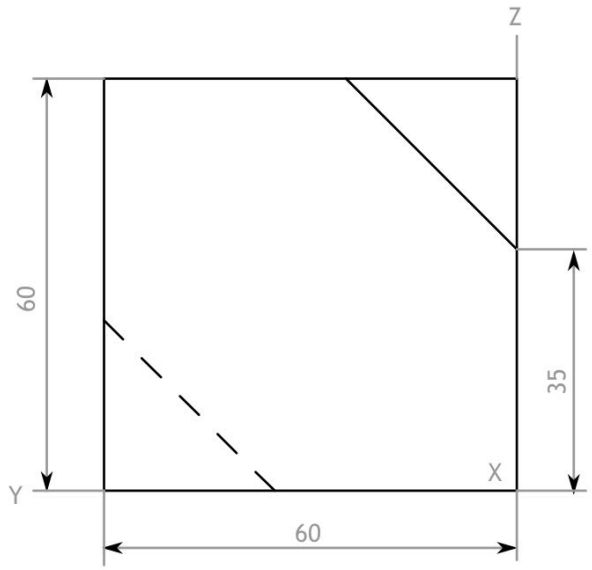
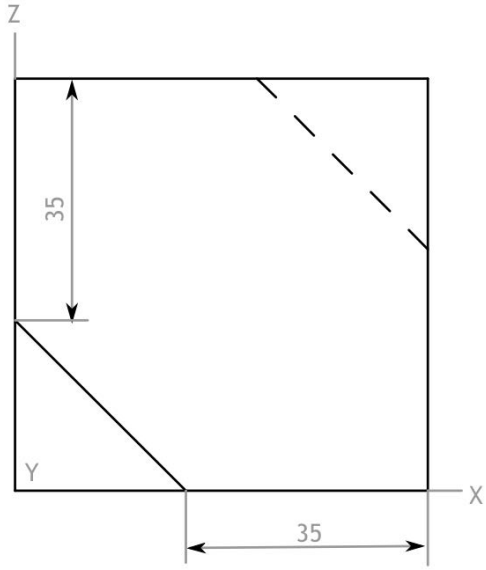
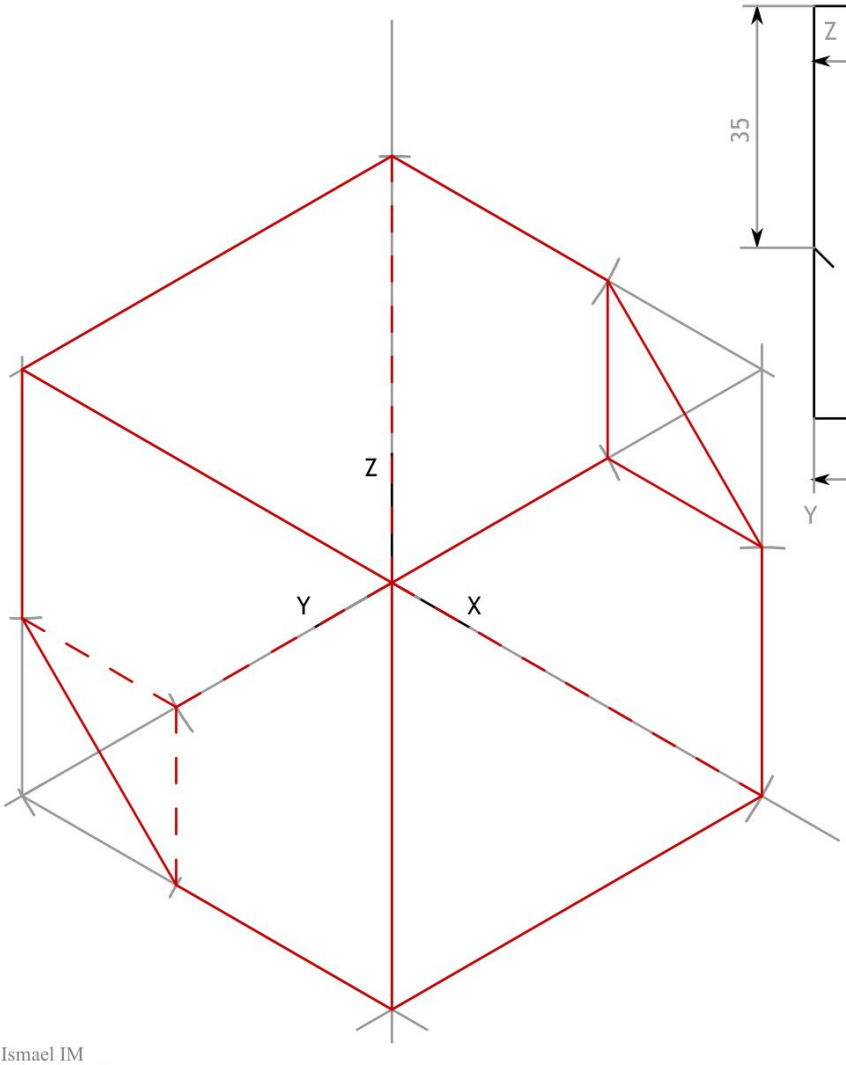
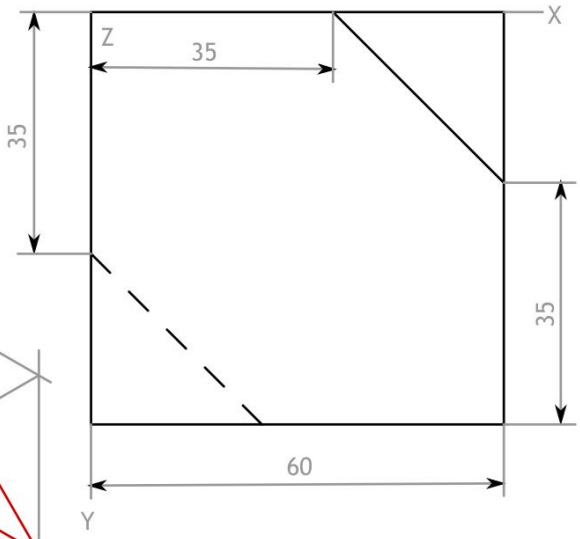
Definido el poliedro de A. Durero por tres de sus vistas, según el método del primer diedro de proyección, se pide:

Representar la perspectiva isométrica del mismo, según los ejes dados, a escala 1:1.



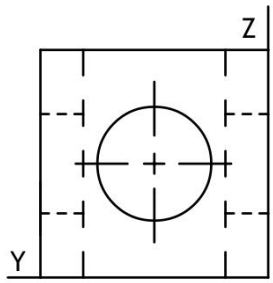


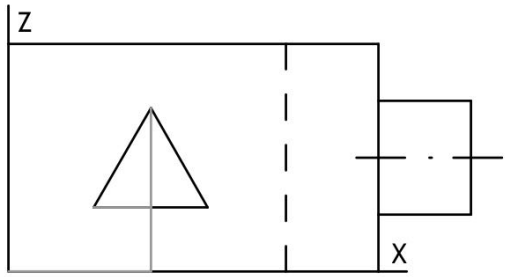


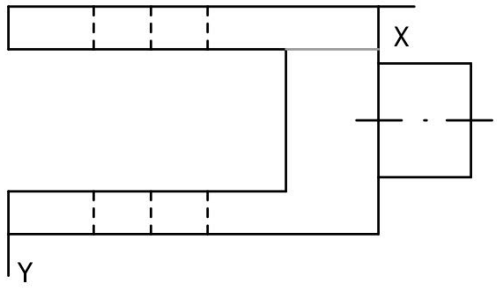


NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

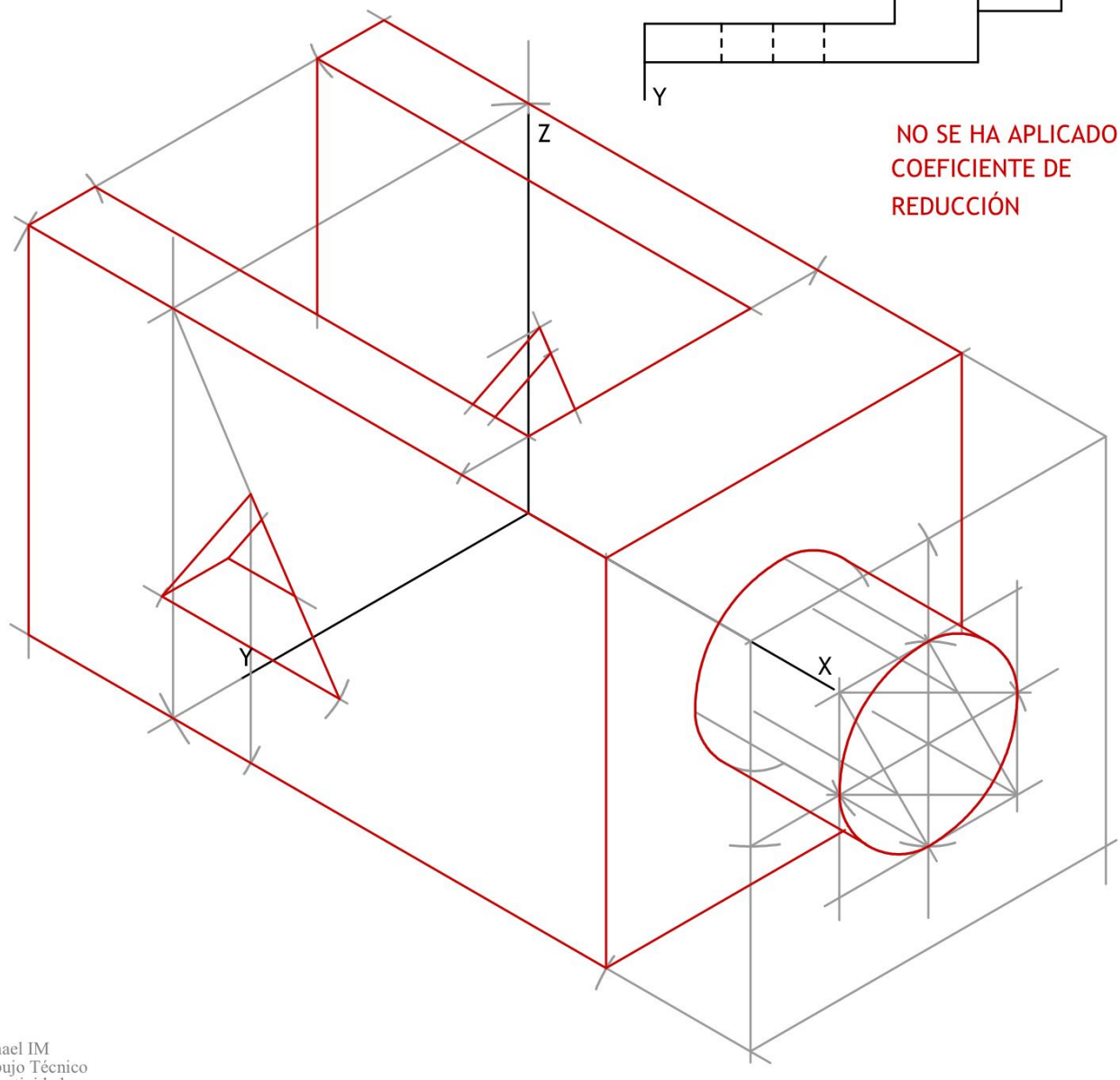
Se define una pieza por su alzado, planta y perfil derecho en el sistema de proyección del primer diedro, a escala 1:1. Se pide representar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 2:1.





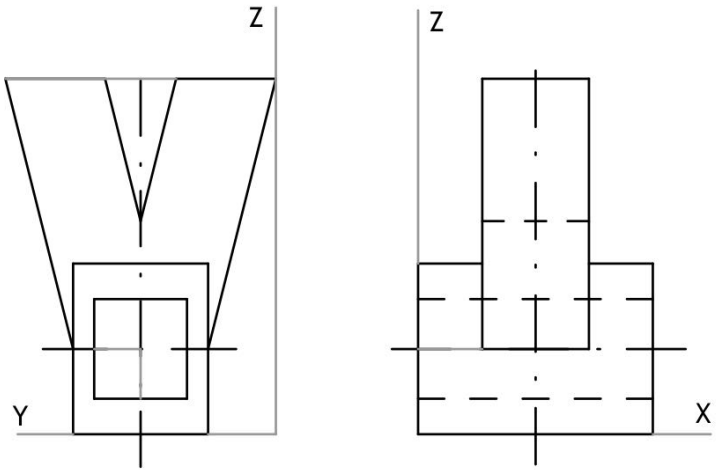


NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

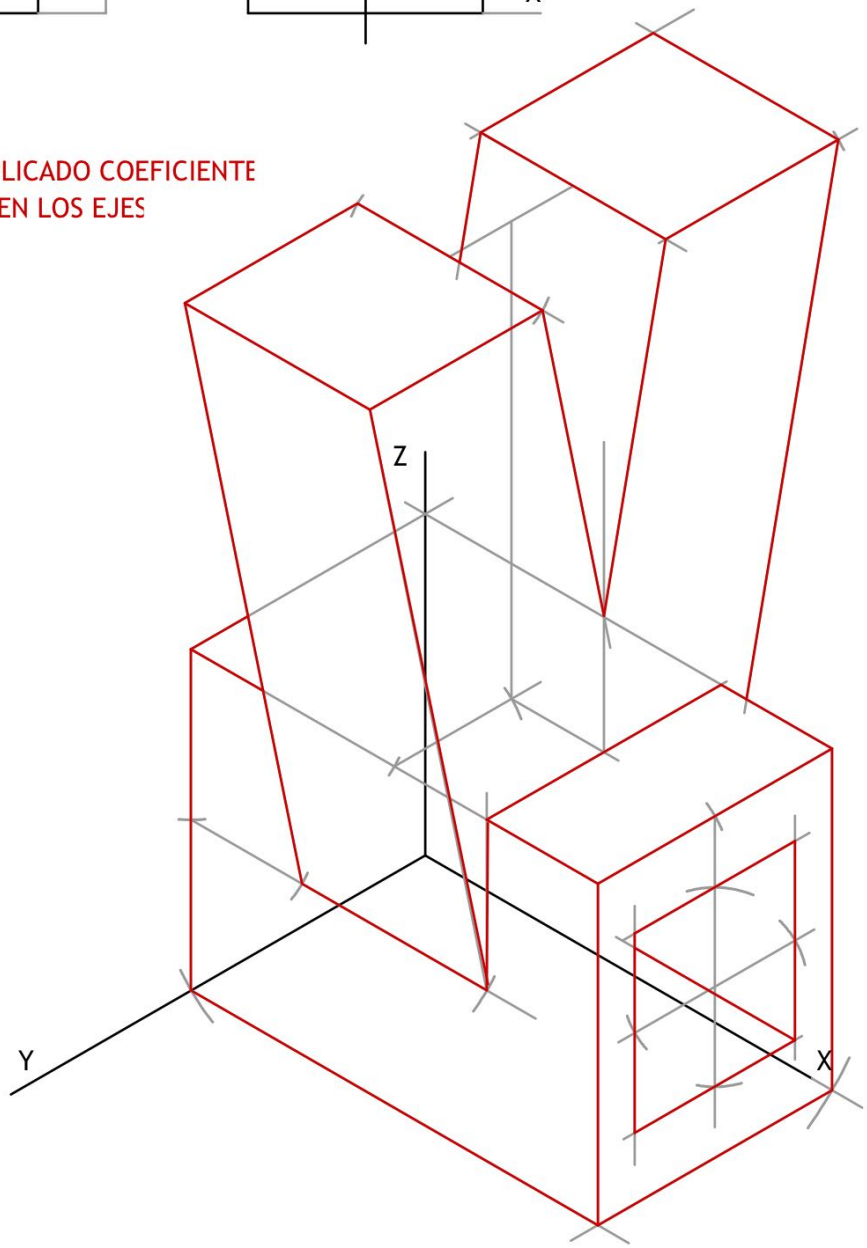


Dados el alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.

