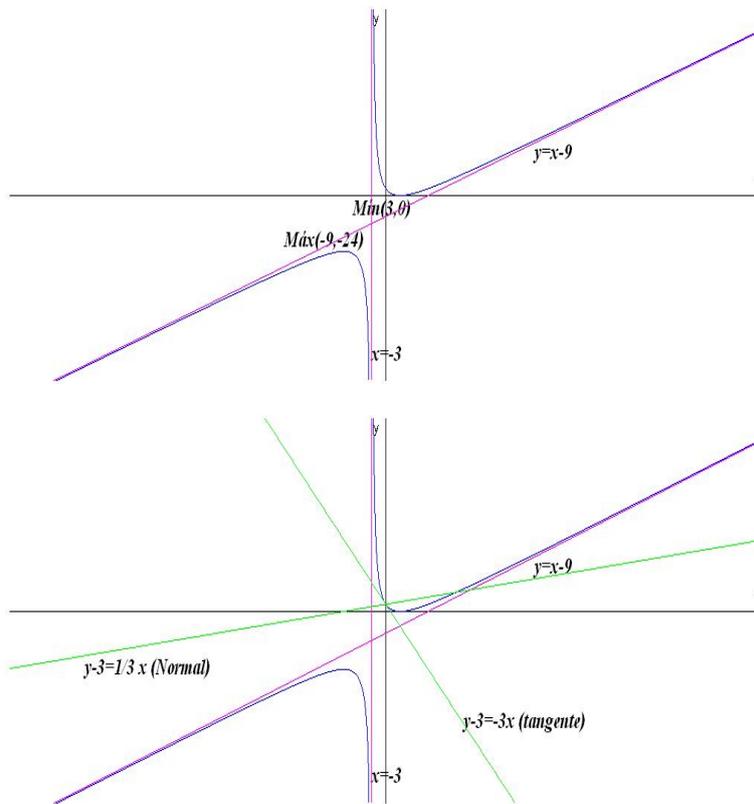
	$(-\infty, -9)$	$(-9, 3)$	$(3, +\infty)$
$f'(x)$	+	-	+
$f(x)$	creciente	decreciente	creciente

La función es creciente en el intervalo $(-\infty, -9) \cup (3, +\infty)$.

La función es decreciente en el intervalo $(-9, -3) \cup (-3, 3)$.

La función tiene un máximo en el punto $(-9, -24)$ y un mínimo en $(3, 0)$.

7. Representación:



8. Calcular las rectas tangente y normal a la gráfica de f en el punto de abscisa $x = 0$:

Como $m = f'(0) = -3$ tenemos que

$$\text{Recta Tangente : } y - 3 = -3x$$

$$\text{Recta Normal : } y - 3 = \frac{1}{3}x$$

Como $f(0) = 3$ las rectas pasan por el punto $(0, 1)$.