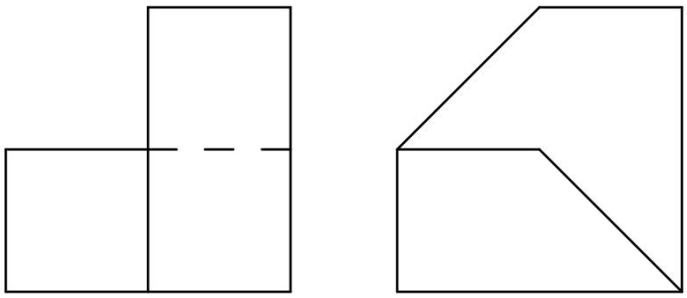


NO SE HA APLICADO COEFICIENTE REDUCCIÓN EN LOS EJES



Dados el alzado, planta y perfil izquierdo de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

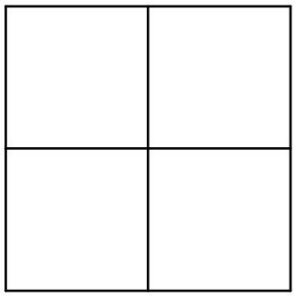
Dibujar su proyección isométrica, según los ejes dados, a escala 3:2.

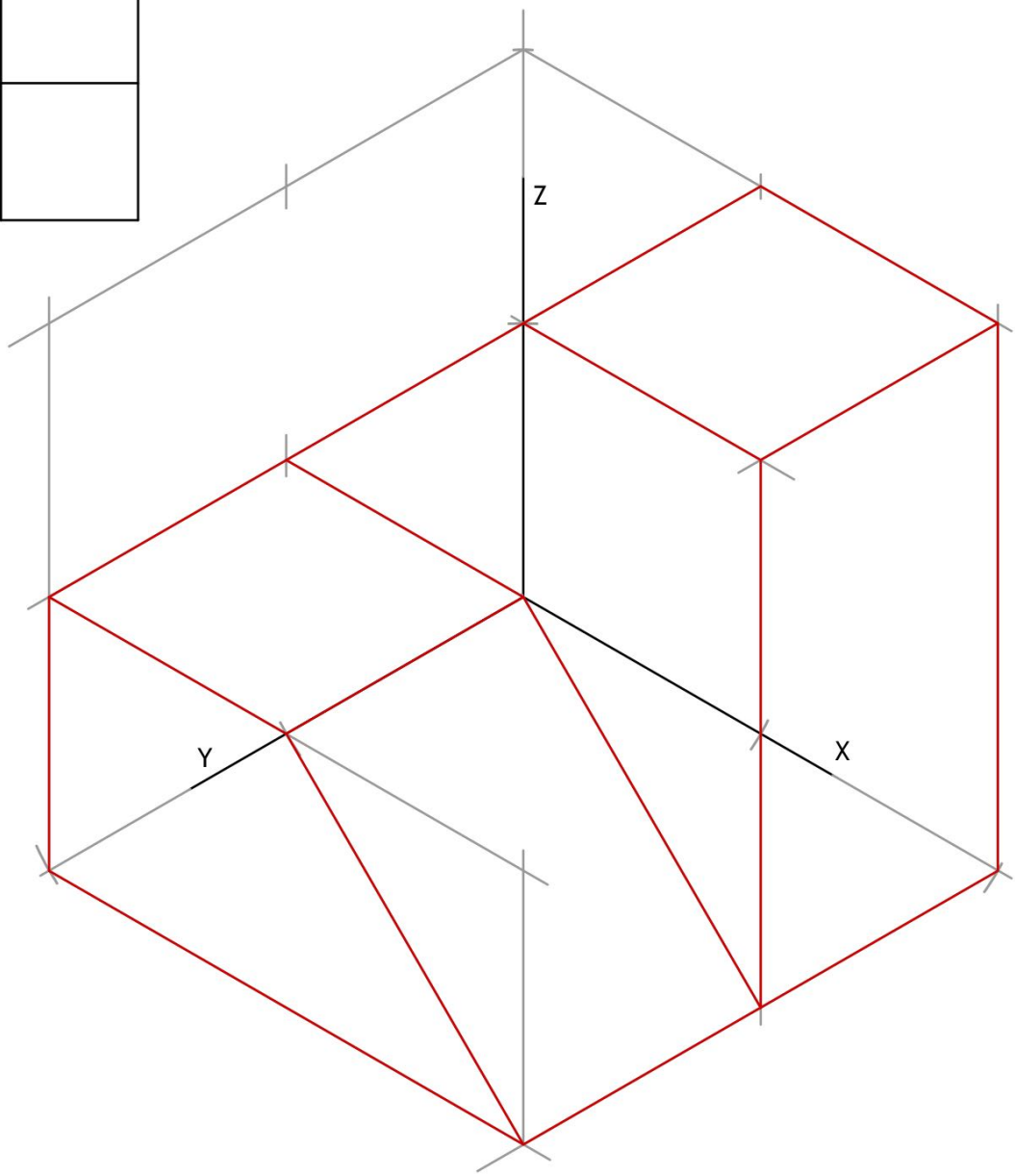


Escala final:Escala inicial=
Escala Intermedia

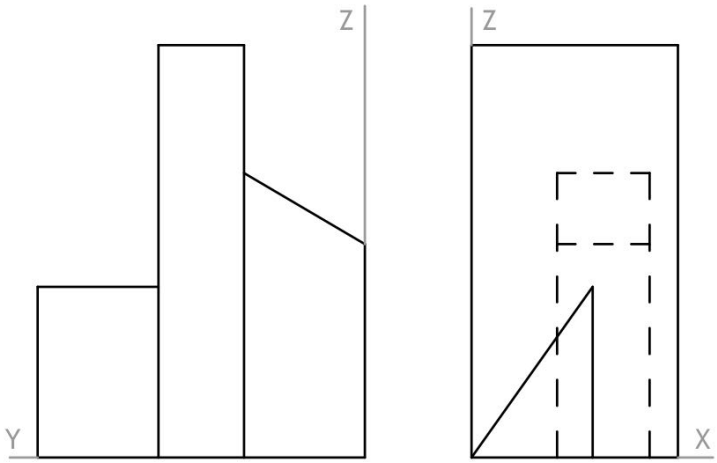
3/2 : 3/4 = 12/6 =2

NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN





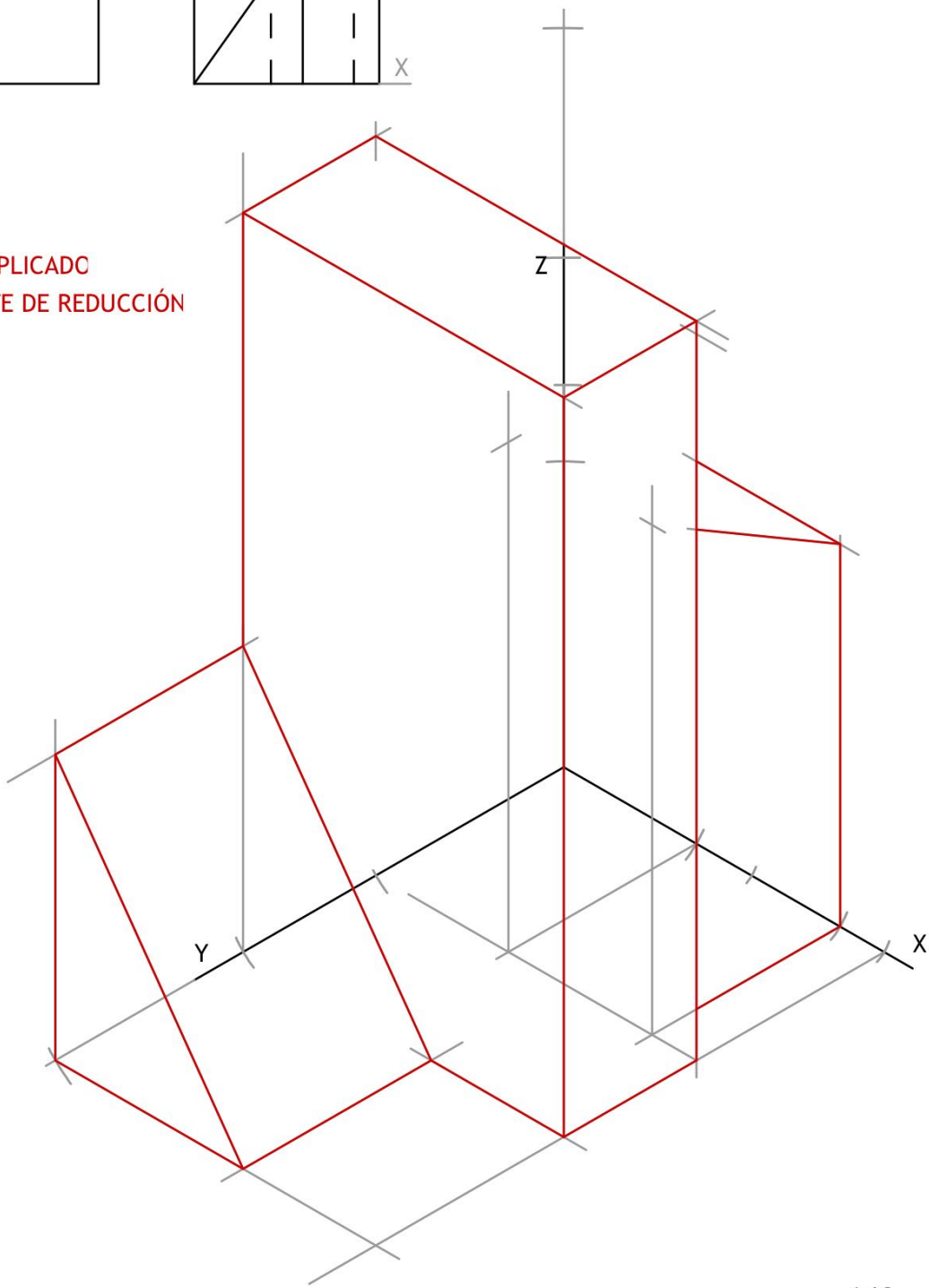
Dados el alzado y el perfil izquierdo de una pieza según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide representar su perspectiva isométrica a escala 3:2, según los ejes dados, indicando líneas vistas y ocultas.



Escala final / Escala inicial = Escala intermedia

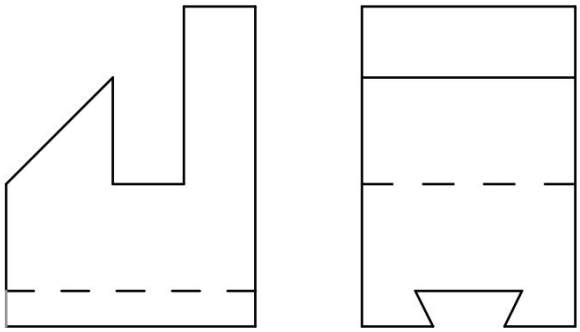
3/2 : 3/4 = 12/6 = 2

NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

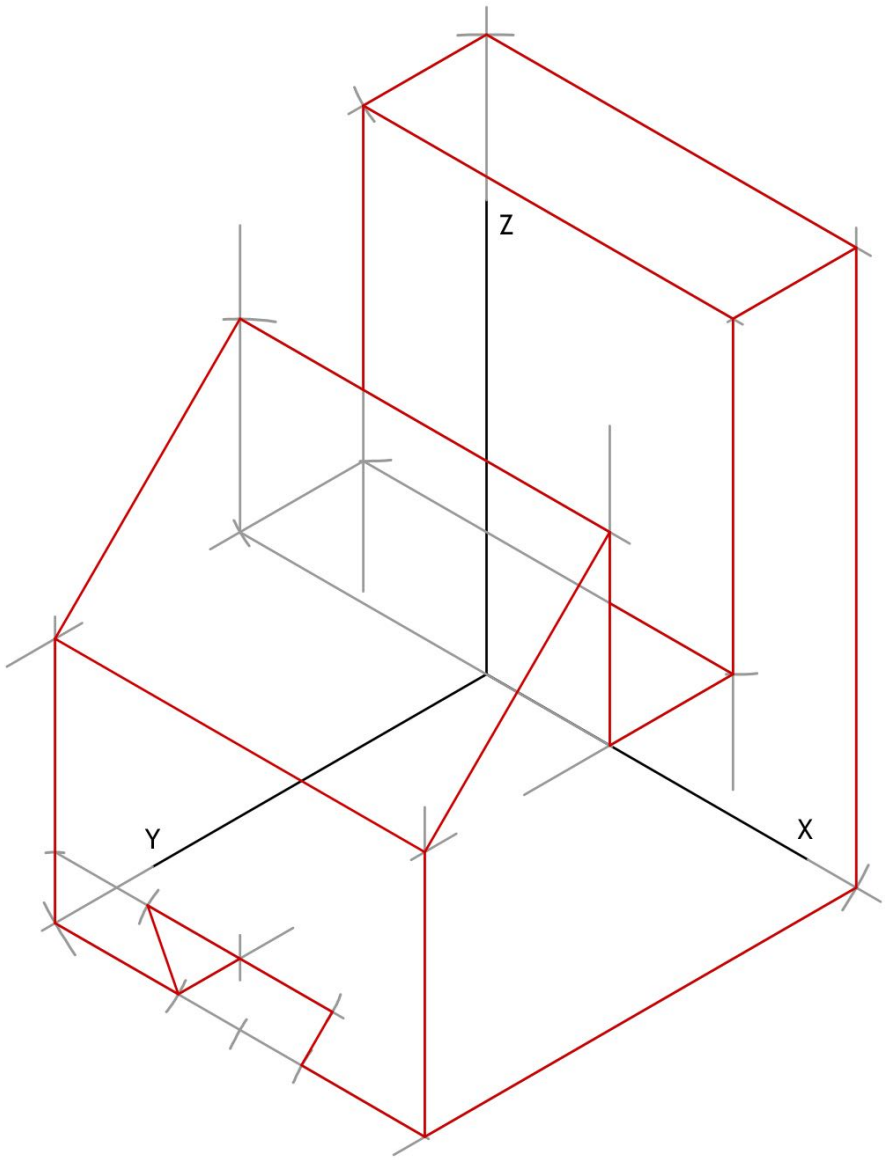


Dados el alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.

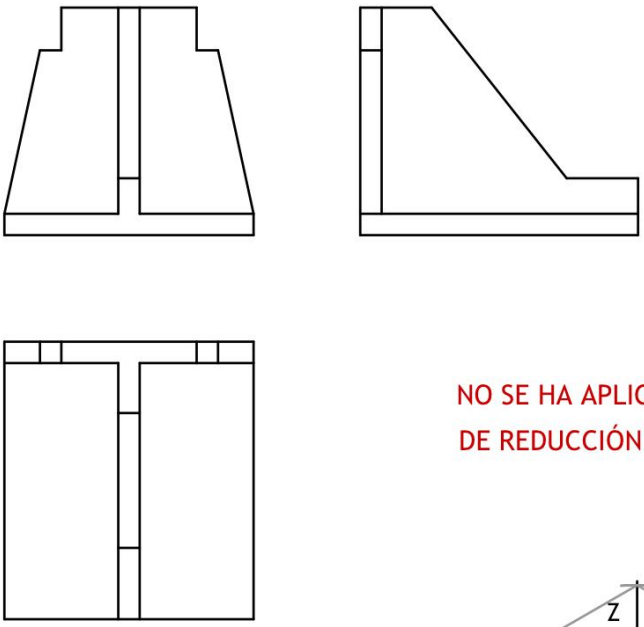


NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

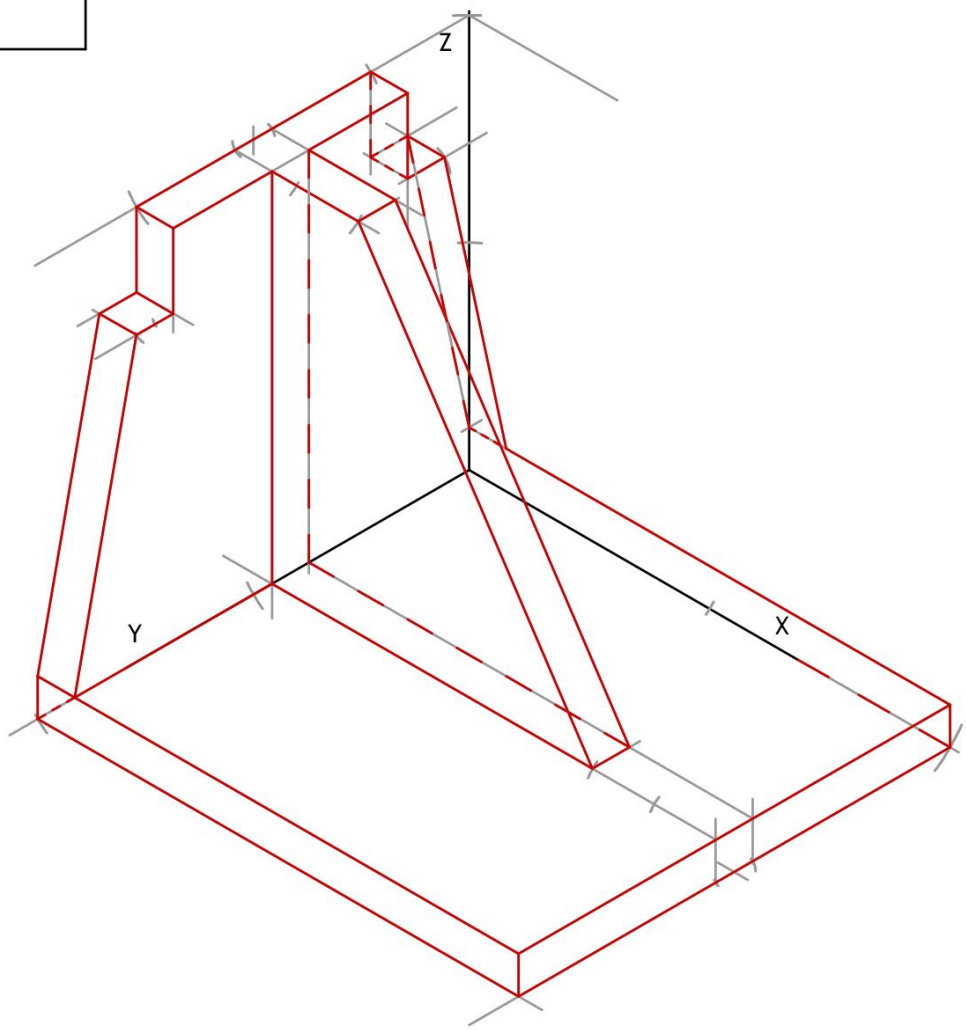


Dados el alzado, perfil izquierdo y planta de un sólido, según el método del primer diedro, a escala 1:2, se pide:

1º Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.
2º Diferencias las aristas vistas y ocultas.



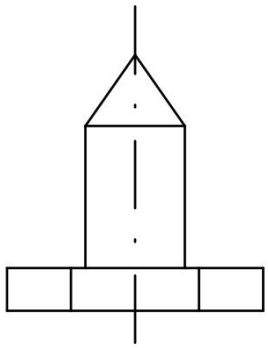
NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

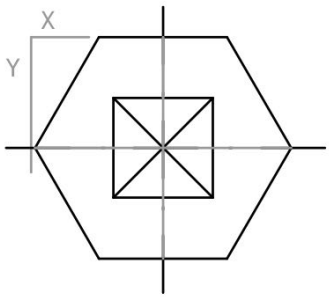


Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.

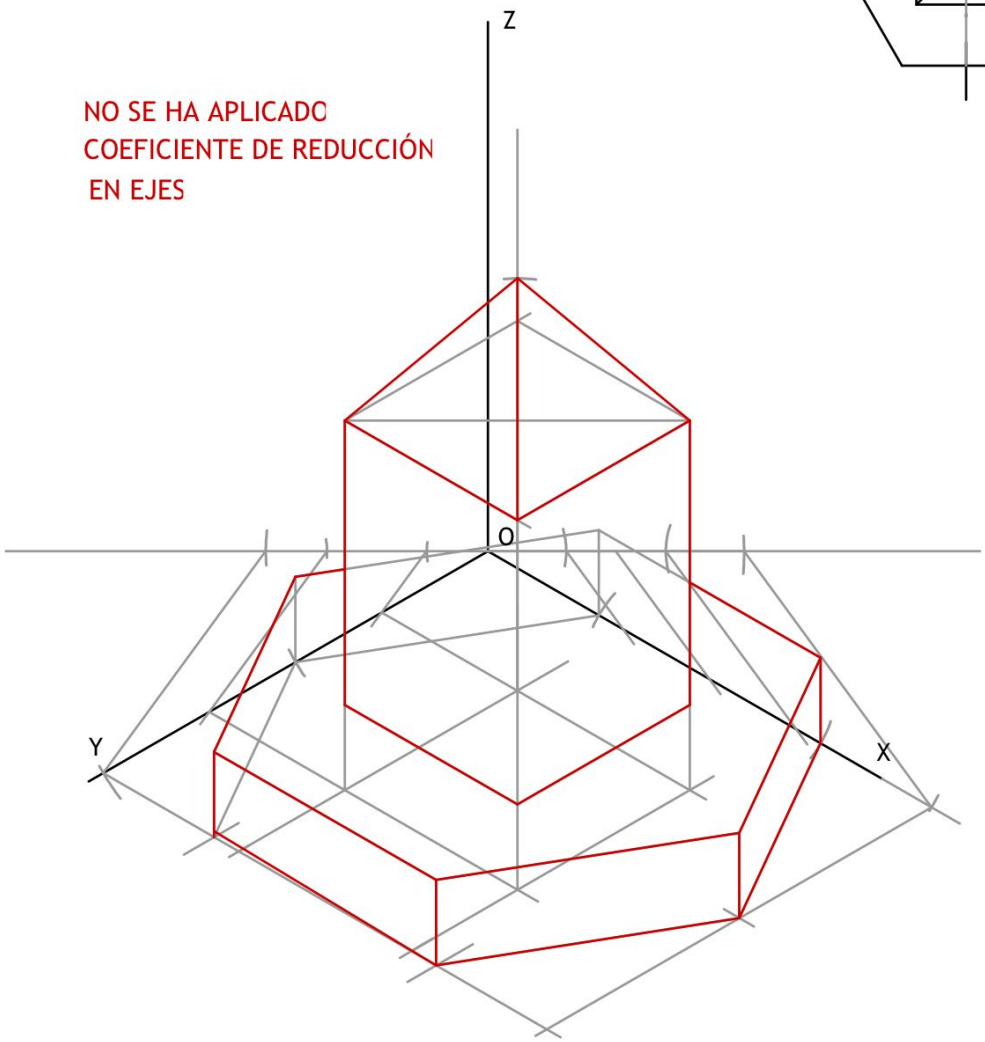
Escala inicial/Escala Final= Escala Intermedia

1/5:1/10= 10/5 = 2

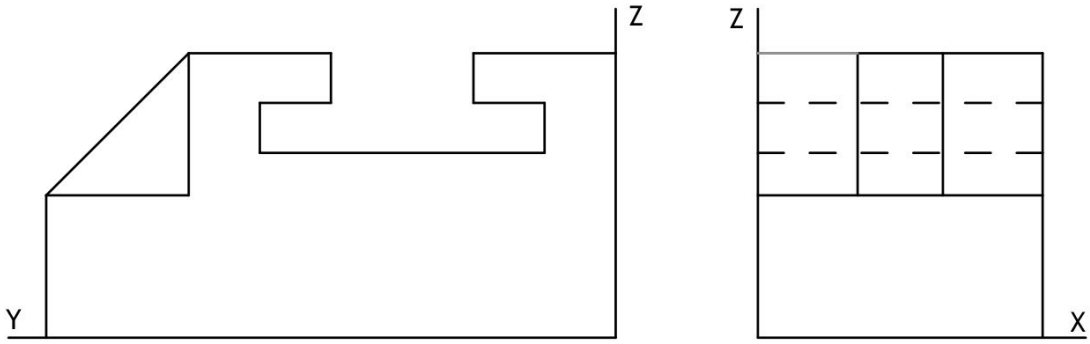


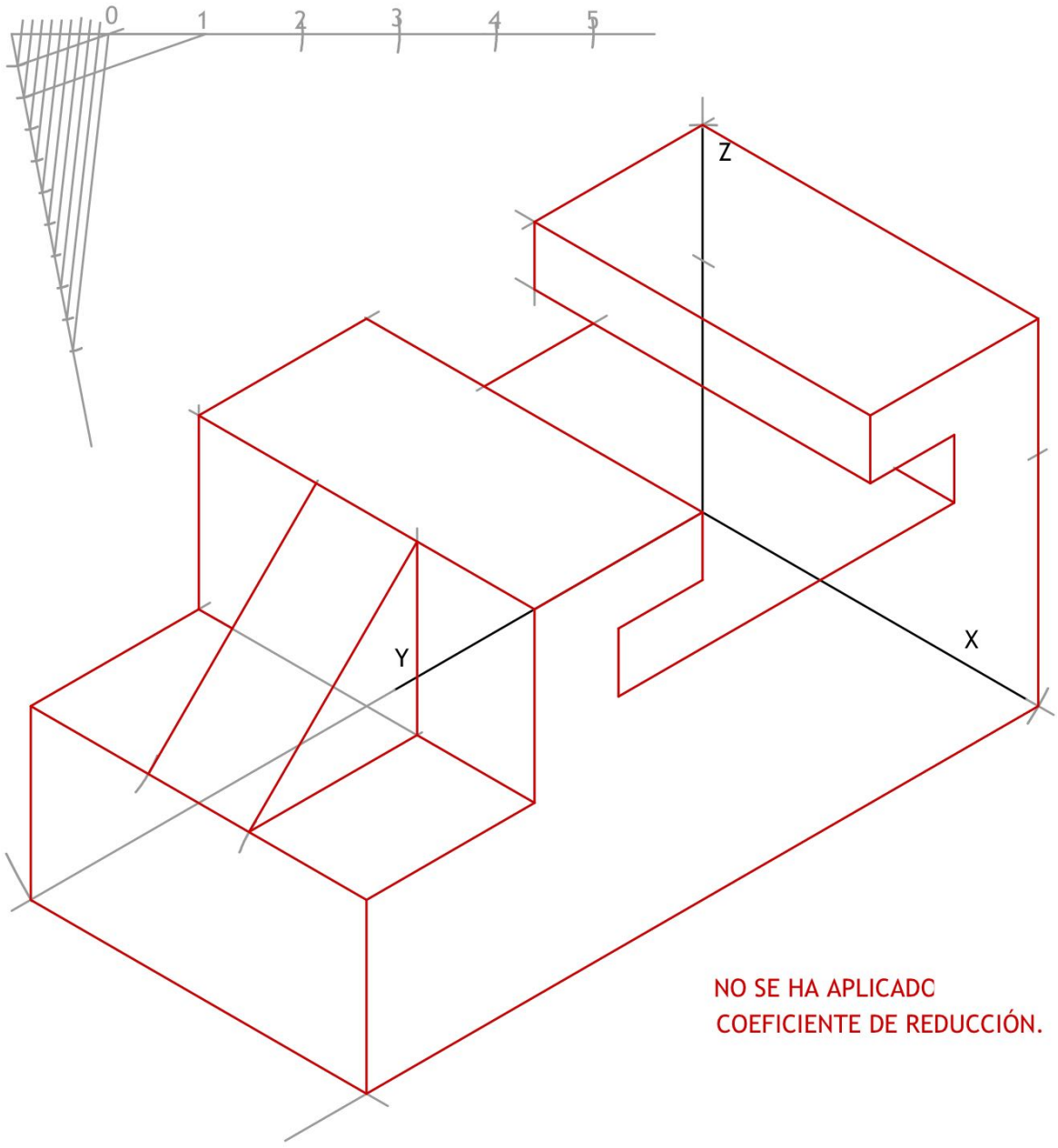


NO SE HA APLICADO
COEFICIENTE DE REDUCCIÓN
EN EJES



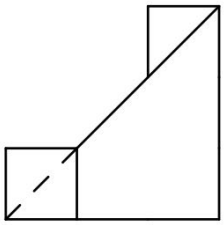
Dados el alzado y el perfil izquierdo de una pieza según el sistema de representación del primer diedro de proyección a escala 1:1, representar su perspectiva isométrica a escala 3:2

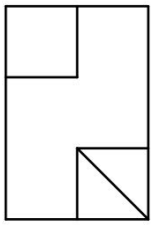


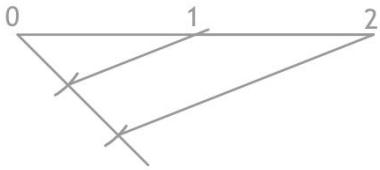


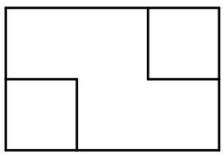
NO SE HA APLICADO
COEFICIENTE DE REDUCCIÓN.

Dados el alzado, la planta y el perfil izquierdo de una pieza según el sistema de representación del primer diedro de proyección a escala 2:5, representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados:

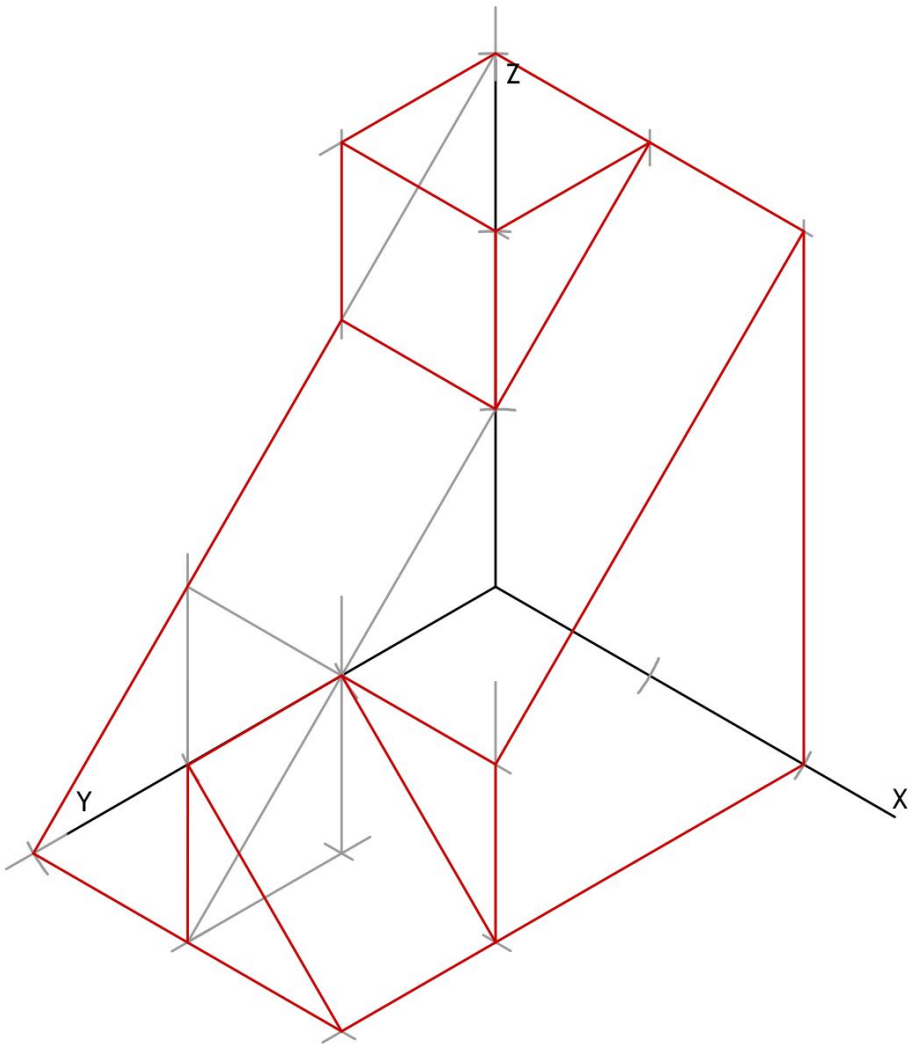






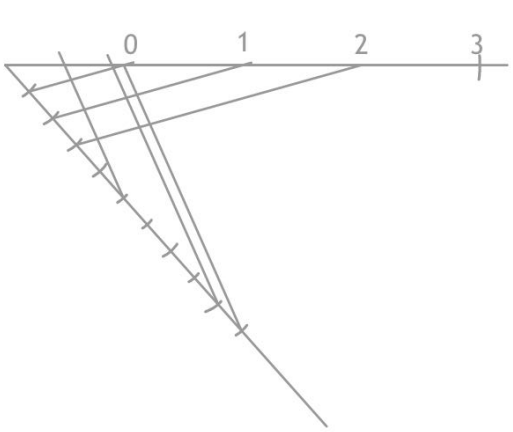


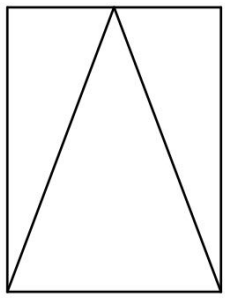
NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN

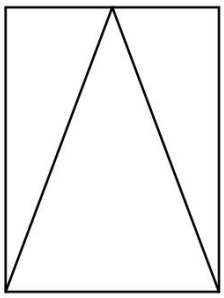


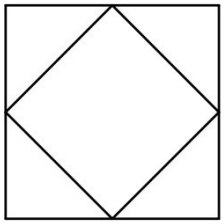
Definida la pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección, a escala 3:5, se pide:

Representar la perspectiva isométrica de la misma, según los ejes dados, a escala 1:1.

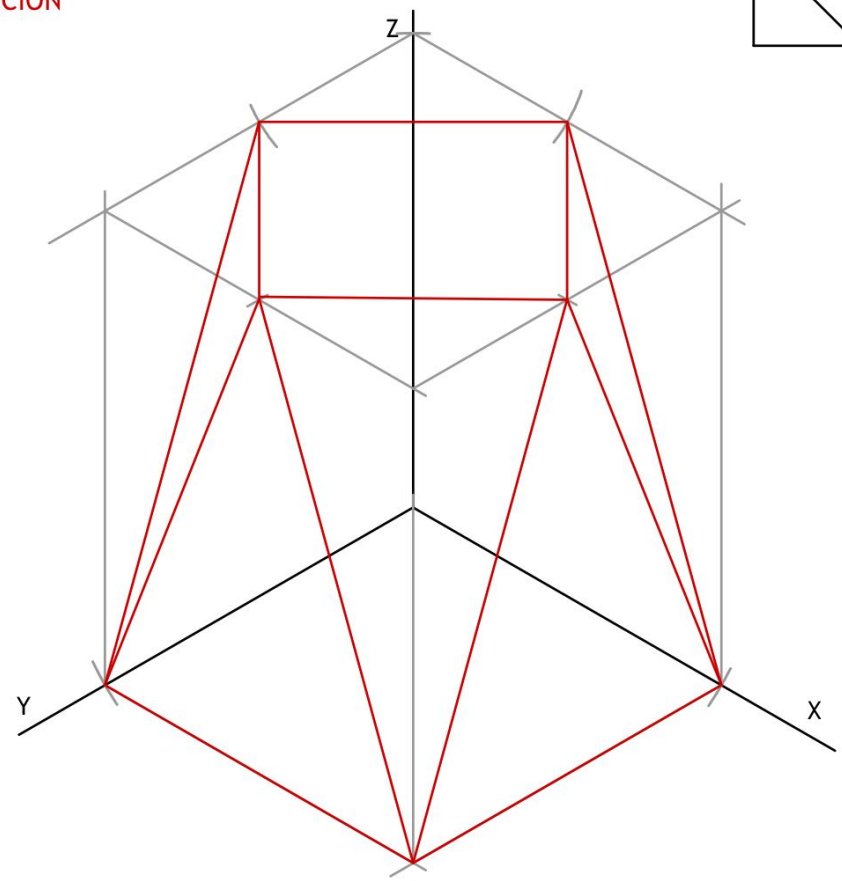






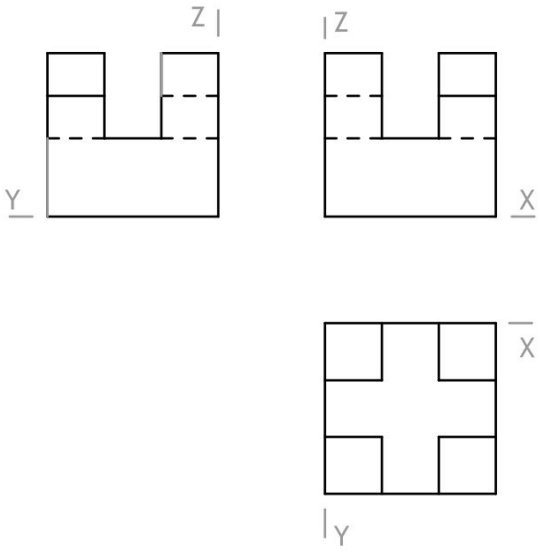


NO SE HA APLICADO COEFICIENTE DE REDUCCIÓN



Dada una pieza por sus tres vistas a escala 1:5, se pide:

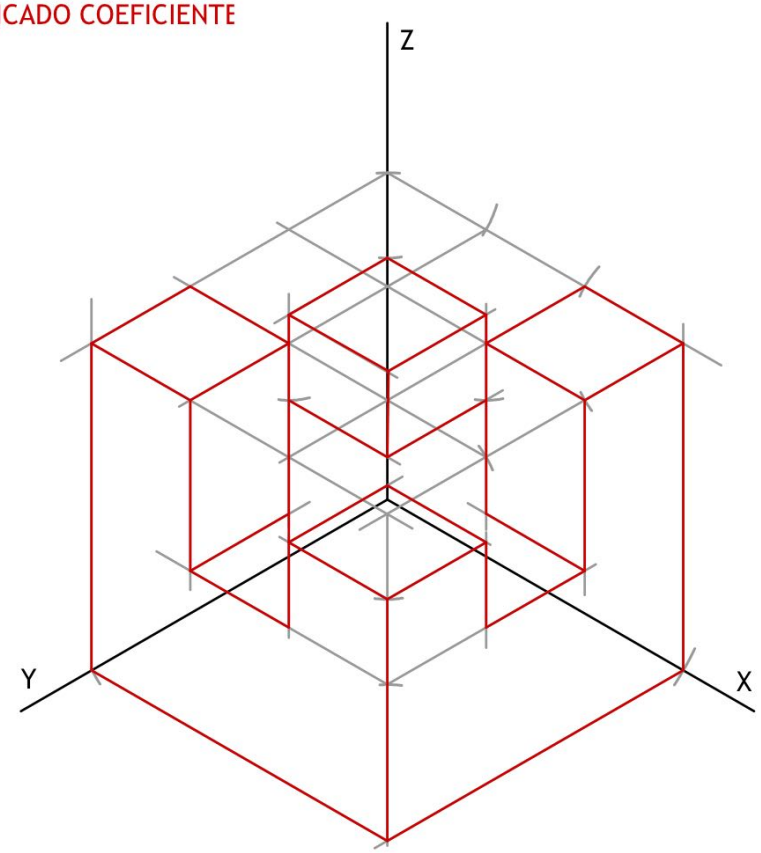
Realizar su dibujo isométrico (sin aplicar coeficiente de reducción) a escala 1:2.5.



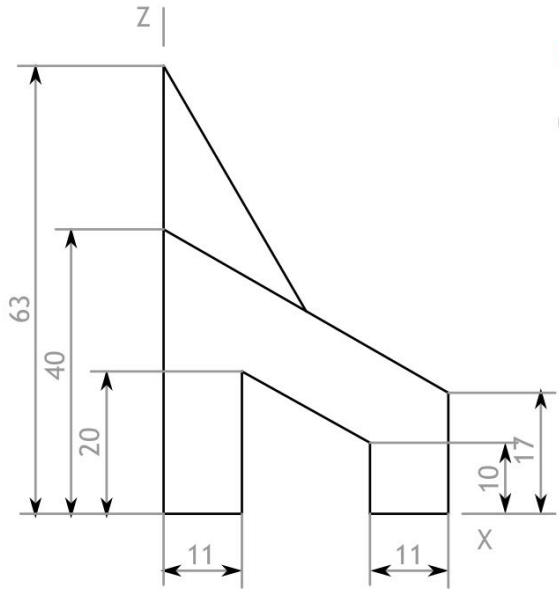
Escala final : Escala inicial =

1:2,5 / 1:5 = 5:2,5 = 2 sin coeficiente de reducción

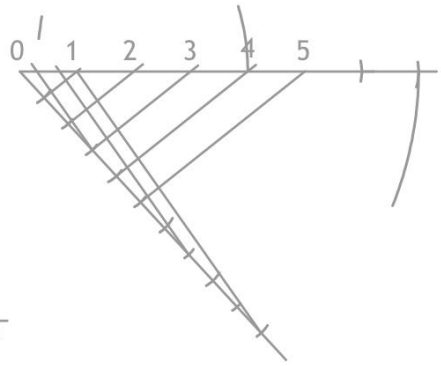
NO SE HA APLICADO COEFICIENTE REDUCCIÓN

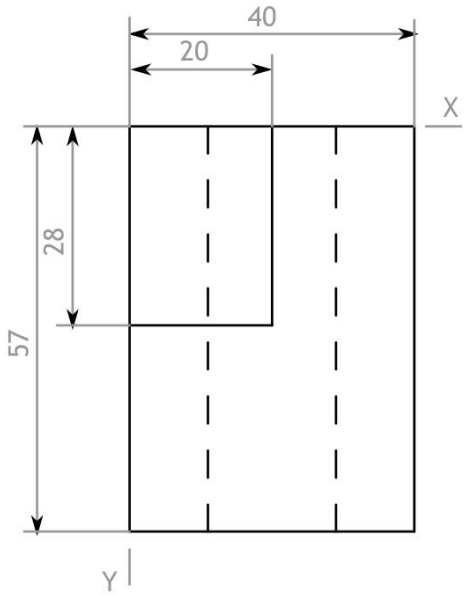


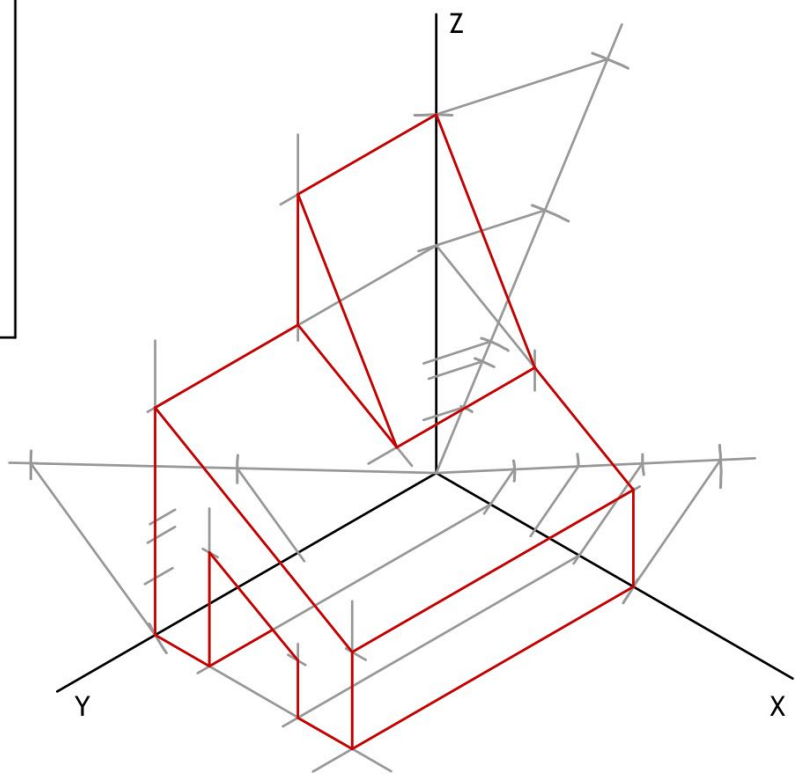
Dadas las vistas de la figura en Sistema Europeo (primer diedro), dibujar la perspectiva isométrica de la misma, utilizando coeficiente de reducción, partiendo de los ejes coordenados representados.



Coeficiente de reducción 4/5

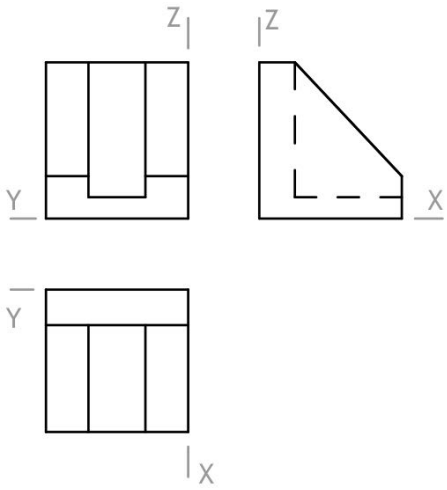






Dibujar la perspectiva isométrica a escala 1:1 de la figura representada en el Sistema Europeo (primer diedro) por sus vistas:

NOTA: Las vistas dadas están dibujadas a la escala 1:2. (Aplicar coeficiente de reducción)

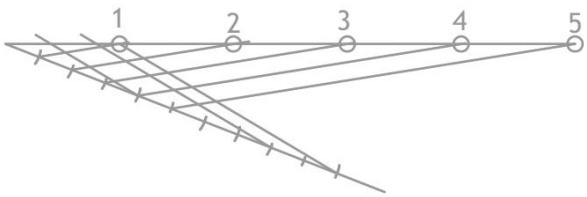


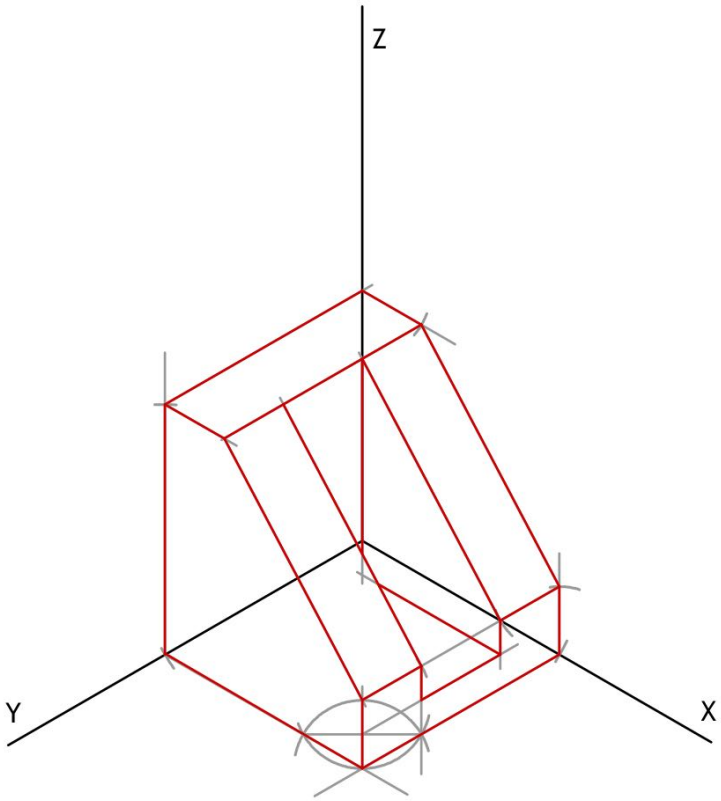
Escala final/Escala inicial=

Escala Intermedia

1:1/1:2= 2:1 sin coeficiente de reducción

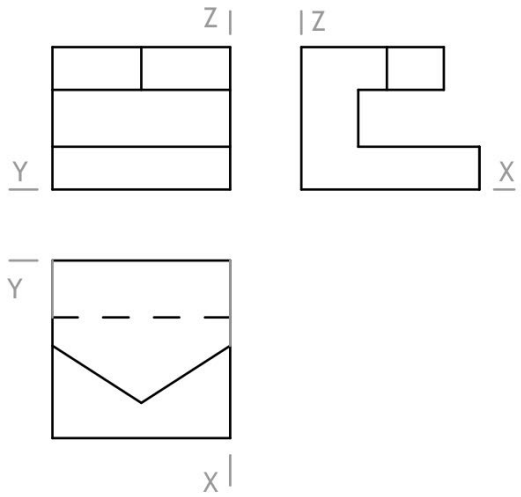
2:1 x 4:5= 8:5 con coeficiente de reducción





Dibujar la perspectiva isométrica a escala 1:1 de la figura representada en el Sistema Europeo por sus vistas.

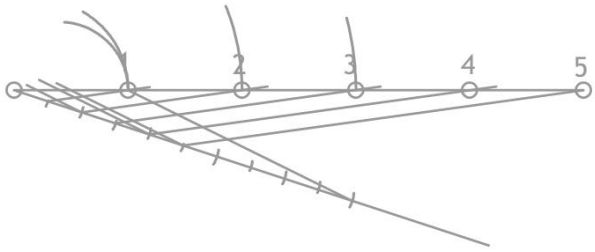
NOTA: Las vistas dadas están dibujadas a la escala 1:2.

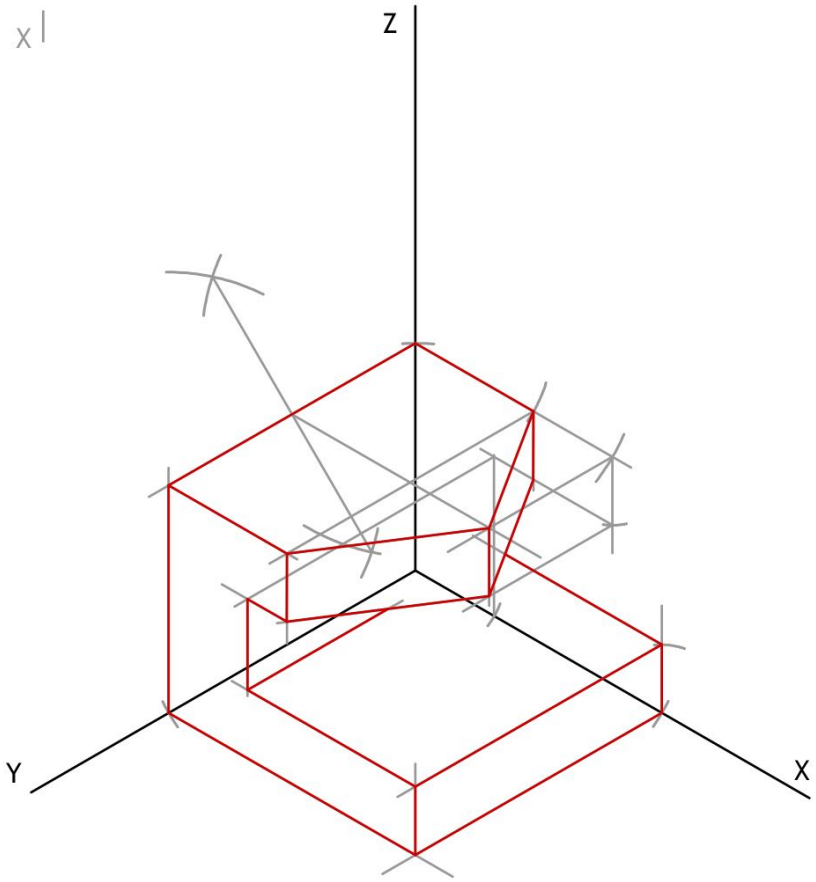


Escala final/Escala inicial = Escala Intermedia

1:1/1:2 = 2:1 sin coeficiente reducción

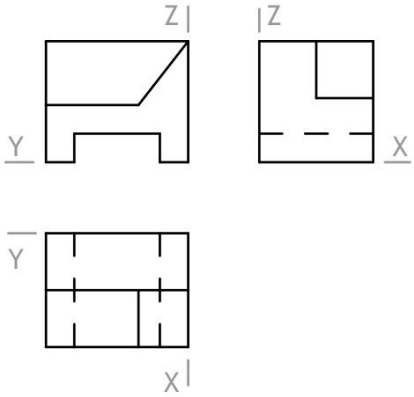
2:1 x 4:5 = 8:5 con coeficiente de reducción





Dibujar y acotar la perspectiva isométrica a escala 1:1 de la figura representada en el Sistema europeo (primer diedro) por sus vistas.

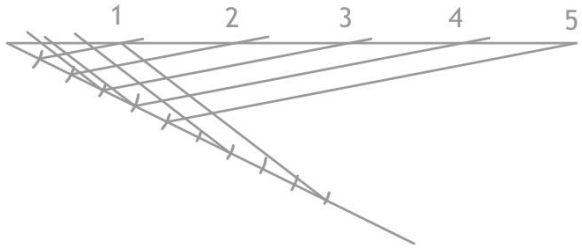
NOTA: Las vistas dadas están dibujadas a la escala 1:2. (Aplicar el coeficiente de reducción).

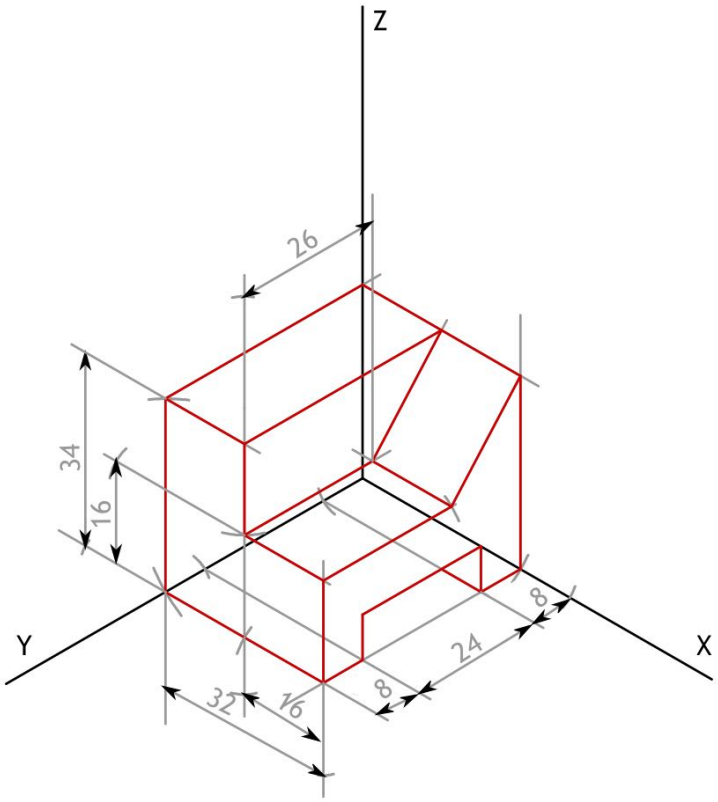


EScala Intermedia= Escala Final/Escala Inicial

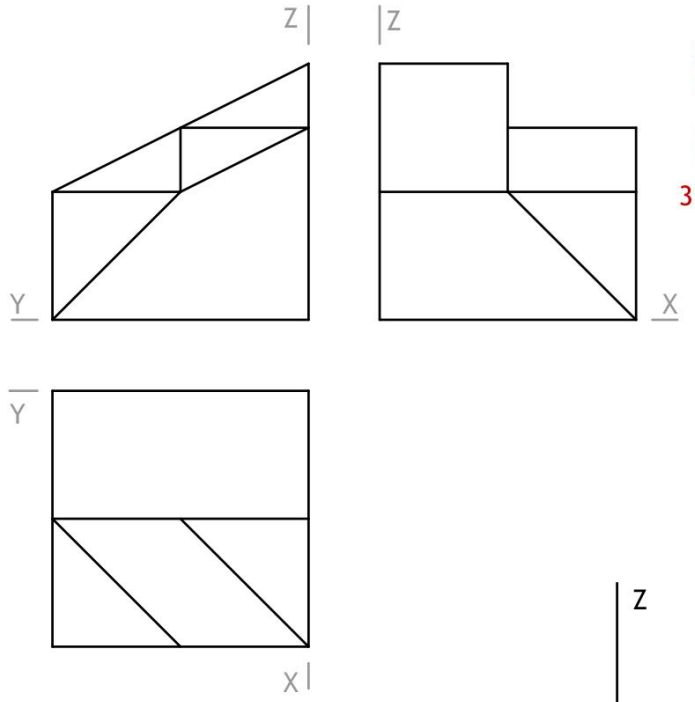
1:1/1:2= 2:1 sin coef. de reducción

2:1 x 4:5= 8:5 con coeficiente de reducción





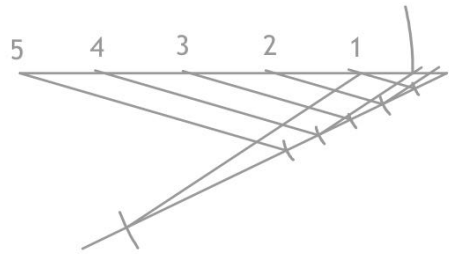
Dado un sólido por su alzado, planta y perfil en Sistema Europeo (primer diedro) y escala E=1:1, se pide realizar su perspectiva axonométrica a escala E= 3:2, considerando los ejes dados, y sabiendo que el coeficiente de reducción que hay que aplicar es de 0,816.



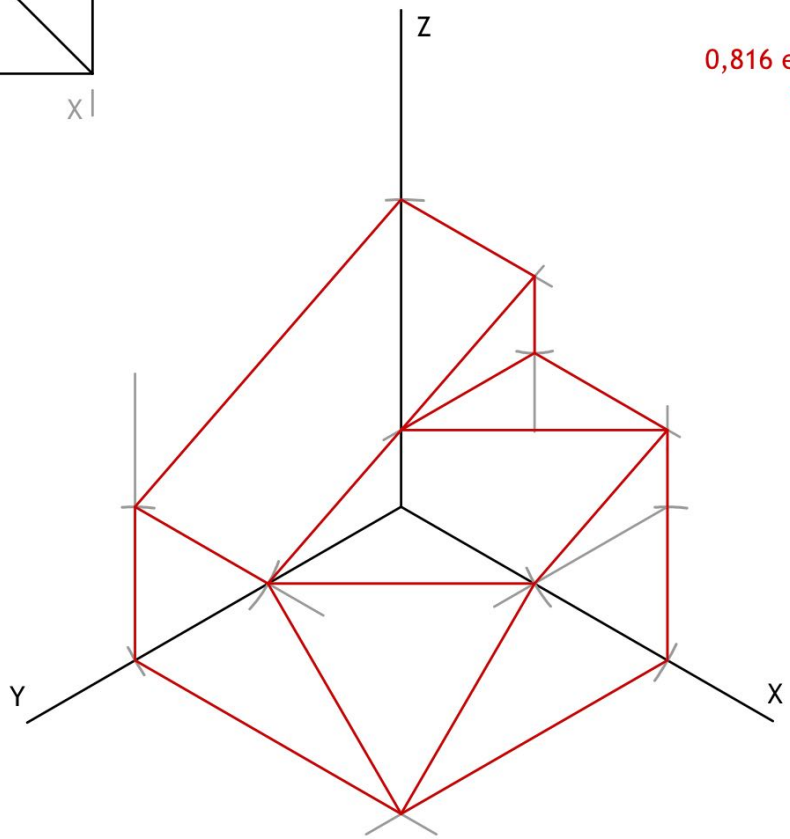
Escala final/Escala Inicial = Escala Intermedia

3:2/1:1 = 3:2 sin coef. reducción

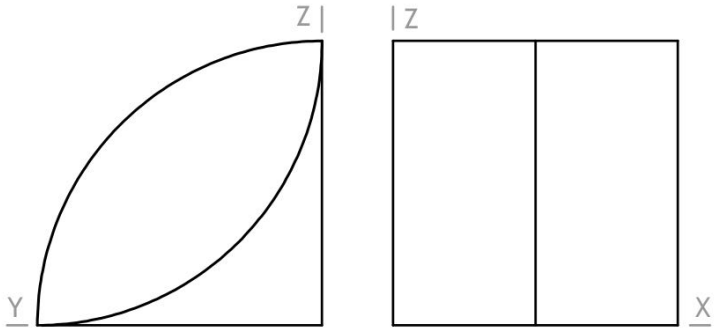
3:2 x 4:5 = 12:10 = 6:5 con coef. reducción



0,816 es aproximado a 4/5



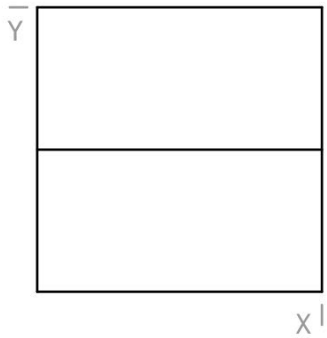
Definido el sólido por su alzado, planta y perfil, en Sistema Europeo (primer diedro), se pide dibujar su perspectiva axonométrica a escala E= 1,5:1 considerando los ejes dados, y sabiendo que el coeficiente de reducción que hay que aplicar es de 0,816.

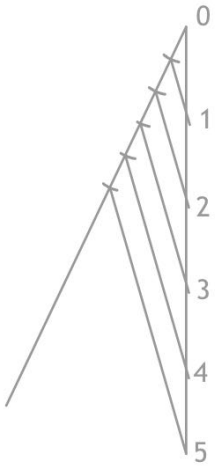


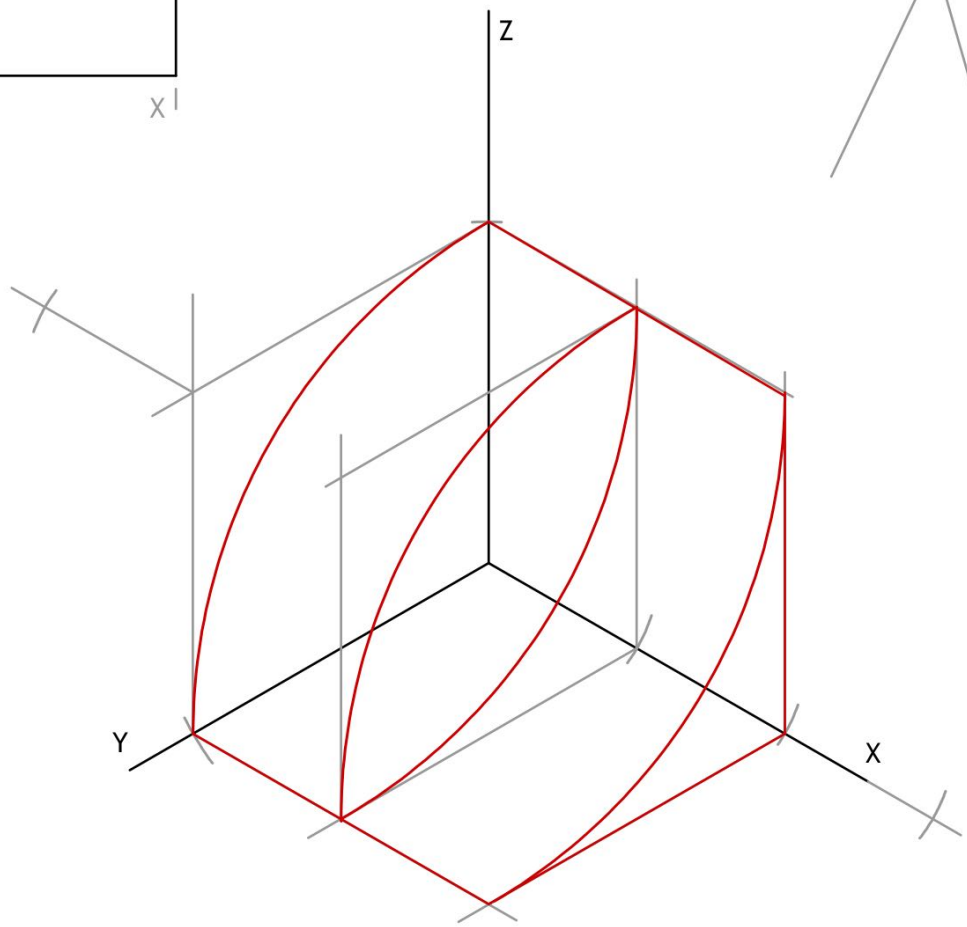
Escala Intermedia = Escala Final/
Escala Inicial

1,5:1 / 1:1 = 1,5 sin coef. reducción

1,5:1 x 4:5 = 6:5 con coef. reducción





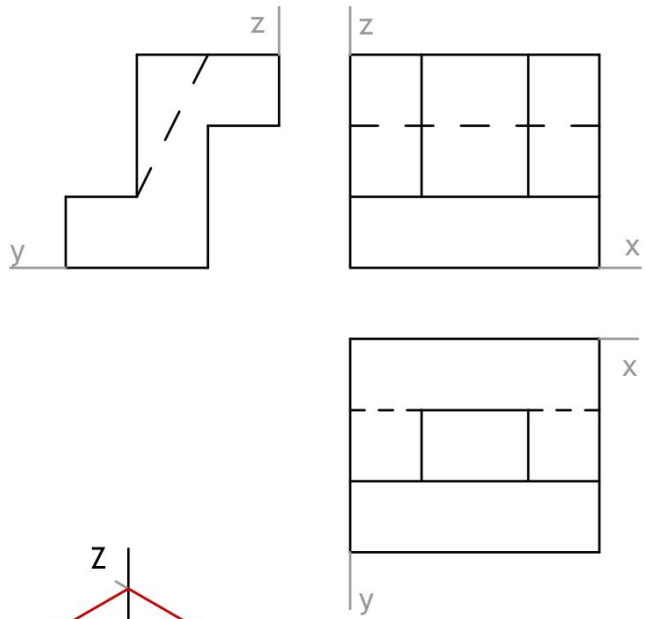


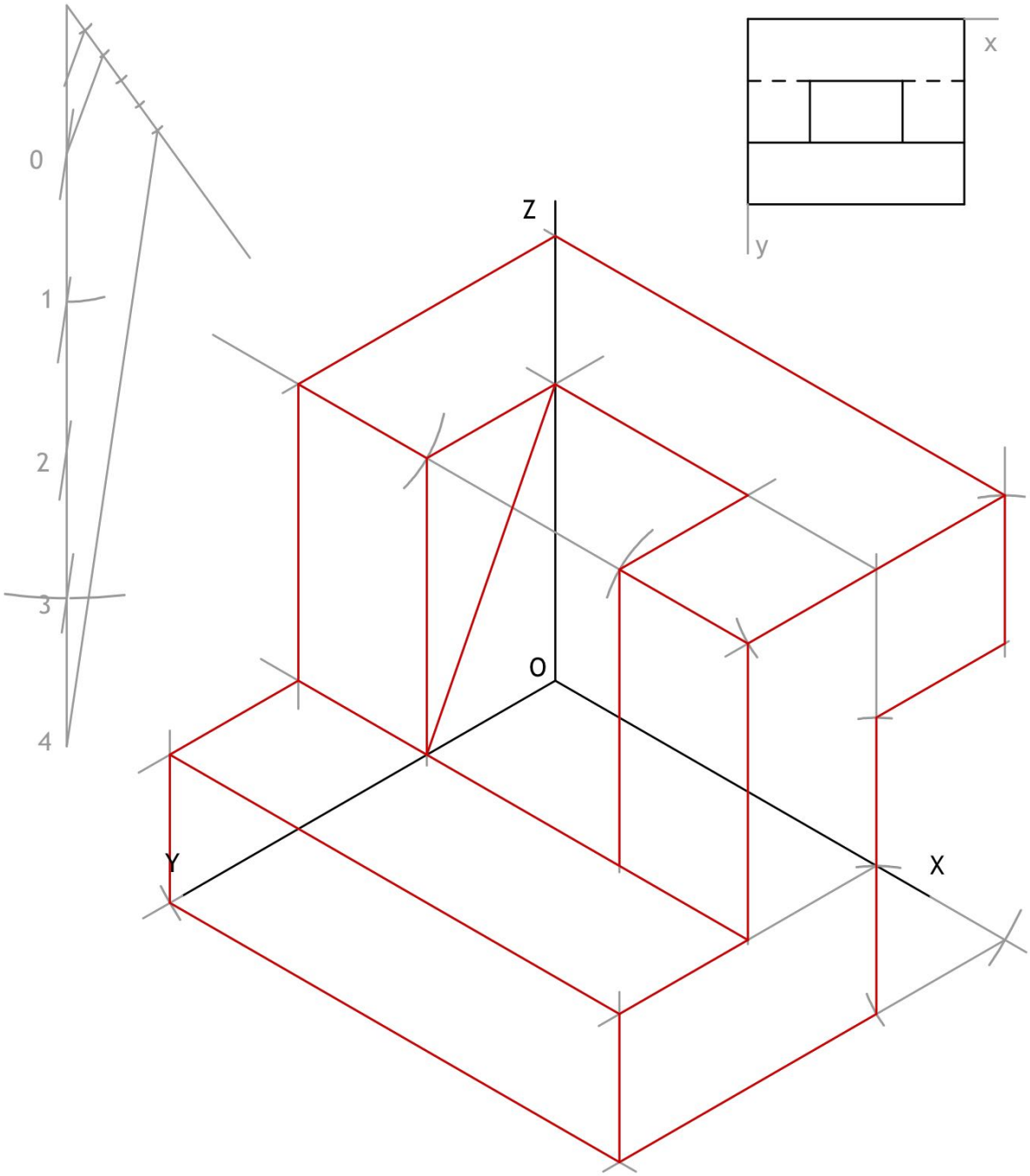
Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escla 3:1 considerando los ejes dados.

3:1 x 4:5 = 12:5

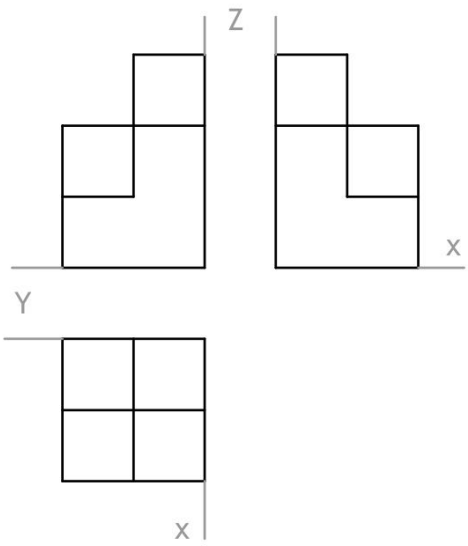
con coeficiente de reducción





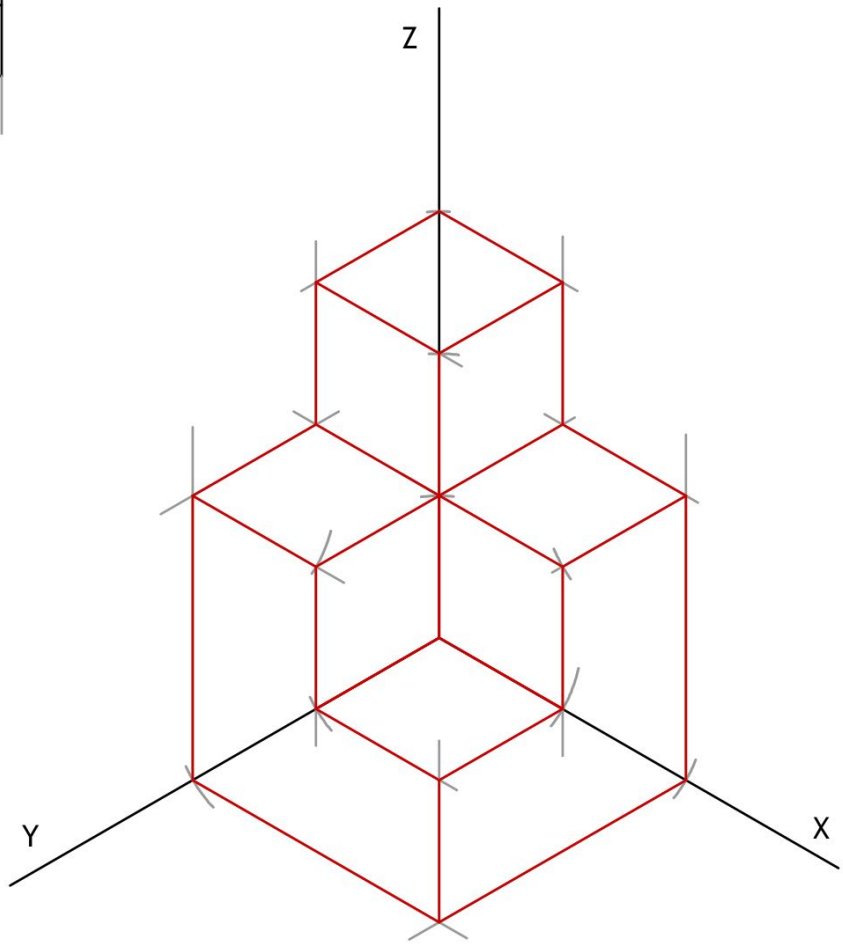
Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 5:2, según los ejes dados.



5:2 x 4:5 = 20:10 = 2

con coeficiente de reducción

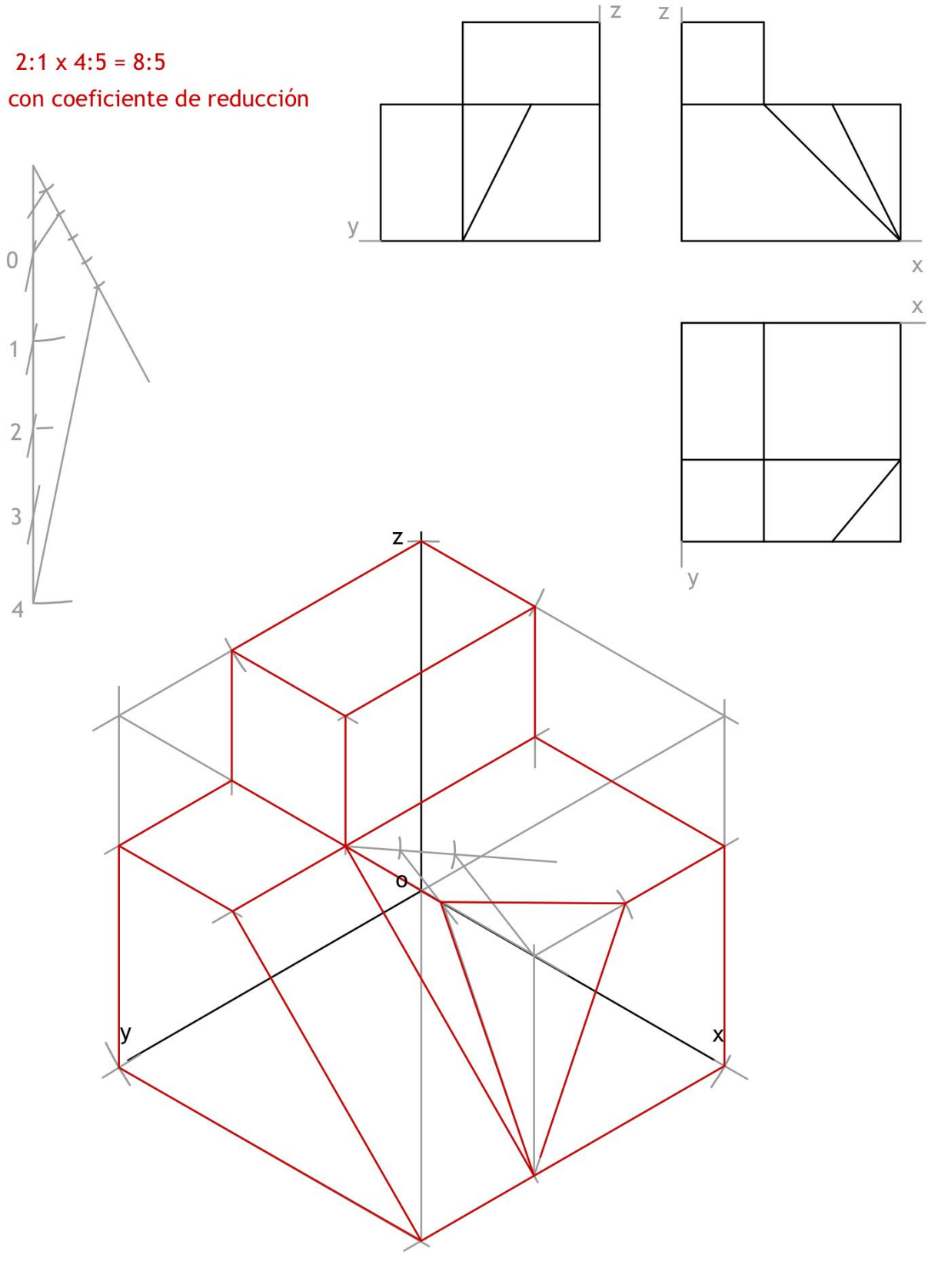


Dados el alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, a escala 2:1, según los ejes dados.

2:1 x 4:5 = 8:5

con coeficiente de reducción

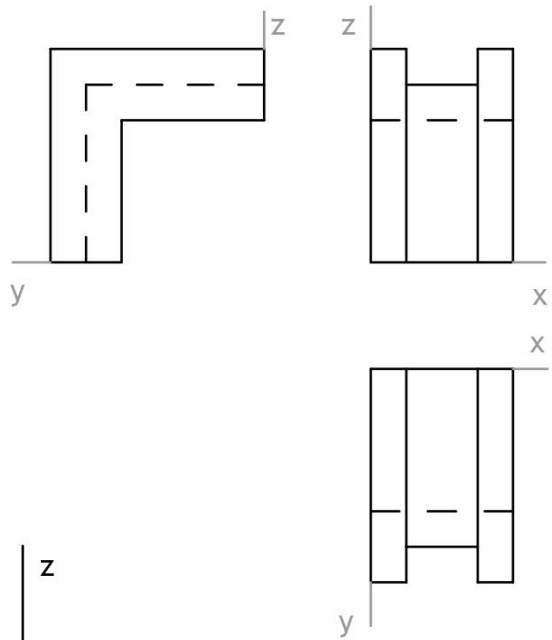


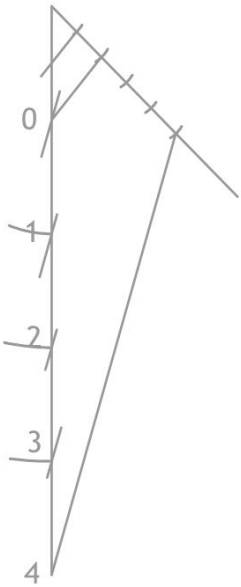
Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de royección y a escala 1:2, se pide:

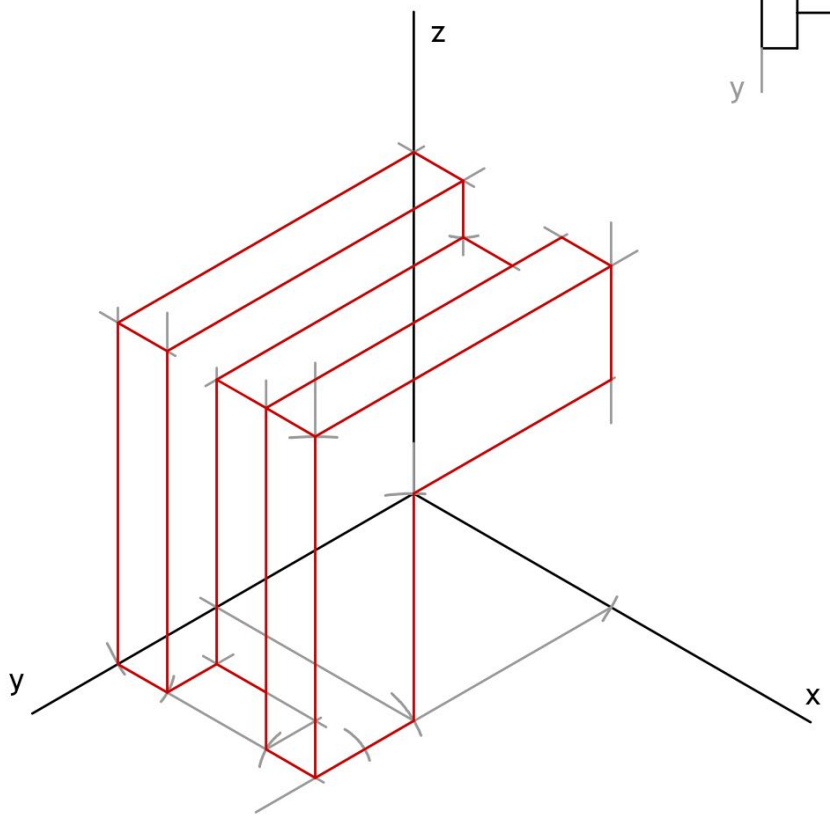
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1, usando los ejes dados.

Escala intermedia = 2

2 x 4:5 = 8:5 con coeficiente de reducción







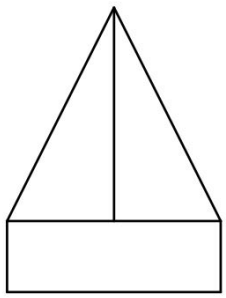
Dados el alzado y planta de un sólido, según el método del primer diedro, a escala 1:2, se pide:

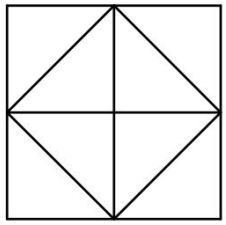
1º Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.
2º Diferenciar las aristas vistas y ocultas.

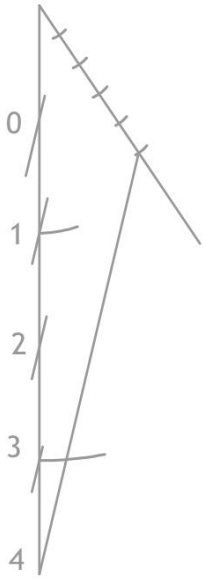
Escala Intermedia = 2

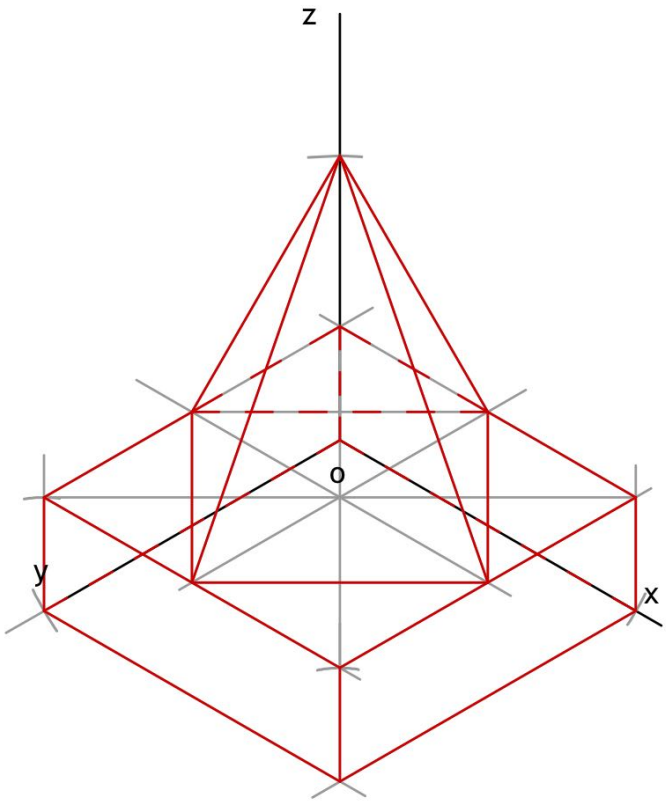
2 x 4:5 = 8:5

con coeficiente de reducción



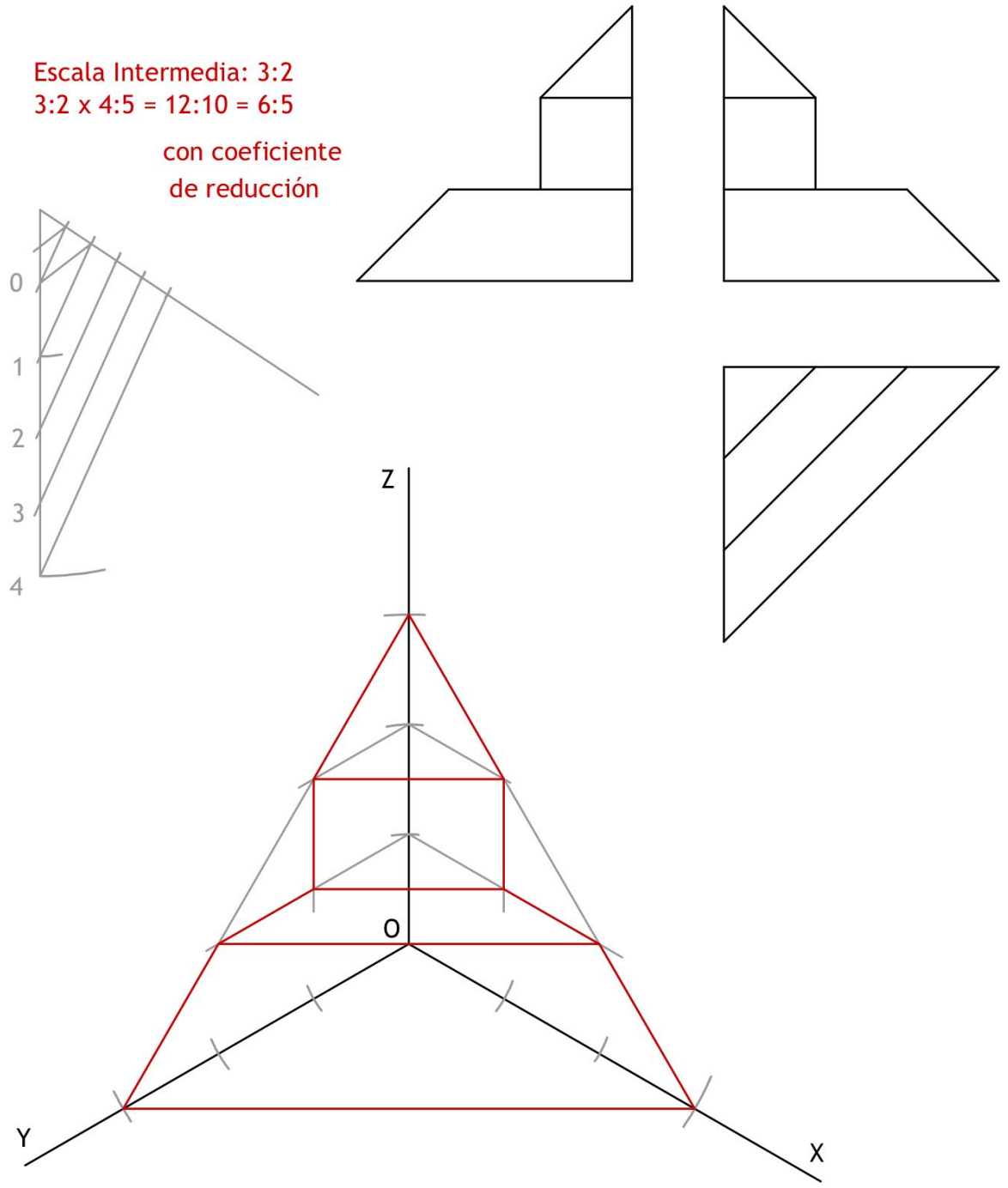






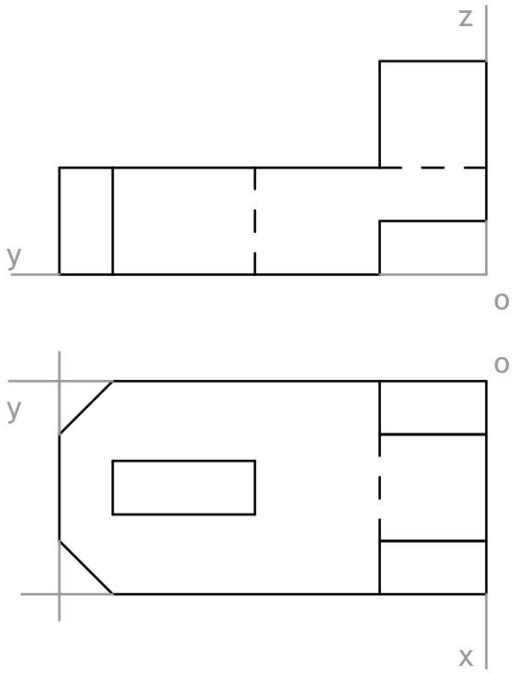
Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 considerando los ejes dados.



Dados el alzado y planta de un sólido a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

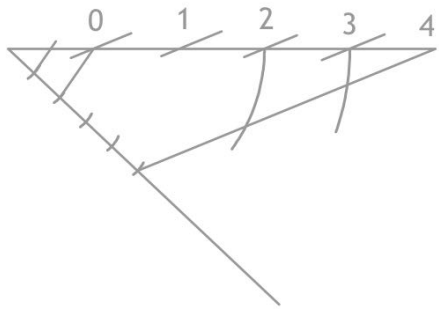
Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.

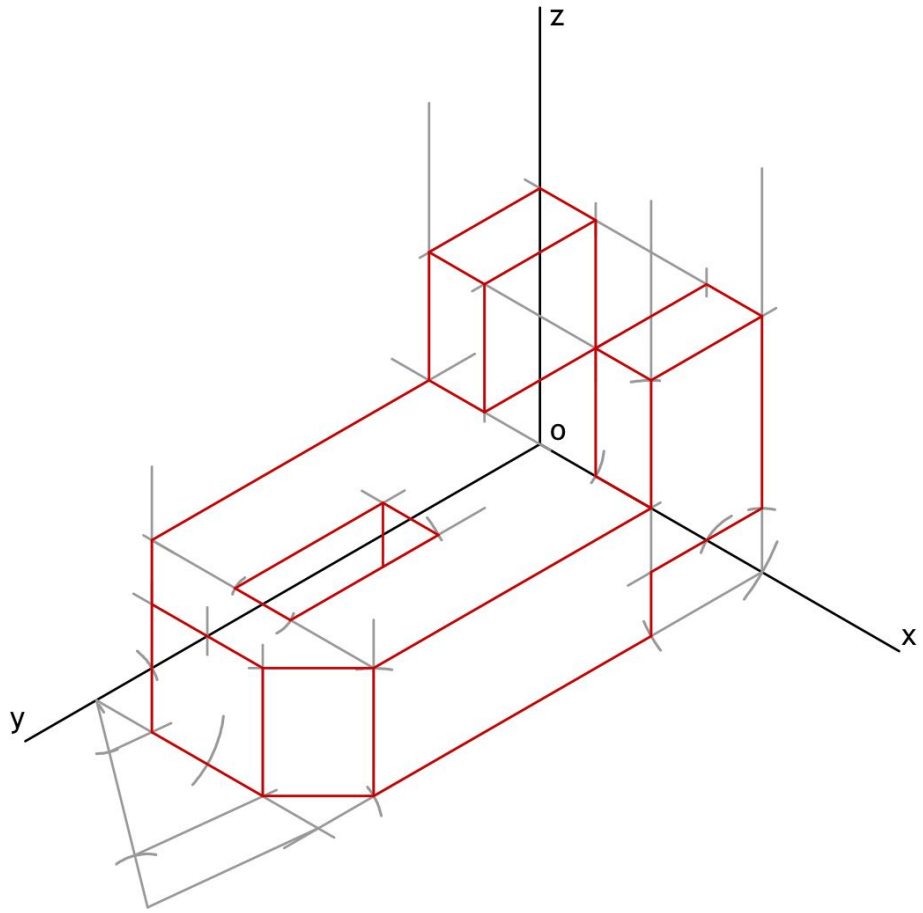


Escala Intermedia 3:2

3:2 x 4:5 = 12:10 = 6:5

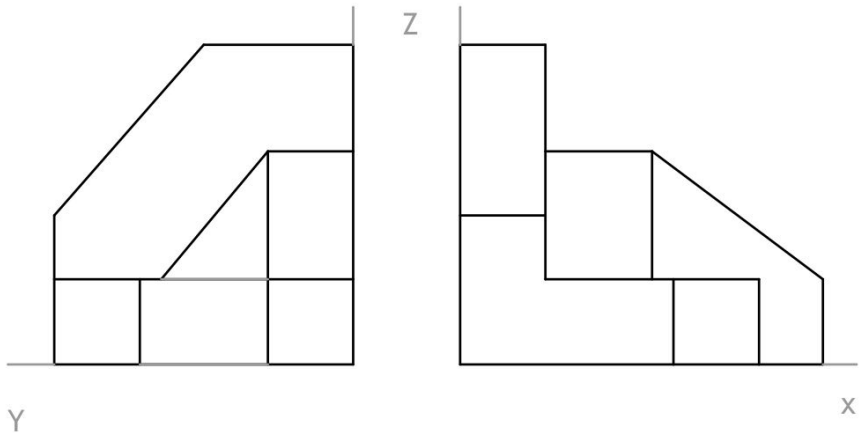
con coeficiente de reducción





Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 considerando los ejes dados.

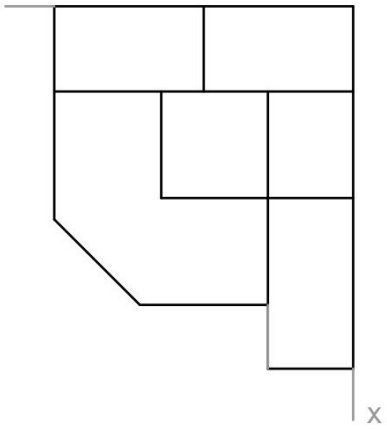


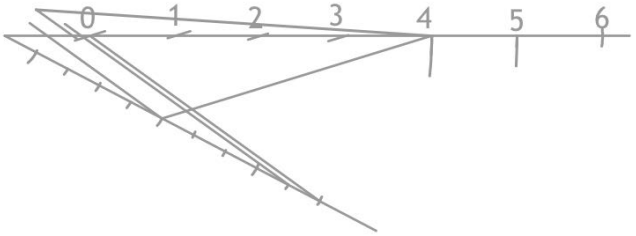
Escala Intermedia =
escala final/escala inicial

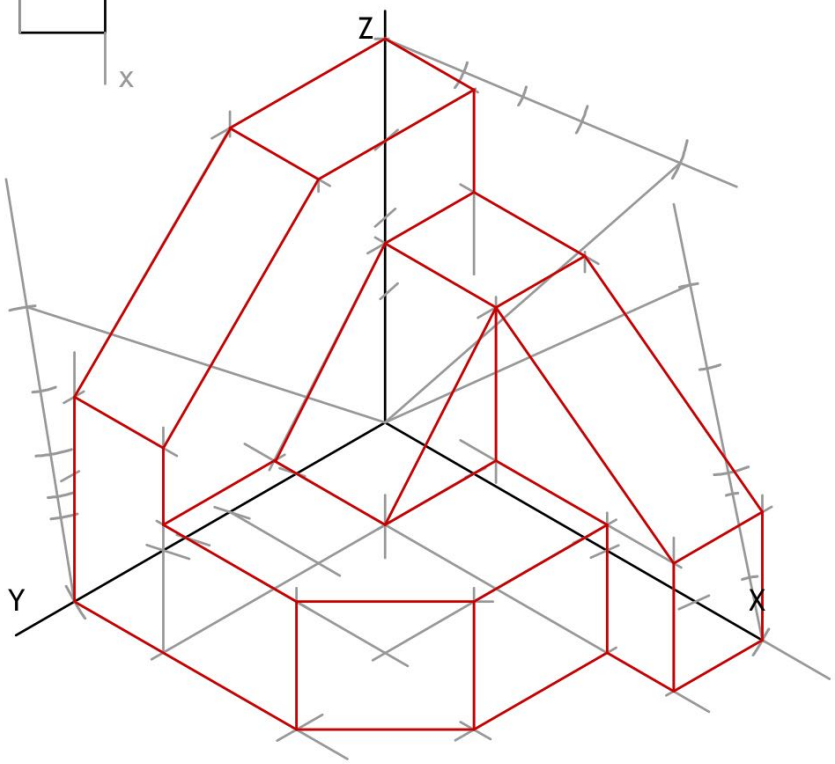
1:1/2:3 = 3:2

Coeficiente de
reducción = 4:5

3:2 x 4:5 = 12:10 = 6:5

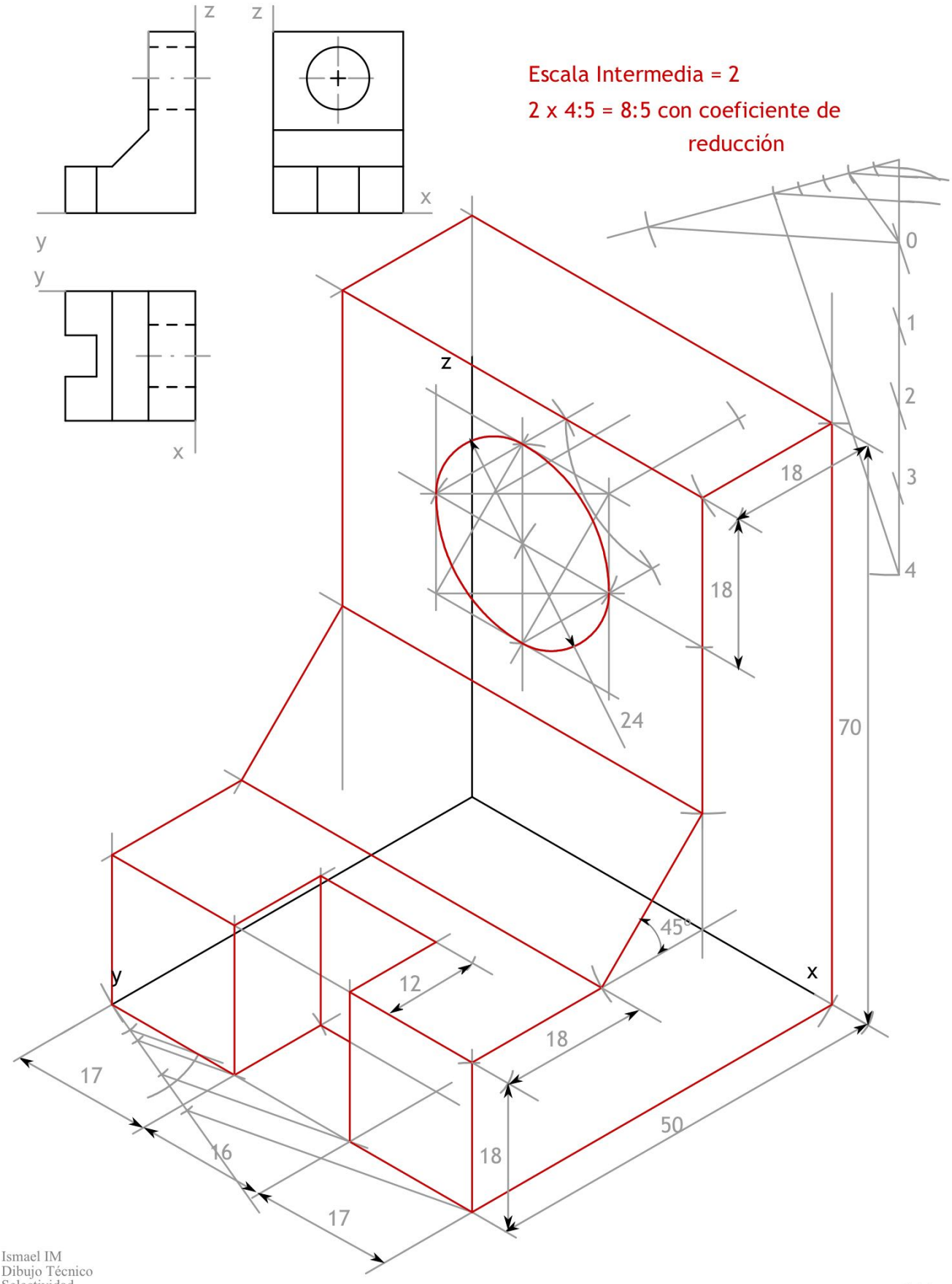






Dada una pieza por sus tres vistas dibujadas en el Sistema Europeo (primer diedro) a la escala 1:2, se pide:

Realizar su perspectiva isométrica a la escala 1:1 y su acotación normalizada.



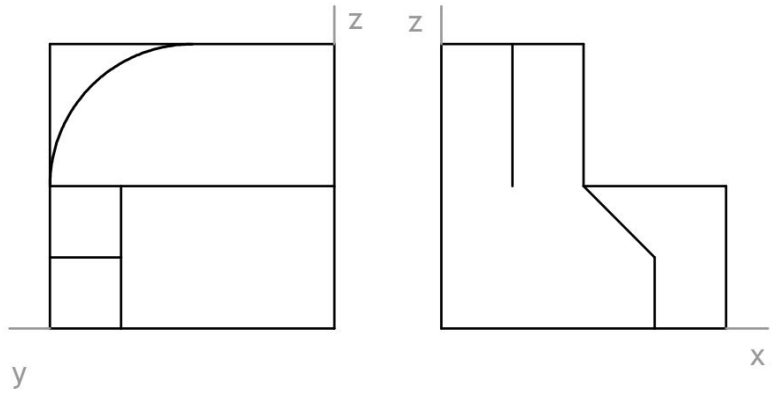
A partir de la pieza dada por sus proyecciones, en el primer diedro, a escala 1:2, se pide:

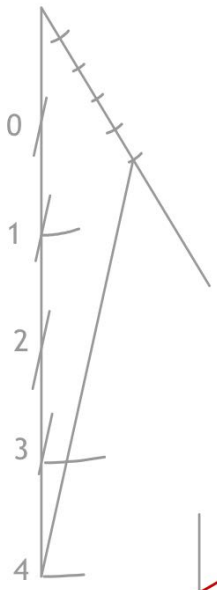
Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, diferenciando aristas vistas y ocultas. Considerar los ejes dados.

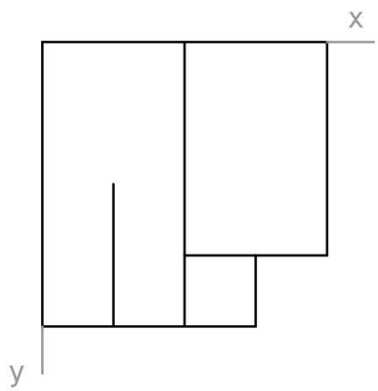
Escala Intermedia = 2

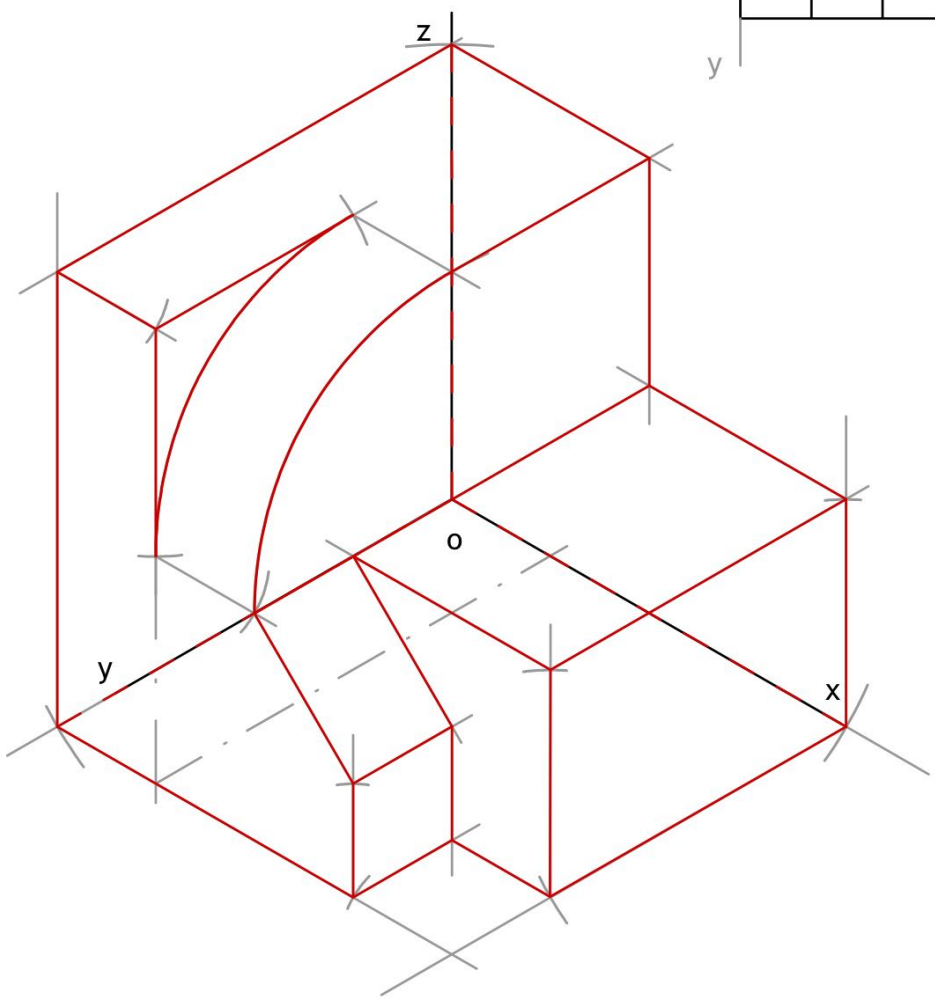
2 x 4:5 = 8:5

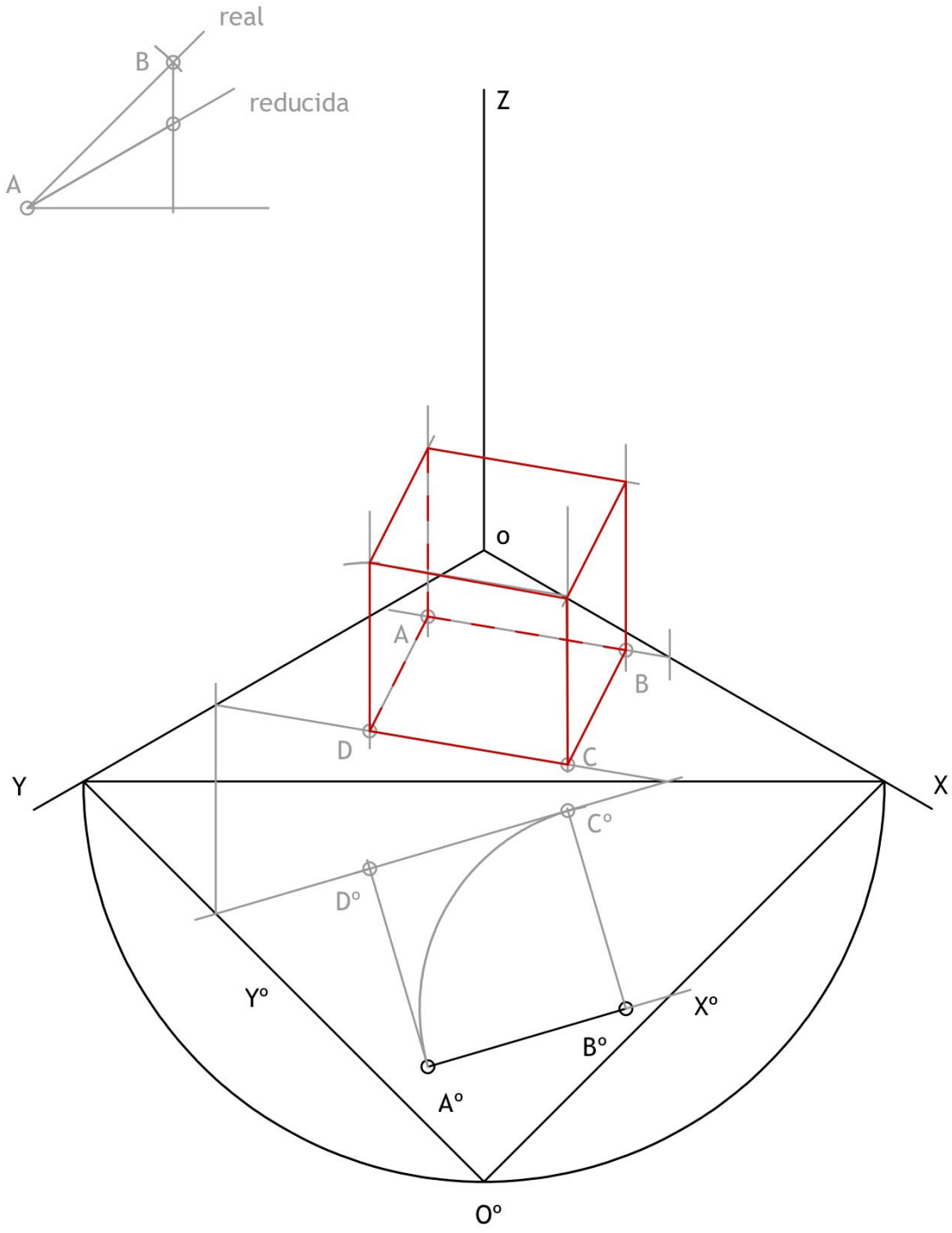
con coeficiente de reducción









De un hexaedro situado en el primer octante, cuya base está contenida en el plano XOY, se conoce el abatimiento de una de las aristas de su base, A°B°, y se pide:

1° Dibujar la perspectiva isométrica de la base del cubo.
2° Dibujar la perspectiva del resto del poliedro, diferenciando aristas vistas y ocultas.